

REGOLAMENTO DI GIOCO – Brawl Gods

RTP = 94.50%

Regole di gioco (inclusi eventuali limiti di tempo per il giocatore nelle proprie scelte di gioco), regole di determinazione dei risultati e delle vincite

Lo schermo di gioco ospita 4 spazi disposti verticalmente per ciascuna delle 5 colonne della slot. Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di ammontare compreso fra 0,20€ e 12,50€ sulle 40 linee permanentemente attive. La puntata di linea è pari a un decimo della puntata totale.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verifichino combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano, per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

- Il simbolo W è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi i simboli Moneta, Incasso, Freccia e Scatter (nonché i gettoni Jackpot). Genera inoltre una propria combinazione vincente.
- I simboli Moneta (di colore Blu o Rosso) non generano una propria vincita, ma sono associati a dei premi (di importo compreso fra 1x e 50x la puntata totale) che possono essere vinti durante la funzione Incasso.
- I simboli Incasso (Collect Blu e Collect Rosso) sono simboli speciali che non generano una propria vincita, ma attivano la funzione Incasso. Il simbolo Incasso Blu compare solo sul rullo 1, il simbolo Incasso Rosso compare solo sul rullo 5.
- I simboli Freccia (di colore Blu o Rosso) sono simboli speciali che appaiono solo durante il Main Game. Non generano una propria vincita, ma possono attivare la Partita Bonus.
- Il simbolo Scatter è un simbolo speciale che appare solo sui rulli 2, 3 e 4 e solo durante il Main Game. Non genera una propria vincita, ma attiva le Giocate Bonus.
- A qualsiasi simbolo può essere casualmente associato un gettone Jackpot. I gettoni non prevedono una propria vincita né alterano le vincite del simbolo a cui sono associati, ma vengono raccolti e durante il Main Game incrementano il valore dei premi Jackpot mentre durante la Partita Bonus possono assegnare i premi Jackpot.

Camera delle Monete: Sopra la slot è sempre visibile la Camera delle Monete che presenta diversi spazi per simboli Moneta e uno spazio centrale per la Moneta Super. Alla prima giocata la Moneta Super dispone 5 simboli Moneta casuali (per un valore complessivo di 15x la puntata) nella Camera delle Monete. La Moneta Super attiva poi un contatore che decresce di 1 a ogni giocata e quando arriva a 0 vengono disposti nuovi simboli Moneta casuali negli spazi liberi della Camera delle Monete.

La Moneta Super con conto alla rovescia che parte da 20 assegna da 1 a 3 simboli Moneta

La Moneta Super con conto alla rovescia che parte da 30 assegna da 2 a 4 simboli Moneta

La Moneta Super con conto alla rovescia che parte da 50 assegna da 2 a 8 simboli Moneta

Il contatore viene salvato separatamente per ciascun importo di puntata. Ciascun simbolo Moneta (Blu o Rosso) che appare sui rulli e non viene raccolto da un simbolo Incasso viene trasferito in uno spazio libero della Camera delle Monete. I premi dei simboli Moneta presenti nella Camera delle Monete possono venir vinti nel corso della funzione Incasso (descritta più avanti). A ogni giocata possono venir casualmente rimossi dalla Camera delle Monete uno o più simboli Moneta che non sono stati assegnati (ciascuna Moneta ha una durata minima di 2 giocate, i simboli che spariranno alla prossima giocata assumono una colorazione trasparente). Inizialmente la Camera delle Monete presenta 14 spazi per simboli Moneta. Se tutte e 14 le posizioni vengono occupate, vengono visualizzati 14 spazi ulteriori (gli spazi ulteriori vengono nuovamente nascosti la prima volta che la Camera delle Monete resta vuota). Se vengono riempite tutte e

REGOLAMENTO DI GIOCO – Brawl Gods

28 le posizioni con Monete di uno stesso colore, i premi vengono assegnati immediatamente.

Funzione Incasso: Questa funzione si attiva, sia durante il Main Game che durante le Giocate Bonus, ogni volta che appare un simbolo Incasso Blu in qualsiasi posizione sul rullo 1 e/o un simbolo Incasso Rosso in qualsiasi posizione sul rullo 5. Se la funzione viene attivata con un simbolo Incasso Rosso, il giocatore si aggiudica la somma degli importi presenti su tutti i simboli Moneta Rossa visibili sui rulli o nella Camera delle Monete. Se la funzione viene attivata con un simbolo Incasso Blu, il giocatore si aggiudica la somma degli importi presenti su tutti i simboli Moneta Blu visibili sui rulli o nella Camera delle Monete. I due simboli Incasso possono apparire in una stessa giocata. I simboli Moneta presenti nella Camera delle Monete che vengono incassati vengono rimossi dalla Camera delle Monete.

