

# Regolamento\_Alpha Gods Baphomet WildSurge™

## Informazioni sul gioco

Questo gioco è una video slot composta da 5 rulli e 4 file.

L'obiettivo del gioco è far girare i rulli in modo tale che i simboli fermandosi formino combinazioni diverse.

Le combinazioni vincenti vengono evidenziate sui rulli e viene assegnata una vincita.

## Regole delle payline

Questo gioco include 20 payline fisse.

Il numero di payline giocate è fisso.

Una payline è uno schema di simboli che compaiono su una linea dei rulli in posizioni adiacenti.

Viene assegnata una vincita quando simboli uguali compaiono uno vicino all'altro su una payline.

Le vincite sulle payline vanno da sinistra a destra, a partire dal primo rullo della slot.

## Regole delle puntate

Ciascuna giocata ha un costo pari all'importo della puntata totale.

La puntata totale si basa sulla puntata iniziale piazzata, moltiplicata per il costo delle payline giocate.

La puntata iniziale è la puntata totale corrente divisa per 10 (il costo della payline).

## Regole delle vincite

Il valore della vincita dipende dalla combinazione vincente formata.

La vincita totale è la somma di tutte le vincite sulle payline ottenute in una giocata.

Solo la combinazione vincente più alta viene assegnata per ogni combinazione di simboli.

La Tabella delle vincite mostra le vincite per ciascuna combinazione di simboli in base alla puntata corrente.

Il valore massimo di vincita è arrotondato per difetto e corrisponde in maniera approssimativa alla vincita più alta possibile per una singola giocata.

## Simboli Jolly

I simboli Jolly possono sostituire gli altri simboli per completare le combinazioni vincenti.

I simboli Jolly sostituiscono solo i simboli con valore alto e basso.

Quando una linea vincente inizia con un Jolly, i Jolly verranno usati in sostituzione di altri simboli per creare la combinazione di vincita più alta.

## Funzione Wild Surge™

C'è un contatore delle giocate sopra i rulli.

Il contatore gira da 50 a 0 e quindi si azzerà.

Quando il contatore raggiunge lo 0, le funzioni Wild Surge™ vengono sbloccate.

Il contatore viene rimosso una volta sbloccate tutte le funzioni Wild Surge™.

I simboli Wild Surge™ attivano una funzione Wild Surge™ casuale sbloccata nella Fila superiore.

La Fila superiore gira orizzontalmente e può assegnare le seguenti funzioni Wild Surge™: Jolly regolare, Jolly doppio, Giocata aggiuntiva, Senza Simboli Bassi, Pila di Jolly, Moltiplicatore Jolly.

I simboli Jolly regolare e doppio sono disponibili dalla prima giocata.

Tutte le funzioni creano una zona infuocata sui rulli e tutti i simboli in quella zona diventano Jolly.

Il simbolo Jolly regolare non presenta funzioni ulteriori.

Il simbolo Jolly doppio aggiunge un Simbolo Wild Surge™ aggiuntivo e crea una zona infuocata.

La funzione Wild Surge™ Giocata aggiuntiva viene sbloccata dopo 50 giocate.

Il simbolo Giocata aggiuntiva blocca tutte le combinazioni vincenti e fa girare ancora i rulli.

Se non ci sono simboli non vincenti da far girare ancora, il valore della giocata iniziale verrà assegnato due volte.

La funzione Wild Surge™ Senza Simboli Bassi viene sbloccata dopo 100 giocate.

Il simbolo No Basso rimuove tutti i simboli con valore Basso. Nuovi simboli cadono a cascata sui rulli.

La funzione Wild Surge™ Pile di Jolly viene sbloccata dopo 150 giocate.

Il simbolo Pile di Jolly trasforma da 1 a 3 rulli con jolly in Pile di Jolly. Uno qualsiasi dei jolly esistenti può trasformarsi in x2.

La funzione Wild Surge™ Moltiplicatore Jolly viene sbloccata dopo 200 giocate.

Il simbolo Moltiplicatore Jolly potenzia qualsiasi jolly in jolly moltiplicatori da X2 a X10.

I Moltiplicatori Jolly si sommano quando si trovano in una combinazione vincente.

### **Selezione Funzione UpZones LockNWin™**

La selezione della funzione UpZones LockNWin™ può attivarsi in modo casuale quando i simboli Bonus vengono raccolti in Montepremi Bonus.

Vi sono 4 simboli Bonus: moneta Caramella gialla, moneta Spada verde, moneta Cuore rosso, moneta Diamante viola.

I simboli Bonus vengono raccolti nei rispettivi Montepremi Bonus sopra i rulli.

I Montepremi Bonus crescono con la raccolta di simboli Bonus.

La crescita dei montepremi è solo a scopo visivo e non influisce sulla probabilità di attivare una funzione.

