

Regolamento_Action Boost Amber Island 2

Lo schermo di gioco ospita 4 spazi disposti verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di valore compreso fra 0,10€ e 50,00€ sulle 20 linee permanentemente attive.

La puntata di linea è pari a un ventesimo della puntata totale.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verifichino combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano, per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore. Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

Il simbolo Dea Ambra è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi i simboli Rivelazione Casuale. Genera inoltre una propria combinazione vincente.

I simboli Rivelazione Casuale sono simboli speciali che appaiono solo mentre i rulli sono in movimento e all'arresto dei rulli vengono trasformati in simboli regolari dalla funzione Simboli Rivelazione Casuale. Ai fini delle vincite conta il simbolo rivelato. Ai simboli rivelati possono essere casualmente associati dei gettoni Gemma (durante il Main Game) o dei gettoni Vulcano (durante le giocate gratuite).

I gettoni Gemma (di colore Verde, Rosso, Viola, Magenta, Ciano o Fiamma) non appaiono normalmente sui rulli, ma possono essere casualmente associati ai simboli rivelati dalla funzione Simboli Rivelazione Casuale. I gettoni non prevedono una propria vincita né alterano le vincite del simbolo a cui sono associati, ma vengono raccolti e possono attivare il Bonus Giocate Gratuite. Il colore dei gettoni Gemma attivanti determina quali funzioni saranno attive durante il Bonus Giocate Gratuite.

Funzione Simboli Rivelazione Casuale: Mentre i rulli girano, oltre ai simboli normali vengono visualizzati anche dei simboli Rivelazione Casuale che appaiono in pile. Quando i rulli si fermano, tutti i simboli Rivelazione Casuale si trasformano in uno stesso simbolo casuale (che può essere qualsiasi simbolo eccetto il simbolo Dea Ambra). Durante il Main Game, ai simboli rivelati da questa funzione possono essere casualmente associati dei gettoni Gemma (di colore Verde, Rosso, Viola, Magenta, Ciano o Fiamma). Durante le giocate gratuite ai simboli rivelati da questa funzione possono essere casualmente associati dei gettoni Vulcano.

Bonus game Giocate gratuite Action Boost: Quando uno o più gettoni Gemma appaiono sui rulli, questi vengono immediatamente raccolti. Ogni volta che viene raccolto un gettone Gemma vi è una possibilità che si attivino le giocate gratuite. I potenziamenti che saranno attivi durante le giocate gratuite dipendono dal colore dei gettoni Gemma raccolti nella partita attivante. Se le giocate gratuite vengono attivate da un gettone Gemma di tipo Fiamma si svolgono con un set casuale di potenziamenti fra quelli associati ai gettoni Gemma di altri colori. Durante le giocate gratuite, ai simboli rivelati dalla funzione Simboli Rivelazione Casuale possono essere casualmente associati dei gettoni Vulcano che possono assegnare premi differenti a seconda dei potenziamenti attivi. I potenziamenti associati ai gettoni Gemma dei vari colori sono i seguenti:

Gemma Verde: 5 giocate gratuite durante le quali i gettoni Vulcano possono rivelare premi in denaro o gettoni Gemma. Quando questo potenziamento è attivo, i 5 rulli crescono in altezza andando a ospitare 6 simboli ciascuno per un totale di 40 linee di vincita e ogni volta che appare un simbolo jolly Dea Ambra su un rullo, il rullo si assesta in modo che l'intero rullo sia occupato da simboli jolly Dea Ambra.

Gemma Rossa: 10 giocate gratuite durante le quali i gettoni Vulcano possono rivelare premi in denaro, gettoni Gemma, oppure gioielli colorati che vengono raccolti in appositi spazi e possono assegnare i premi Jackpot. Il Jackpot Mini (pari a 10x la puntata totale) viene vinto raccogliendo 3 gioielli verdi; il Jackpot Minor (50x) raccogliendo 4 gioielli blu; il jackpot Major (500x) raccogliendo 5 gioielli viola e il Jackpot Mega (5.000x) raccogliendo 6 gioielli rossi. Quando vengono raccolti tutti i gioielli necessari a incassare un Jackpot, il premio viene assegnato e la raccolta dei gioielli relativi a quel premio ricomincia (è quindi possibile vincere più volte il medesimo Jackpot nel corso delle giocate gratuite).

Gemma Viola: 5 giocate gratuite durante le quali i gettoni Vulcano possono rivelare premi in denaro, gettoni Gemma, oppure 1 o 2 giocate extra che si aggiungono a quelle residue. Se questo potenziamento è attivo, a ogni giocata gratuita viene inoltre determinato casualmente un moltiplicatore 2x, 3x o 5x che si applica sia alle vincite di linea che ai premi in denaro rivelati dai simboli Vulcano.

Gemma Magenta: 5 giocate gratuite durante le quali i gettoni Vulcano possono rivelare premi in denaro o gettoni Gemma. Quando questo potenziamento è attivo, a ogni giocata viene determinato casualmente un rullo che sarà interamente occupato da simboli Rivelazione Casuale.

Gemma Ciano: 5 giocate gratuite durante le quali i gettoni Vulcano possono rivelare premi in denaro o gettoni Gemma. Quando questo potenziamento è attivo, i simboli A, K, Q, J, 10 e 9 vengono rimossi dai rulli.

Gemme Multiple: Se nella giocata attivante sono stati raccolti più gettoni Gemma di colori diversi o se il Bonus Game è stato attivato da una Gemma di tipo Fiamma, le giocate gratuite possono svolgersi con più potenziamenti contemporaneamente attivi. Se era presente almeno una Gemma Rossa le giocate saranno 10, altrimenti saranno 5. L'eventuale moltiplicatore attivato dalla Gemma Viola si applica alle vincite di linea e ai premi in denaro, ma non ai premi Jackpot. I gettoni Gemma che appaiono durante le giocate gratuite possono casualmente attivare ulteriori potenziamenti: quando questo accade vengono assegnate anche 5 giocate ulteriori che si aggiungono a quelle residue e i nuovi potenziamenti sono attivi dalla giocata successiva a quella in cui sono stati vinti sino al termine del Bonus Game.

Tutte le vincite delle giocate gratuite vengono calcolate in base alla puntata della giocata attivante.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi ai diversi simboli sono i seguenti:

Payout delle Combinazioni di simboli				
Simbolo	2 Simboli	3 Simboli	4 Simboli	5 Simboli
Dea Ambra	-	20	40	200
Pantera	-	10	20	100
Tucano	-	4	10	50
Rana	-	4	10	50
Lucertola	-	4	10	40
Libellula	-	4	10	40
A	-	2	4	20
K	-	2	4	20

Q	-	2	4	20
J	-	2	4	20
10	-	2	4	20
9	-	2	4	20

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.51%**.