

REGOLAMENTO DI GIOCO

Nome Variante	ALL ACES - POWER POKER
---------------	------------------------

Regole di gioco (inclusi eventuali limiti di tempo per il giocatore nelle proprie scelte di gioco), regole di determinazione dei risultati e delle vincite

Il Video Poker è un gioco di carte individuale in cui il giocatore ha l'obiettivo di terminare ciascuna mano con la combinazione più forte possibile secondo la tabella delle vincite adottata nel gioco.

In questo gioco il giocatore può scegliere quante mani giocare: 1, 4, 10 oppure 50.
Ciascuna mano viene valutata in modo indipendente dalle altre.

Si gioca con un mazzo standard da 52 carte per ognuna delle mani mischiato prima di ogni partita e mischiato nuovamente nel Side Game.

Il giocatore seleziona l'importo della puntata che intende effettuare per ogni mano. La puntata viene stabilita in base al numero di gettoni (da 1 a 5), e al valore del singolo gettone (fra 0,25€ e 5,00€). La somma selezionata viene automaticamente moltiplicata per il numero di mani che si è scelto di giocare e l'ammontare della puntata scelto viene applicato a ciascuna di esse.

Jolly: In questo gioco non sono previste carte jolly.

Main Game: Il giocatore fa clic su **Distribuisci** per confermare l'importo della puntata scelto e dare inizio al gioco. Viene offerta una mano iniziale di cinque carte scoperte. Il giocatore ha l'opzione di tenersi qualsiasi carta della mano iniziale, fino a un massimo di tutte e cinque. Ciascuna delle mani di carte che il giocatore ha scelto di giocare verrà pescata da un mazzo diverso, ma in ognuna verranno incluse le carte che ha scelto di tenere. Quando il giocatore è soddisfatto della propria scelta può fare clic sul pulsante **Preleva** per rivelare le altre carte di ciascuna delle mani che ha scelto di giocare. Le mani vengono quindi valutate per determinare l'eventuale vincita. Il pagamento erogato per ciascuna mano giocata dipende dalla scala

REGOLAMENTO DI GIOCO

di valori della mano stessa, come è indicato nella tabella delle vincite.

Raddoppio: Nel caso in cui sia stata ottenuta una combinazione vincente nel Main Game, viene proposto un Side Game che il giocatore può decidere se giocare o meno a propria discrezione. Nel Side Game, che può essere attivato cliccando sul tasto **Coppia**, il giocatore può scommettere al raddoppio il totale delle vincite precedentemente ottenute cercando di battere il banco con il punteggio della propria carta, scelta tra le quattro carte coperte messe a disposizione, che deve essere superiore a quello della carta del banco, presa dallo stesso mazzo e mostrata scoperta. La scommessa è proposta ripetutamente finché il giocatore si ferma o perde o viene raggiunto il limite massimo di raddoppio prestabilito dal concessionario.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

Denominazione e scala di valori delle mani:

Combinazione	Descrizione
Scala reale massima	Un Asso, un Re, una Regina, un Jack e un Dieci dello stesso seme. Esempio: 
Scala reale	Cinque carte in sequenza dello stesso seme. Esempio: 
Poker (Assi)	Combinazione di quattro assi. Esempio: 
Poker (2, 3, 4)	Combinazione di quattro Due, Tre o Quattro. Esempio: 
Poker (da 5 a K)	Combinazione di quattro Cinque, Sei, Sette, Otto, Nove, Dieci, Jack, Regine o Re. Esempio: 
Full	Tre carte della stessa denominazione e di due di un'altra denominazione. Esempio: 
Colore	Cinque carte dello stesso seme. Esempio: 
Scala	Cinque carte in sequenza di qualsiasi seme. Esempio: 

REGOLAMENTO DI GIOCO

Tris	Tre carte della stessa denominazione. Esempio: 
Doppia coppia	Due coppie di carte della stessa denominazione. Esempio: 
Fanti o superiore	Due Jack, due Regine, due Re o due Assi. Esempio: 

Per ciascuna mano vincente, il giocatore viene pagato con le quote seguenti:

Combinazione	Vincita				
	1 moneta	2 monete	3 monete	4 monete	5 monete
Scala reale massima	250	500	750	1.000	4.000
Scala reale	60	120	180	240	300
Poker (Assi)	400	800	1.200	1.600	2.000
Poker (2, 3, 4)	100	200	300	400	500
Poker (da 5 a K)	50	100	150	200	250
Full	7	14	21	28	35
Colore	5	10	15	20	25
Scala	4	8	12	16	20
Tris	3	6	9	12	15
Doppia coppia	1	2	3	4	5
Fanti o superiore	1	2	3	4	5

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 99,92%.