Può essere attivata 1 sola funzione UpZones LockNWin™ alla volta.

Ogni Montepremi presenta un numero fisso di Giocate e UpZones™.

Gola - 3 Giocate - 3 UpZones™.

Ira - 4 Giocate - 4 UpZones™.

Lussuria - 5 Giocate - 5 UpZones™.

Avidità - 6 Giocate - 6 UpZones™.

La funzione LockNWin™ con UpZones™ può essere scommessa per più giocate e più UpZones™.

Una scommessa vincente assegna una funzione di livello superiore.

Una scommessa perdente non paga e fa tornare alla partita di base.

Selezionando Gioca si avvia la funzione LockNWin attiva.

Selezionando Scommetti si avvia la ruota delle scommesse.

La ruota delle scommesse ha settori con simboli montepremi e teschio scuro.

La comparsa di un simbolo montepremi assegna una funzione corrispondente.

La comparsa di un teschio scuro fa terminare la funzione e tornare alla partita di base.

La Gola ha una probabilità di potenziamento del 57,85%.

L'Ira ha una probabilità di potenziamento del 59,71%.

La Lussuria ha una probabilità di potenziamento del 66,54%.

L'Avidità non può essere scommessa.

### **Funzione UpZones LockNWin™**

La funzione UpZones LockNWin™ si svolge su 5 rulli x 4 file e una fila aggiuntiva superiore con simboli speciali.

Le Sfere infuocate compaiono nel set di rulli principale.

La Sfera infuocata compare solo nella funzione UpZones LockNWin™.

Le Sfere infuocate possono essere comprese tra 0,5X e 100X la puntata totale.

Le UpZones™ sono posizioni speciali evidenziate sui rulli.

Le Sfere infuocate nelle UpZones™ attivano una giocata sulla riga superiore e creano una UpZones™ aggiuntiva.

La riga superiore gira orizzontalmente e presenta simboli Incasso, Potenziamento, Moltiplicatore, Giocata e Jackpot.

Questi simboli appaiono solo nella riga superiore nella funzione UpZones LockNWin™.

Il simbolo Incasso raccoglie tutte le Sfere infuocate quando compare.

Il simbolo Potenziamento aumenta il valore di tutte le Sfere infuocate di 1X - 25X la puntata.

Il simbolo Moltiplicatore moltiplica un simbolo Sfera infuocata casuale per X2 - X100.

Escludendo i valori potenziati, il massimo risultato possibile di una Sfera infuocata moltiplicata è 2.000x, che si ottiene con una Sfera infuocata 20x moltiplicata per 100x.

Il simbolo Moltiplicatore non moltiplica le Sfere infuocate già moltiplicate.

Il simbolo Giocata assegna da 2 a 3 giocate aggiuntive.

Il simbolo Jackpot attiva la funzione Jackpot.

La funzione UpZones LockNWin™ termina quando tutte le posizioni vengono riempite o le giocate vengono completate.

### **Attivazione Istantanea Ruota Bonus**

La raccolta di un simbolo Stella su tutti i rulli attiva la Ruota Bonus.  
La Ruota Bonus assegna una delle funzioni UpZones LockNWin™ Gola, Ira, Lussuria o Avidità.  
I simboli Stella possono essere raccolti in più giocate e può essere visualizzato più di un simbolo Stella alla volta.

### **Ruota Jackpot**

La raccolta delle Sfere infuocate Jackpot assegna una probabilità di attivare una giocata sulla ruota Jackpot.

Sono presenti 4 Sfere infuocate Jackpot: mini, minore, maggiore e mega.

Le Sfere infuocate Jackpot compaiono solo nella partita di base.

In una singola giocata possono comparire più Sfere infuocate Jackpot dello stesso tipo.

Ogni Sfera infuocata Jackpot aumenta il valore del Jackpot corrispondente di 1x la puntata.

La ruota jackpot assegna 1 dei 4 jackpot garantiti.

Il valore iniziale del Jackpot mini è 10 x la Puntata e ha un tetto massimo a 25 x la Puntata.

Il valore iniziale del Jackpot minore è 25 x la Puntata e ha un tetto massimo a 100 x la Puntata.

Il valore iniziale del Jackpot maggiore è 250 x la Puntata e ha un tetto massimo a 500 x la Puntata.

Il valore iniziale del Jackpot mega è 2.500 x la Puntata e ha un tetto massimo a 5.000 x la Puntata.

La ruota jackpot si attiva solo una volta anche se vengono raccolte più Sfere infuocate Jackpot.

Una volta assegnato un Jackpot, quel Jackpot specifico riparte dal suo valore iniziale.

La raccolta grafica di montepremi Jackpot nel gioco è puramente a scopo di intrattenimento visivo e come tale non influisce sull'assegnazione del jackpot.

