

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco: Ammit Treasure 2 EverWheel

Nome Variante	AMMIT TREASURE 2 EVERWHEEL
---------------	----------------------------

Regole di gioco (inclusi eventuali limiti di tempo per il giocatore nelle proprie scelte di gioco), regole di determinazione dei risultati e delle vincite

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di ammontare compreso fra 0,20€ e 40,00€ sulle 20 linee permanentemente attive. La puntata di linea è pari a un decimo della puntata totale.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verifichino combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano, per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

- Il simbolo Sfinge (Wild) è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi i simboli Moneta ed Esploratore (nonché i gettoni Ruota). Genera inoltre una propria combinazione vincente.
- Il simbolo Esploratore è un simbolo speciale che non prevede una propria vincita di linea, ma attiva la funzione Incasso.
- I simboli Moneta sono simboli speciali che non prevedono una propria vincita di linea, ma sono associati a dei premi (di importo compreso fra 0,20x e 50x la puntata totale) che possono essere vinti durante la funzione Incasso. I simboli Moneta possono inoltre attivare la funzione Bonus e far progredire il Moltiplicatore Incasso.
- Il gettone Ruota può apparire, solo durante il Main Game, sovrapposto a qualsiasi simbolo. I gettoni non prevedono una propria vincita né alterano le vincite del simbolo a cui sono associati, ma vengono raccolti e possono attivare il Premio Ruota.

Funzione Incasso: Questa funzione viene attivata dalla comparsa di un simbolo Esploratore in qualsiasi posizione sui rulli. Per ciascun simbolo Esploratore attivante, il giocatore si aggiudica la somma degli importi presenti su tutti i simboli Moneta visibili sui rulli. Durante il Main Game la vincita della funzione Incasso viene moltiplicata per il valore corrente del Moltiplicatore Incasso, durante la funzione Bonus viene moltiplicata per il valore corrente del Moltiplicatore Bonus (descritto nella funzione Bonus).

Moltiplicatore Incasso: Durante il Main Game, sopra la slot è sempre visibile il valore attuale del Moltiplicatore Incasso. Il Moltiplicatore Incasso parte da 1x e aumenta di 1 (fino a un massimo di 10x) dopo che sono apparsi 10, 50, 155, 305, 520, 850, 1.200, 1.600 e 2.250 simboli Moneta dall'ultima attivazione della funzione Incasso. Solo i simboli Moneta apparsi durante il Main Game possono far progredire il Moltiplicatore Incasso. Il moltiplicatore riparte da 1x dopo essere stato applicato alle vincite di una funzione Incasso.

Premio Ruota: Ciascun gettone Ruota che appare durante il Main Game viene raccolto e può attivare in modo casuale il Premio Ruota. Quando il Premio Ruota si attiva, il giocatore ottiene un singolo giro di una ruota della fortuna che assegna in modo casuale uno dei sette premi in denaro (inizialmente tutti pari a 5x la puntata), oppure uno dei premi Jackpot (inizialmente: Mini 10x, Minor 20x, Major 50x, Mega 200x e Grand 5.000x) oppure il premio Max Win (6.000x). Se il premio vinto è inferiore a 5.000x, il suo importo viene poi sommato a uno dei premi in denaro o Jackpot (escluso il Jackpot Grand) presenti sulla ruota il cui valore viene quindi incrementato per le successive attivazioni del Premio Ruota. Le dimensioni degli spicchi della ruota della fortuna non sono correlate con la probabilità di assegnazione dei premi riportati su di essi.

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco: Ammit Treasure 2 EverWheel

Funzione Bonus: Sei o più simboli Moneta in qualsiasi posizione sui rulli attivano la funzione Bonus. Questa funzione si gioca su una griglia composta da 3 file e 5 colonne. Ogni spazio della griglia mostra un rullo indipendente su cui possono apparire solo posizioni vuote oppure simboli Moneta o Esploratore. La griglia è inizialmente vuota e il giocatore ha a disposizione 3 giocate. Ogni giocata consuma una giocata residua, ogni giocata in cui appare almeno un simbolo Moneta e/o Esploratore riporta il contatore delle giocate residue a 3. Se in una giocata appaiono solo simboli Moneta, questi vengono bloccati in posizione. Se in una giocata appare un simbolo Esploratore, si verifica l'incasso di tutti i premi presenti sui simboli Moneta visibili sui rulli (comparsi nella giocata o bloccati nelle giocate precedenti). Alle vincite della funzione Incasso viene applicato il moltiplicatore raggiunto sul Percorso Moltiplicatore Bonus (descritto più avanti). Il simbolo Esploratore e tutti i simboli Moneta il cui premio è stato incassato vengono rimossi dalla griglia nella giocata successiva a quella in cui si è verificato l'incasso. La funzione termina se vengono esaurite le giocate residue oppure se tutti gli spazi disponibili vengono occupati da simboli Moneta. Al termine della funzione, il giocatore incassa il totale degli importi visualizzati su tutti i simboli Moneta rimasti sui rulli moltiplicato per il Moltiplicatore Bonus finale. Il gioco garantisce che l'importo di questa vincita sia almeno pari al valore attuale del Bonus Garantito.

Percorso Moltiplicatore Bonus: durante la funzione Bonus, sotto la griglia di gioco è visibile il Percorso Moltiplicatore Bonus che avanza di un passo per ogni simbolo Esploratore che appare. Quando vengono raccolti il 2°, 4° e 6° simbolo Esploratore il Moltiplicatore Bonus (inizialmente pari a 1x) aumenta, rispettivamente, a 2x, 3x e infine 5x. Quando viene raccolto l'8° simbolo Esploratore viene assegnato il Jackpot Grand di importo pari a 5.000x la puntata.

Bonus Garantito: A destra della slot è sempre visibile il valore attuale del Bonus Garantito (Bonus Guarantee). Questo valore parte da 20x la puntata totale e cresce di un importo pari a 10x la puntata (fino a un massimo di 200x) ogni volta che, durante il Main Game, viene conseguita una vincita per una combinazione di simboli Ammit o di soli simboli jolly. Una volta completata la funzione Bonus, il Bonus Garantito riparte da un valore base casuale compreso fra 30x e 200x la puntata totale.

Questo gioco prevede un limite di vincita pari a 6.000x la puntata. Se tale limite viene raggiunto, il giocatore incassa la vincita massima ed eventuali giocate residue vengono annullate.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi ai diversi simboli sono i seguenti:

Simbolo	Payout delle Combinazioni di simboli			
	2 Simboli	3 Simboli	4 Simboli	5 Simboli
Wild (Sfinge)	-	20	40	100
Ammit	-	20	40	100
Scrigno	-	10	20	50
Scettro e flagello	-	5	10	40
Ankh	-	5	10	40
A	-	2	5	20
K	-	2	5	20
Q	-	2	5	20
J	-	2	5	20

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco: Ammit Treasure 2 EverWheel

10	-	2	5	20	
----	---	---	---	----	--

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 94,02%