

CANDY BARS 2

Regole del gioco

1. INTRODUZIONE

L'obiettivo del gioco è ottenere una combinazione vincente su una linea vincente sui rulli.

Specifiche del gioco:

Tipo	Slot
Numero di rulli	5
Numero di righe	4 (standard) 8 (quando si attiva il Bonus Spins)
Numero di linee	30 (standard) 80 (quando si attiva il Bonus Spins)
Numero di gettoni che puoi puntare	16 (valore non modificabile)
Progressivo	No
Funzione Raddoppia	No
Funzione Giro auto	Sì
Simboli Wild	Sì
Simboli Moltiplicatore	Sì
Simboli Scatter	Sì (simbolo Bonus)
Round bonus	No
Bonus Spins	Sì

Tipo	Slot
Vincita istantanea	No
RTP (Return To Player, Ritorno per il giocatore)	92.05%

Il gioco si disconnette in caso di inattività per un determinato numero di minuti consecutivi (il numero varia a seconda delle leggi in vigore); la funzione di salvataggio della sessione salva l'avanzamento del gioco in modo che, quando il gioco viene ricaricato, riparta da dove era stato lasciato.

Nel caso in cui problemi tecnici interrompano il collegamento con il server di gioco, il gioco con cui si stava giocando viene salvato automaticamente e viene ricaricato quando si ristabilisce il collegamento con il server di gioco. Non è possibile ricollegarsi al server di gioco prima di 30 secondi dalla disconnessione.

Nota: In caso di malfunzionamento tutti i pagamenti e le giocate vengono annullati; tutte le puntate non ancora accettate vengono annullate, tutte le puntate in sospeso vengono rimborsate.

2. COME SI GIOCA

Nota: se non hai denaro sufficiente per un gioco, la puntata può essere impostata al minimo grazie a una apposita finestra di dialogo.

Tutte le linee vincenti pagano da sinistra a destra a cominciare dal rullo più a sinistra. Tutti i simboli vincenti della linea devono comparire su rulli consecutivi. Vengono sommate tutte le vincite su linee diverse. Viene pagata solo la vincita più alta di ogni linea. Le vincite nei Bonus Spins funzione sono conteggiate nella vincita totale.

La funzione del giro auto non attiva automaticamente i Bonus Spins funzione e richiede l'attivazione da parte del giocatore (Disponibile solo in determinate giurisdizioni).

Sulla barra informativa, puoi visualizzare la PUNTATA corrente, il tuo SALDO e la tua VINCITA corrente in credito o in valuta reale a seconda della scelta corrente effettuata dall'utente (Disponibile solo in determinate giurisdizioni). Per alternare fra il credito o la valuta reale, clicca nell'area SALDO (Disponibile solo in determinate giurisdizioni).

2.1. Versione desktop

Per giocare, metti in atto i passaggi seguenti:

1. Clicca  sulla schermata principale e poi utilizza i tasti + e – per selezionare un valore dei gettoni. Clicca  per salvare le impostazioni e ritornare alla schermata principale.

Nota: La PUNTATA totale viene visualizzata in credito o nella valuta reale a seconda della scelta corrente effettuata dall'utente (Disponibile solo in determinate giurisdizioni). Per alternare fra il credito o la valuta reale, clicca nell'area SALDO (Disponibile solo in determinate giurisdizioni).

2. Clicca su  per puntare e far girare una volta i rulli.
L'importo totale vinto viene mostrato nel campo VINCITA all'interno della barra delle informazioni in credito o in valuta reale a seconda della scelta corrente effettuata dall'utente (Disponibile solo in determinate giurisdizioni). Per ogni combinazione vincente, la vincita corrisponde a quanto descritto nella tabella dei pagamenti per tale combinazione vincente.

Per alternare fra il credito o la valuta reale, clicca nell'area SALDO (Disponibile solo in determinate giurisdizioni).

2.2. Versione mobile

Per giocare, metti in atto i passaggi seguenti:

1. Sfiora  sulla schermata principale e poi utilizza i tasti + e – per selezionare un valore dei gettoni. Sfiora  per salvare le impostazioni e ritornare alla schermata principale.

Nota: La PUNTATA totale viene visualizzata in credito o nella valuta reale a seconda della scelta corrente effettuata dall'utente (Disponibile solo in determinate giurisdizioni). Per alternare fra il credito o la valuta reale, sfiora nell'area SALDO (Disponibile solo in determinate giurisdizioni).

2. Sfiora  per puntare e far girare una volta i rulli.
L'importo totale vinto viene mostrato nel campo VINCITA all'interno della barra delle informazioni in credito o in valuta reale a seconda della scelta corrente effettuata dall'utente (Disponibile solo in determinate giurisdizioni). Per ogni combinazione vincente,

la vincita corrisponde a quanto descritto nella tabella dei pagamenti per tale combinazione vincente.