### **Funzione Acquista**

Questa funzione è disponibile solo nella partita di base.

Questa funzione non è disponibile al di sopra di una determinata soglia di puntata.

Il livello della puntata per la funzione può essere selezionato nel menu di acquisto.

L'attivazione della Funzione Acquista avvia immediatamente la funzione selezionata.

Il costo della funzione UpZones LockNWin™ Gola è pari a 37,25 x la Puntata.

Il costo della funzione UpZones LockNWin™ Ira è pari a 63,82 x la Puntata.

Il costo della funzione UpZones LockNWin™ Lussuria è pari a 106,35 x la Puntata.

Il costo della funzione UpZones LockNWin™ Avidità è pari a 159,83 x la Puntata.

Il costo delle UpZones LockNWin™ Misteriose è pari a 43,01 x la Puntata.

### **Autoplay**

L'Autoplay consente di effettuare in automatico un numero selezionato di giocate.

Le giocate vengono effettuate alla puntata selezionata corrente.

Il numero di giocate rimaste nella sessione di Autoplay è indicato nel gioco.

Questa funzione è disponibile solo nella partita di base.

Giocate: imposta il numero di giocate per la sessione di Autoplay. L'Autoplay termina quando queste giocate sono state effettuate.

Limite di vincita: imposta un limite di vincita per la sessione di Autoplay. L'Autoplay termina se una singola vincita raggiunge tale importo.

Limite di perdita: imposta un limite di perdita per la sessione di Autoplay. L'Autoplay termina se il saldo diminuisce di tale importo.

Grande Vincita: interrompe l'autoplay dopo una grande vincita.

Alcune impostazioni e funzioni potrebbero non essere disponibili in questo gioco.

L'Autoplay si svolge alla puntata in corso selezionata.

### **Comandi di gioco**

Pulsante Gira: avvia una giocata sui rulli.

Pulsante Stop: arresta la giocata sui rulli in corso. Ciò non influenza i risultati della giocata.

Pulsante Giro veloce: abilita il Giro veloce per terminare più rapidamente le giocate. Ciò non influenza i risultati della giocata.

Pulsante Autoplay: visualizza le opzioni di Autoplay.

Pulsante Stop Autoplay: termina la sessione di Autoplay in corso.

Puntata: visualizza la puntata totale.

Pulsante Puntata: visualizza le opzioni per modificare la puntata corrente.

Vincita: visualizza la vincita più recente.

Saldo: visualizza i saldi in corso.

Pulsante Esci: esce dal gioco.

Pulsante Guida: visualizza la guida e altre informazioni.

Tieni premuto per il Giro Turbo: tieni premuto il pulsante gira per abilitare il Giro Turbo. Il Giro Turbo termina quando viene rilasciato il pulsante gira. Ciò non influenza il risultato del giro.

Pulsante Menu: apre il menu del gioco.

Barra spaziatrice: premi questo pulsante della tastiera per avviare o interrompere una giocata su un rullo.

Ciò non influenza i risultati della giocata.

Barra spaziatrice: tieni premuto questo pulsante della tastiera per avviare un giro veloce. Ciò non influenza i risultati della giocata.

Alcune impostazioni e funzioni potrebbero non essere disponibili in questo gioco.

### **Comandi versione desktop**

Comandi puntata: aumenta o diminuisce la puntata con i simboli più e meno.

Pulsante info: apre il menu della tabella delle vincite.

Pulsante Puntata massima: imposta la puntata corrente al valore massimo.

### **Menu di gioco**

Pulsante Home: esce dal gioco.

Pulsante Impostazioni: visualizza le impostazioni di gioco.

Pulsante Tabella delle vincite: visualizza le tabelle delle vincite e le regole del gioco.

Pulsante Servizi bancari: visualizza la pagina dei servizi bancari.

Pulsante Guida: visualizza la guida e altre informazioni.

Pulsante Chiudi: chiude il menu di gioco.

Suoni: abilita i suoni di gioco.

Alcune impostazioni e funzioni potrebbero non essere disponibili in questo gioco.

Cambia visualizzazione grande vincita: attiva o disattiva la visualizzazione dei festeggiamenti grande vincita.

Cambia visualizzazione Splash page: attiva o disattiva la visualizzazione della splash page.

### **Impostazioni di puntata**

Importo puntata: imposta il valore della puntata corrente.

Pulsanti Valore puntata: impostano la puntata corrente al valore selezionato.

Pulsanti Puntata rapida: imposta la puntata corrente al valore selezionato.

Pulsante Puntata minima: imposta la puntata corrente al valore minimo.

Pulsante Puntata massima: imposta la puntata corrente al valore massimo.

### **Impostazioni di gioco**

Giro veloce: abilita il Giro veloce per terminare più rapidamente le giocate. Ciò non influenza i risultati della giocata.

