

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco: Amazing Builder Prometheus

Nome Variante	AMAZING BUILDER PROMETHEUS
---------------	----------------------------

Regole di gioco (inclusi eventuali limiti di tempo per il giocatore nelle proprie scelte di gioco), regole di determinazione dei risultati e delle vincite

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di valore compreso fra 0,10€ e 50,00€ sulle 20 linee permanentemente attive. La puntata di linea è pari a un ventesimo della puntata totale.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verifichino combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano; per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

- Il simbolo Jolly (Prometeo) è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi simbolo esclusi i simboli Amazing Builder e Bonus. Genera inoltre una propria combinazione vincente e può attivare la funzione Casuale.
- Il simbolo Amazing Builder è un simbolo speciale che non assegna una propria vincita, ma e può attivare la funzione Amazing Builder e la funzione Casuale.
- Il simbolo Bonus (Tempio) è un simbolo speciale che appare solo sui rulli 1, 3 e 5 e solo durante il Main Game. Questo simbolo non assegna una propria vincita, ma può attivare il bonus Giocate gratuite e la funzione Casuale.

Funzione Amazing Builder: Sei o più simboli Amazing Builder in qualsiasi posizione sui rulli (sia durante il Main Game che durante il bonus giocate Gratuite) attivano la funzione Amazing Builder. Durante questo bonus game ciascuna posizione della slot può venir contrassegnata con una cornice di Fuoco Blu, Rossa o Oro. All'inizio della funzione solo le posizioni che ospitavano i simboli Amazing Builder attivanti sono contrassegnate da cornici di Fuoco Blu mentre le altre posizioni non hanno cornici. La funzione prevede 8 giocate gratuite durante le quali non vengono assegnate vincite di linea, ma ogni volta che appare un simbolo Amazing Builder vengono generate o potenziate delle cornici. Se un simbolo Amazing Builder appare in una posizione priva di cornice fa apparire una cornice di Fuoco Blu; se appare in una cornice di Fuoco Blu la promuove a Rossa; se appare in una Rossa la promuove a Oro; se appare in una posizione che ha già una cornice Oro viene spostato in modo da migliorare o aggiungere un'altra cornice in una posizione casuale. Nel corso della funzione Amazing Builder non è possibile riavviare il bonus game, ma sono disponibili dei nuovi simboli Giocata Extra che assegnano una giocata extra che si aggiunge a quelle residue. Una volta esaurite le giocate residue, ogni posizione che ha ottenuto una cornice nel corso della funzione assegna un premio:

Cornice di Fuoco Blu: assegna un premio minore.

Cornice di Fuoco Rossa: assegna un premio medio.

Cornice di Fuoco Oro: assegna un premio grande o uno dei premi jackpot (Mini 10x, Minor 20x, Major 100x oppure Mega 5.000x).

Dopo che i premi sono stati assegnati tutte le cornici vengono rimosse. Tutte le vincite sono calcolate in base alla puntata della giocata attivante.

Bonus Giocate Gratuite: Tre simboli Bonus in qualsiasi posizione sui rulli attivano il bonus Giocate gratuite. Il giocatore ottiene 10 giocate gratuite durante le quali a ogni giocata verrà selezionato casualmente un rullo su cui appariranno solo simboli Amazing Builder Jolly che contano sia come simboli Amazing Builder che come simboli Jolly. Durante le giocate gratuite non appaiono simboli Bonus e non è possibile riattivare

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco: Amazing Builder Prometheus

il bonus game. Tutte le puntate delle giocate gratuite sono uguali a quella della giocata che ha attivato la partita bonus.

Funzione Casuale: Durante qualsiasi giocata del Main Game, i simboli Jolly, Bonus e Amazing Builder che compaiono vengono raccolti. Ciascun simbolo raccolto in una giocata che non attivi né la funzione Amazing Builder né il bonus Giocate Gratuite ha una possibilità di attivare in modo casuale la funzione associata.

Jolly: I simboli Jolly possono attivare la funzione Selezione.

Bonus: I simboli Bonus possono attivare il bonus Giocate Gratuite.

Amazing Builder: I simboli Amazing Builder possono attivare la funzione Amazing Builder.

In ciascuna giocata è possibile attivare al massimo una di queste funzioni.

Funzione Selezione: Questa funzione può venir attivata dalla funzione Casuale. Al giocatore viene chiesto di scegliere fra alcuni simboli coperti che rivelano i nomi dei diversi premi disponibili (Mini 10x la puntata totale, Minor 20x, Major 100x o Mega 5.000x). Oltre al Premio, i simboli Mini, Minor e Major possono rivelare anche un moltiplicatore (2x, 3x o 5x). Quando il giocatore scopre tre simboli uguali, ottiene il relativo premio; se uno dei tre simboli abbinati mostrava un moltiplicatore il premio viene moltiplicato per il fattore indicato.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi ai diversi simboli sono i seguenti:

Simboli	Payout delle Combinazioni di simboli			
	2 Simboli	3 Simboli	4 Simboli	5 Simboli
Jolly (Prometeo)	-	30	100	200
Aquila	-	20	40	100
Catena	-	10	20	80
Pergamena	-	6	10	60
Alloro	-	6	10	60
A	-	4	8	40
K	-	4	8	40
Q	-	4	8	40
J	-	2	6	20
10	-	2	6	20
9	-	2	6	20

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 94,48%