

Regolamento_Big Bad Towers

Istruzioni di gioco:

- Nel gioco vengono utilizzate 243 modalità di vincita durante la partita principale.
- La puntata totale è pari a 10x il valore del gettone. La puntata totale indica quanto è stato puntato in totale in un singolo giro.
- Nella schermata introduttiva, premi ► per avviare la partita.
- Per accedere alle impostazioni della puntata, premi il pulsante **gettone**.
- Usa i pulsanti + e - per selezionare la puntata totale.
- Per chiudere le impostazioni della puntata e tornare al gioco, premi un punto qualsiasi della schermata.
- Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale; premi nuovamente il pulsante durante un giro per fermare i rulli.
- In caso di giro vincente, il campo **VINCITA TOTALE** indica le vincite delle **Modalità** accumulate.
- Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti.
- Per informazioni sulle vincite delle **Modalità**, seleziona i e scorri la pagina fino alla voce **Regole generali**.
- Premi **TURBO** per attivare/disattivare alcune delle animazioni e dei suoni di vincita, facendo girare i rulli a velocità normale o accelerata.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi **Aggiungi denaro** nella barra posta in basso.

Autoplay:

- In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, tieni premuto il pulsante Gira, seleziona il numero di giri da effettuare automaticamente e premi ►.
- Durante la modalità Autoplay, viene mostrato il numero di giri rimanenti.
- La modalità Autoplay termina quando:
 - I rulli hanno girato per il numero di volte indicato
 - Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
 - È stata attivata una funzione.
- Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo ■.

Tabella dei pagamenti:

- Per accedere alla tabella dei pagamenti, premi i.
- Utilizza la barra di scorrimento per navigare nella tabella dei pagamenti.
- Per chiudere la tabella e tornare al gioco, premi X.

Modalità:

- Le vincite delle modalità attive sono rappresentate da cornici che compaiono sopra le posizioni dei simboli vincenti.
- Le vincite delle **Modalità** possono essere ottenute da simboli uguali in qualsiasi posizione su rulli adiacenti, a partire dal rullo più a sinistra, in base alla tabella dei pagamenti. I premi delle modalità sono pari all'importo indicato nella tabella dei pagamenti.
- Viene pagata soltanto la combinazione vincente più lunga per ogni simbolo.

Limite Massimo di Vincita:

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

Simbolo Wild:

- Il simbolo **Wild** è il **Drago**. Il simbolo **Wild** può sostituire qualsiasi altro simbolo, tranne il simbolo **Scatter**, il simbolo **Bandiera blu**, il simbolo **Bandiera verde** e il simbolo **Bandiera rossa**, per creare la migliore combinazione vincente possibile.

Scatter:

- Il simbolo **Scatter** è la **Corona**. 6 o più simboli **Scatter** ovunque attivano la **Funzione Partite Gratis**.

Simboli Bandiera:

- I simboli **Bandiera** sono la **Bandiera blu**, la **Bandiera verde** e la **Bandiera rossa**. Ogni simbolo compare solo sul proprio rullo dedicato: la **Bandiera blu** sul rullo 2, la **Bandiera verde** sul rullo 3 e la **Bandiera rossa** sul rullo 4.
- Quando un simbolo **Bandiera** compare nella partita principale, un impulso di energia viene inviato al **Personaggio** corrispondente sopra i rulli e può attivare la **funzione Partite Gratis** con quel **Vantaggio del personaggio**.
- Può essere attiva contemporaneamente qualsiasi combinazione di **Vantaggi del personaggio**.

Simbolo Misterioso:

- Il simbolo **Misterioso** è il **Cancello della torre**. I simboli **Misteriosi** possono fermarsi in posizioni casuali durante un giro vincente.
- Quando i rulli si fermano, ogni simbolo **Misterioso** si apre rivelando un simbolo normale o uno **Scatter**, che viene quindi incluso in qualsiasi valutazione della vincita per quel giro.

