

Regolamento 4 Crazy Cluckers

Istruzioni di gioco:

- Premi ► nella schermata introduttiva per accedere alla partita principale.
- Per aprire le impostazioni della puntata, premi il pulsante **PUNTATA**.
- Seleziona la tua puntata totale nel menu a scomparsa e premi **Conferma**.
- Premi il pulsante del **TURBO** per attivare la Modalità Turbo che fa girare i rulli più velocemente. Premi nuovamente il pulsante **TURBO** per terminare la sessione della Modalità Turbo.
- Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale.
- Mentre i rulli girano, il pulsante **GIRA** diventa ■. Premi ■ per fare terminare l'animazione del gioco e visualizzare subito il risultato del giro.
- In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi accumulati.
- Viene pagata solo la vincita più elevata della Linea di vincita. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.
- Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi **AGGIUNGI DENARO** nella barra posta in basso.

Autoplay:

- In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, tieni premuto il pulsante Gira, seleziona nel menu a scomparsa il numero di giri da giocare automaticamente e quindi premi **Inizia**.
- Durante la modalità di Autoplay, viene indicato il numero di giri rimanenti.
- La modalità Autoplay termina quando:
 - I rulli hanno girato per il numero di volte indicato.
 - Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
 - È stata attivata una funzione.
- Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo **STOP AUTOPLAY**.

Linee di vincita:

- Il gioco offre 30 linee di vincita sempre attive.
- Le linee di vincita sono indicate da righe sui rulli, come illustrato nella tabella dei pagamenti.
- Le combinazioni vincenti devono partire dal primo rullo a sinistra e lo stesso simbolo deve comparire sulla medesima linea di pagamento, su ogni rullo consecutivo.

Limite Massimo di Vincita:

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

Simbolo Wild:

- Il simbolo della capra con la parola 'WILD' su di esso è il simbolo **WILD** del gioco.
- Il simbolo **WILD** può sostituire tutti i simboli tranne quelli **SCATTER** e del **Gettone**.
- Il simbolo **WILD** può comparire sia durante la partita principale che nel corso delle **Wild Goat**.

Simbolo Scatter:

- Il simbolo can la volpe è il simbolo **SCATTER** del gioco.
- Se 3 simboli delle **SCATTER** si fermano contemporaneamente sui rulli 2, 3 e 4, viene attivata la funzione **Uovo**.

Funzione Gettone:

- Nella partita vi sono 4 simboli **Gettone**: **Gettone Blu**, **Gettone Rosso**, **Gettone Verde** e **Gettone D'oro**.
- Ogni volta che 1 o più simboli **Gettone** si fermano sui rulli, vengono raccolti in un pentolone corrispondente posizionato sopra e a sinistra dei rulli.
- Il pentolone ha la possibilità di attivare una delle quattro funzioni **Uovo**:
 - L'**Uovo Blu** attiva la funzione **Crazy Wheel**
 - L'**Uovo Rosso** attiva la funzione **Wild Goat**
 - L'**Uovo Verde** attiva la funzione **Clucker Coins**
 - L'**Uovo d'Oro** attiva la funzione **Golden Spin**
- **Nota**: nello stesso giro può comparire più di un **Gettone** colorato, ma può essere attivato un solo pentolone.

Funzione Crazy Wheel:

- Quando viene attivato l'**Uovo Blu**, inizia la funzione **Crazy Wheel**.
- Premi ► quando compare la finestra per dare inizio alla funzione.
- La ruota ha 8 sezioni, ognuna delle quali rappresenta un possibile premio:
 - Il gettone **Premio in Denaro** assegna i premi in denaro mostrati sulla ruota. Durante la funzione **Crazy Wheel**, i simboli **Premio in Denaro** contengono dei valori pari a x2, x3, x4, x5, x6 e x10 moltiplicati per la puntata totale.
 - Il simbolo **Diamante** assegna uno dei **Premi Speciali**.
 - Il segno del **Punto Interrogativo** assegna un **Premio in Denaro** casuale o un simbolo **Diamante**.
- Una volta che la ruota si ferma su un premio, questo viene riscosso e la sezione della ruota si trasforma in una **X rossa**.
- Quando la ruota si ferma su una sezione con una **X rossa**, la funzione termina.
- **Nota**: La ruota rappresentata nel gioco non corrisponde a una ruota reale e le probabilità differiscono da quelle degli scenari reali.
- Premi ► per tornare alla partita principale.