Partita Bonus: La Partita Bonus può essere attivata in modo casuale da qualsiasi simbolo Freccia apparso durante il Main Game. Se il simbolo Freccia attivante è di colore Blu, la Partita Bonus si svolge nella variante Zeus, se è di colore Rosso nella variante Hades. Durante la Partita Bonus al giocatore vengono mostrate alcune tessere coperte disposte in file sovrapposte. Il giocatore clicca su una tessera della fila correntemente attiva (si parte dalla fila più in basso). La tessera selezionata viene scoperta e rivela un premio che confluisce nel montepremi del Bonus Game, oppure un moltiplicatore che si applica al montepremi già raccolto. Oltre al premio o al moltiplicatore, una tessera può mostrare anche una freccia che fa passare alla fila di tessere del livello superiore (le tessere non scoperte del livello corrente vengono ignorate). Ciascun nuovo livello ospita un numero inferiore di tessere (nell'ordine: 5, 4, 3, 2 e 1) e offre premi più alti rispetto ai livelli inferiori.

Variante Zeus: Nella variante Zeus (Blu) il valore dei premi è compreso fra 1x e 20x la puntata totale e i moltiplicatori possono essere 2x o 3x.

Variante Hades: Nella variante Hades (Rossa) il valore dei premi è compreso fra 1x e 50x la puntata totale e i moltiplicatori possono essere 2x o 3x. In questa variante le tessere possono rivelare anche dei simboli Uscita che pongono anticipatamente fine al Bonus Game.

La Partita Bonus termina dopo che è stata svelata la singola tessera della fila più alta oppure (solo nella variante Hades) se viene svelata una tessera Uscita. Al termine del Bonus Game il giocatore si aggiudica il valore finale del montepremi.

Giocate Bonus: Tre simboli Scatter in qualsiasi posizione sui rulli 2, 3 e 4 attivano le Giocate Bonus. Il giocatore ottiene 10 giocate gratuite durante le quali nella Camera delle Monete non è presente la Moneta Super, ma tutti i simboli Moneta (Blu o Rossa) che confluiscono nella Camera delle Monete vi permangono finché non vengono raccolti tramite la funzione Incasso oppure fino al termine delle giocate gratuite. La funzione Incasso è disponibile come nel Main Game. Durante le giocate gratuite i simboli Freccia Blu e Freccia Rossa non appaiono, ma vengono sostituiti da dei simboli Freccia Viola orientati verso destra o verso sinistra che vengono raccolti in apposite barre poste ai lati della slot. Raccogliere 4, 5, 6 o 7 Frecce orientate verso sinistra assegna, rispettivamente, 1, 3, 5 o 10 giocate gratuite aggiuntive; Raccogliere 4, 5, 6 o 7 Frecce orientate verso destra assegna un moltiplicatore delle vincite della funzione Incasso rispettivamente pari a x2, x3, x4 o x5. Durante le Giocate Bonus i gettoni Jackpot appaiono in varianti di diverso colore associate ai diversi premi Jackpot: la raccolta di questi gettoni non incrementa il valore dei premi, ma può assegnare i premi Jackpot al valore che hanno raggiunto nel corso del Main Game (si veda la funzione Jackpot). Tutte le vincite delle giocate gratuite sono calcolate in base alla puntata della giocata attivante. Durante le giocate gratuite non appaiono simboli Scatter e non è possibile riattivare il Bonus Game.

Funzione Jackpot: Questo gioco prevede quattro premi Jackpot:

- Il Jackpot Mini parte da 5x la puntata e procede per incrementi di 1x la puntata fino a un massimo di 20x,
- il Jackpot Minor parte da 30x e procede per incrementi di 2x fino a un massimo di 50x,
- il Jackpot Major parte da 200x e procede per incrementi di 5x fino a un massimo di 500x,
- il Jackpot Grand parte da 5.000x e procede per incrementi di 10x fino a un massimo di 20.000x.

Durante il Main Game, ogni volta che sui rulli appare un gettone Jackpot viene selezionato casualmente un premio Jackpot che riceve un incremento. I premi Jackpot possono essere vinti nel corso delle Giocate

REGOLAMENTO DI GIOCO – Brawl Gods

Bonus: occorre raccogliere, rispettivamente, 2, 3, 4 o 5 gettoni Jackpot di tipo Mini, Minor, Major o Grand durante un'attivazione delle Giocate Bonus per vincere il Jackpot del tipo corrispondente.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi ai diversi simboli sono i seguenti:

Simbolo	Payout delle Combinazioni di simboli			
	2 Simboli	3 Simboli	4 Simboli	5 Simboli
W	-	10	50	250
Medaglia Rossa	-	10	30	100
Cetra Viola	-	5	20	50
Clessidra Blu	-	4	15	40
Calice Verde	-	3	10	30
A	-	2	5	20
K	-	2	5	20
Q	-	2	5	20
J	-	2	4	15
10	-	2	4	15