Musica: abilita la musica del gioco.

Suoni: abilita i suoni di gioco.

Grande Vincita: abilita le animazioni per la grande vincita.

Pulsante Tabella delle vincite: visualizza le tabelle delle vincite e le regole del gioco.

Pulsante Impostazioni: visualizza le impostazioni di gioco.

Cambia visualizzazione Splash page: attiva o disattiva la visualizzazione della splash page.

Pulsante Giro turbo: abilita il Giro turbo per terminare le giocate più velocemente rispetto al Giro veloce.

Ciò non influenza i risultati della giocata.

Alcune impostazioni e funzioni potrebbero non essere disponibili in questo gioco.

### **Partite gratuite**

Un'offerta di Partite gratuite consiste in un numero di giocate ulteriori assegnate a un giocatore.

Ciascuna offerta ha un numero di riferimento unico.

La configurazione delle puntate è impostata dai gestori del gioco e non può essere modificata.

Le vincite vengono aggiunte al saldo in denaro o bonus, a seconda dell'offerta.

Un'offerta può essere giocata ora, giocata in seguito o ignorata.

Seleziona Gioca ora per iniziare a giocare un'offerta di Partite Gratuite.

È possibile giocare soltanto un'offerta di Partite gratuite alla volta.

Seleziona Gioca in seguito per posticipare l'offerta.

Un'offerta posticipata sarà nuovamente disponibile quando si rientra nel gioco.

Seleziona l'icona Cestino per ignorare le Partite gratuite.

Un'offerta ignorata può essere riaperta soltanto contattando i gestori del gioco e fornendo il numero di riferimento.

Se un'offerta è scaduta oppure è stata completata o ignorata, viene visualizzata quella successiva.

Ciascuna offerta ha una data e un'ora di scadenza; se un'offerta non viene giocata prima di questo periodo, non sarà più disponibile.

Seleziona l'icona Informazioni per visualizzare le informazioni relative alla puntata e all'ora e alla data di scadenza dell'offerta.

### **Terminologia di gioco**

Wild Surge™ = AUMENTO JOLLY

UpZones™ = UpZones

WILD = JOLLY

MAX BET = PUNTATA MAX

JACKPOT = JACKPOT

MINI = MINI

MINOR = MINORE

MAJOR = MAGGIORE

MEGA = MEGA

BIG WIN = GRANDE VINCITA

MEGA WIN = MEGA VINCITA

SUPER WIN = SUPER VINCITA

EPIC WIN = VINCITA EPICA

### **Informazioni aggiuntive**

Alcune impostazioni e funzioni potrebbero non essere disponibili in questo gioco.

Eventuali anomalie di funzionamento rendono nulle tutte le vincite e le partite.

Le eventuali modifiche alle regole del gioco saranno eseguite in conformità ai requisiti regolamentari.

In caso di disconnessione, quando si ritorna al gioco viene visualizzato lo stato dell'ultima partita giocata.

Il saldo viene aggiornato con l'importo vinto o perso.

Vengono visualizzati i risultati dell'ultima partita giocata.

Se la richiesta non raggiunge il server prima della disconnessione, vengono visualizzati i risultati della partita precedente.

Tutte le funzioni in corso che richiedono un'interazione o una selezione possono proseguire.

### **Ritorno al giocatore**

Il ritorno al giocatore (RTP) è la percentuale statistica teorica del denaro totale puntato in un gioco che viene erogato in vincite nel tempo.

I valori riflettono il ritorno massimo atteso e non sono soggetti a cambiamenti.

RTP: 94,02%.

RTP con Raccolta UpZones LockNWin™: 94,02%.

RTP con Scommessa UpZones LockNWin™: 94,02%.

RTP nell'acquisto di Raccolta UpZones LockNWin™: 94,01% - 94,03%.

RTP nell'acquisto di Scommessa UpZones LockNWin™: 94,02% - 94,03%.

In base al gioco, il valore dell'RTP può essere definito come un valore singolo o variabile a seconda delle diverse fasi o modalità di gioco.

La probabilità di attivare determinati eventi di gioco potrebbe subire modifiche a seconda dello stato o dei progressi della partita in corso.

I valori vengono calcolati inizialmente dividendo le vincite totali per le puntate totali provenienti una simulazione di numerosi turni di gioco.

### **Informazioni sul prodotto**

Versioni dell'helpfile: contenuti 1.7.0 | App 2.3.0

## **PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)**

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al:

- **RTP: 94,02%**
- **Con Upzones LockNWin™ raccolta: 94,02%**
- **Con Upzones LockNWin™ scommessa: 94,02%**
- **Con Buy Upzones LockNWin™ raccolta: 94,01% - 94,03%**
- **Con Buy Upzones LockNWin™ scommessa: 94,02% - 94,03%.**