Funzione Clucker Coins:

- Quando viene attivato l'**Uovo Verde**, inizia la funzione **Clucker Coins**.
- Premi ► quando compare la finestra per dare inizio alla funzione.
- I **Gettoni** che hanno attivato la funzione si bloccano sui rulli.
- Vengono assegnati 3 Respin. Ogni posizione dei simboli sbloccati gira indipendentemente.
- Dopo ogni Respin, se 1 o più nuovi simboli del **gettone** si fermano sui rulli, questi si bloccano in posizione e il numero di Respin rimanenti viene riportato a 3.
- **Nota**: i simboli del **Gettone** contengono valori pari a 0,5x, 1x, 1,5x, 2x, 2,5x, 3x, 5x, 10x, 15x moltiplicati per la puntata totale.
- Se il simbolo **Diamante** si ferma sui rulli, al giocatore viene assegnato un **Premio Speciale** casuale al termine della funzione.
- La funzione **Clucker Coins** termina quando il contatore dei giri raggiunge lo 0 oppure quando i rulli sono coperti da gettoni.
- Il premio **GRAND** viene assegnato se la griglia viene riempita di gettoni durante i **Clucker Coins**.
- Quando la funzione **Clucker Coins** termina, vengono assegnati tutti i premi visibili.
- La finestra con il risultato compare al termine della funzione **Clucker Coins**.
- Premi ► per tornare alla partita principale.

Funzione Wild Goat:

- Quando viene attivato l'**Uovo Rosso**, inizia la funzione **Wild Goat**.
- Premi ► quando compare la finestra per dare inizio alla funzione.
- Vengono assegnate 6, 8, 10 o 12 Partite Gratis.
- Fino a 3 **WILD IMPILATI** possono comparire in modo casuale su qualsiasi rullo durante ogni giro.
- Le Partite Gratis possono essere riattivate posizionando un simbolo **SCATTER** ovunque sui rulli.
- **Nota:** Le Partite gratis possono essere riattivate illimitatamente. Ogni volta che la funzione viene riattivata, viene assegnato 1 giro per ogni **SCATTER**.
- Premi ► per tornare alla partita principale.

Funzione Golden Spin:

- Quando viene attivato l'**Uovo d'Oro**, inizia la funzione **Golden Spin**.
- Premi ► quando compare la finestra per dare inizio alla funzione.
- La partita viene giocata con 3 rulli, disposti in una griglia 3x3, e 1 giro.
- Ogni rullo garantisce un premio:
 - L'atterraggio di un simbolo **Premio in denaro** assegna premi in denaro.
 - La comparsa di un **Uovo Blu**, un **Uovo Rosso** o un **Uovo Verde** attiva la funzione corrispondente.
 - La comparsa di un simbolo **Diamante** assegna uno dei **Premi Speciali**.
- **Nota:** è possibile vincere più premi. Ad esempio, **Premi in Denaro** e una delle funzioni **Uovo** o più funzioni **Uovo**.
- **Nota:** sebbene possa comparire più di un **Uovo** sui rulli, questi non possono essere identici, il che significa che è possibile vincere fino a 3 diverse funzioni **Uovo**.
- Premi ► per tornare alla partita principale.

Prezzo speciale:

- Il simbolo su cui è raffigurato il diamante è il simbolo del **premio speciale**.
- Sono in palio 4 tipi di premi:
 - L'importo del premio **MINI** = Puntata Totale × 10
 - L'importo del premio **MINOR** = Puntata Totale × 25
 - L'importo del premio **MAJOR** = Puntata Totale × 100
 - L'importo del premio **GRAND** = Puntata Totale × 2000
- I **Premi Speciali** possono essere vinti durante le funzioni **Crazy Wheel**, **Clucker Coins** e **Golden Spin**.
- Il premio **MINI** può essere vinto con un moltiplicatore fino a x5.
- Il **MINOR** e il **MAJOR** possono essere vinti con un moltiplicatore fino a x3.
- Il premio assegnato viene selezionato casualmente.

Modalità Puntata Extra:

- Quando la modalità **Puntata Extra** è attiva, aumentano le probabilità di attivare le **Uovo** con maggiore frequenza.
- Premi **Puntata Extra** per attivare o disattivare la modalità.
- Quando giochi con la modalità **Puntata Extra**, la tua puntata totale aumenta del 20%.
- L'attivazione della **Puntata Extra** non modifica il valore della puntata per linea.
- Quando la **Puntata Extra** è attivata, tutti i moltiplicatori vincenti vengono calcolati in base all'importo della puntata di base originale.

Nota sulle disconnessioni:

- Se ti disconnetti da internet durante:

- un giro, i rulli mostreranno il risultato dopo che ti sarai riconnesso e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo.
- una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso.
- la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.
- Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere riefettuato l'accesso al portale, premi l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,04%** per la puntata Standard, e pari a **94,06%** per la puntata Extra.