Partite gratis:

- La **Funzione Partite Gratis** si attiva quando 6 o più simboli **Scatter** si fermano nel gioco principale.
- La **funzione Partite Gratis** può anche essere attivata in modo casuale quando uno o più simboli **Bandiera blu**, **Bandiera verde** o **Bandiera rossa** compaiono nella partita principale.
- Se la **funzione Partite Gratis** viene attivata da un simbolo **Bandiera**, il relativo **Vantaggio del personaggio** sarà attivo durante la funzione.
- Può essere attiva qualsiasi combinazione di **Personaggio blu**, **Personaggio verde** e **Vantaggi del personaggio rosso**, oppure nessuna.
- Sono assegnate 6 Partite Gratis.
- Eventuali simboli **Scatter** sui rulli durante il giro attivante scompaiono e vengono sostituiti da **Cornici** in quelle posizioni.
- I rulli girano in modo indipendente durante la funzione.
- Dopo ogni giro nelle Partite Gratis, se compaiono uno o più nuovi simboli **Scatter**, in quella posizione comparirà una **Cornice**. Se una **Cornice** occupa già quella posizione, viene potenziata di un livello.
- Uno **Scatter** non può comparire in una posizione in cui la **Cornice** ha raggiunto il livello massimo. Il livello massimo della **Cornice** è 3, a meno che non sia attivo il **Vantaggio del personaggio rosso**. Se il **Vantaggio del personaggio rosso** è attivo, il livello massimo della **Cornice** è pari a 4.
- Il simbolo **+1 Partita Gratis** può comparire ovunque durante le Partite Gratis e assegna 1 Partita Gratis aggiuntiva.
- Quando tutte le Partite Gratis sono state giocate, le **Cornici** si trasformano in **Torri** in base al livello della **Cornice** in una determinata posizione.

- Le **Torri di livello 1** assegnano in maniera casuale un premio pari a 0,4x, 0,5x, 0,6x, 0,8x o 1x la puntata totale.
- Le **Torri di livello 2** assegnano in maniera casuale un premio pari a 1.5x, 2x, 2.5x, 3x, 4x o 20x la puntata totale.
- Le **Torri di livello 3** assegnano in maniera casuale un premio pari a 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 20x o 100x la puntata totale.
- Le **Torri di livello 4** assegnano in maniera casuale un premio pari a 15x, 20x, 50x, 100x, 200x, 500x o 1000x la puntata totale.
- Vengono quindi assegnati tutti i premi vengono e la funzione termina.
- Le Partite Gratis sono giocate con la stessa puntata piazzata nel giro che le ha attivate.

Vantaggio del personaggio blu – Più file:

- Quando il **Vantaggio del personaggio blu** è attivo, la griglia dei rulli si espande a 6x5.

Vantaggio del personaggio verde - Diffusore:

- Quando il **Vantaggio del personaggio verde** è attivo, il **Diffusore** viene abilitato all'inizio della **funzione Partite Gratis**.
- Prima del primo giro delle Partite Gratis, il simbolo **Bandiera verde** diffonde fino a 10 **Cornici** in posizioni casuali sulla griglia.

Vantaggio del personaggio rosso – Cornici di livello 4:

- Quando il **Vantaggio del personaggio rosso** è attivo, le **Cornici di livello 4** sono abilitate per tutta la durata della **funzione Partite Gratis**.
- Prima del primo giro delle Partite Gratis, il simbolo **Bandiera rossa** si trasforma in una **Cornice di livello 4**.
- Le **Cornici di livello 4** rimangono attive per l'intera durata della funzione e rappresentano il livello massimo delle cornici.
- Le **Cornici** normali possono inoltre essere potenziate al **Livello 4** se un numero sufficiente di simboli **Scatter** compare in quella posizione durante la funzione.

Bonus di acquisto:

- L'opzione **Bonus di acquisto** consente al giocatore di acquistare direttamente l'accesso alla **funzione Partite Gratis** con tutti e 3 i **Vantaggi del personaggio** attivi.
- Premi il pulsante **ACQUISTO DEL BONUS** per selezionare il livello della puntata corrispondente e confermare l'acquisto.
- Una volta confermato l'acquisto del bonus, i rulli girano e attivano la funzione.

Nota sulle disconnessioni:

- Se ti disconnetti da internet durante:
 - un giro, questo sarà completato automaticamente e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
 - una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;
 - la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.
- Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere rieffettuato l'accesso al portale, premi l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al:

- **Standard Bet: 94.90%**
- **Buy Bonus: 94.91%.**