

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco: First Person Dragon Tiger

NOME VARIANTE: *First Person Dragon Tiger*

Regole di gioco e di determinazione dei risultati e delle vincite, nonché eventuali regole che disciplinano la partecipazione dei giocatori in relazione al livello di abilità

Regole di First Person Dragon Tiger:

Regole del gioco

Lo scopo di Dragon Tiger è indovinare quale mano vincerà (tra quella del Drago e quella della Tigre) o se si verificherà un Pareggio.

- Le carte sono estratte da uno shoe contenente 8 mazzi (i jolly sono esclusi)
- Piazza la tua puntata su Drago, Tigre, Pareggio o Pareggio di un seme
- Viene distribuita una singola carta scoperta al Drago e alla Tigre
- Le carte sono disposte in base al valore, nel seguente modo: La carta più bassa è l'Asso e vale 1, seguita dal 2 e dalle altre carte in ordine numerico, fino al Re, che è la carta dal valore più alto (A-2-3-4-5-6-7-8-9-10-J-Q-K)
- Se le carte del Drago e della Tigre sono uguali per valore e seme, si verifica il "Pareggio di un seme", per cui **metà della tua puntata principale** (Drago o Tigre) viene restituita e le vincite pagano 50:1
- La carta più alta vince e paga alla pari - 1:1
- In caso di Pareggio, **metà della tua puntata principale** (Drago o Tigre) viene restituita e le vincite pagano 11:1

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco: First Person Dragon Tiger

Le combinazioni vincenti e le relative vincite sono le seguenti:

La tua vincita dipende dal tipo di puntata piazzata.

PUNTARE	PAGA
DRAGO	1:1
TIGRE	1:1
PAREGGIO	11:1
PAREGGIO DI UN SEME	50:1

Eventuali malfunzionamenti annullano la partita e tutte le eventuali vincite del giro. Le puntate saranno restituite.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 96,27%



REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco: First Person Dragon Tiger