Per alternare fra il credito o la valuta reale, sfiora nell area SALDO (Disponibile solo in determinate giurisdizioni).

3. SIMBOLI E FUNZIONI SPECIALI

Durante il gioco base e le funzioni, alcuni simboli possono apparire con sfondi di tavolette di cioccolato o caramelle:

I simboli che appaiono con sfondi di tavolette di cioccolato o caramelle sostituiscono i rispettivi simboli senza sfondo.

Lo sfondo caramelle compare solo sul rullo 5.

3.1. Wild

Wild, **Wild 2x multiplier**, **Wild 3x multiplier** sostituisce tutti i simboli eccetto il simbolo Bonus, lo sfondo tavoletta di cioccolato e lo sfondo caramelle.

Non sostituisce i simboli paganti per assegnare un **Pagamento Blockout**.

Wild e **Wild x3** compaiono solo in seguito alla **Funzione Wild Whirl** e **Funzione Stacked Wilds Feature**.

2x **Wild** sulla stessa linea vincono con un moltiplicatore x2 applicato alla vincita.

3x **Wild** sulla stessa linea vincono con un moltiplicatore x3 applicato alla vincita.

Se in una vincita sulla stessa linea è presente più di un moltiplicatore **Wild**, i moltiplicatori vengono sommati per moltiplicare la vincita.

I simboli **Wild 2x** compaiono sui rulli 2,3 e 4.

I simboli **Wild 3x** compaiono sui rulli 2,3 e 4.

3.2. Funzione Magic Lollipop

Durante il gioco di base, una pila di 4 simboli dello stesso tipo con sfondo caramelle che compare sul rullo 5 assegna la **Funzione Magic Lollipop**.

Scegli un lollipop per vincere un valore da 30 a 100 gettoni o una delle seguenti funzioni: **Wild Whirl**, **Stacked Wilds** o **Gimmie Chocolate**.

La **Funzione Magic Lollipop** termina dopo l'assegnazione di un valore in denaro o di una funzione. Le vincite del gioco di base vengono valutate dopo il completamento di tutte le funzioni premiate.

Valori in denaro che possono essere assegnati dalla **Funzione Magic Lollipop**:

Bonus spins - 100, 120, 140, 160, 180, 200

Gioco di base - 30, 40, 50, 60, 80, 100

Le selezioni non condizionano l'esito del Bonus.

3.3. Funzione Wild Whirl

Se la **Funzione Wild Whirl** viene assegnata durante la **Funzione Magic Lollipop**, da 8 a 12 posizioni di simboli vengono trasformate in **Wild**, tranne il moltiplicatore 2x che viene trasformato in moltiplicatore 3x. Se una posizione di simbolo con sfondo a tavoletta di cioccolato viene trasformata, quella posizione di simbolo si trasforma in **Wild**.

Le vincite vengono calcolate al termine di tutte le trasformazioni.

Quando una qualsiasi parte di una vincita del modello **Pagamento Blockout** viene coperta **Wild**, le vincite del modello vengono assegnate in aggiunta alle vincite risultanti dalla trasformazione.

3.4. Funzione Stacked Wilds

Se la Funzione **Stacked Wilds** viene assegnata durante la Funzione **Magic Lollipop**, le pile di **Wild** scivolano sui rulli trasformando tutti i simboli da 2 a 5 rulli in **Wild**, tranne il moltiplicatore 2x che viene trasformato in moltiplicatore 3x. Se una posizione di simbolo con sfondo a tavoletta di cioccolato viene trasformata, quella posizione di simbolo si trasforma in **Wild**.

Le vincite vengono calcolate al termine di tutte le trasformazioni.

Quando una qualsiasi parte di una vincita del modello **Pagamento Blockout** viene coperta **Wild**, le vincite del modello vengono assegnate in aggiunta alle vincite risultanti dalla trasformazione.

3.5. Funzione Gimmie Chocolate

Se la Funzione **Gimmie Chocolate** viene assegnata durante la Funzione **Magic Lollipop**, blocchi di cioccolato scivolano sui rulli trasformando tutte le posizioni dei simboli su 1 o più rulli nei simboli corrispondenti con sfondo tavoletta di cioccolato.

Le vincite vengono calcolate al termine di tutte le trasformazioni.

3.6. Dolci premi

Durante il gioco di base e i **Bonus Spins**, una fila di 4 simboli con sfondo tavoletta di cioccolato che compaiono su 1 o più rulli adiacenti, a partire dal rullo più a sinistra, assegna un dolce premio.

Fila di simboli con sfondo tavoletta di cioccolato che appare su	Vincita
Rulli da 1 a 5	Dolci premi Jumbo Size
Rulli da 1 a 4	Dolci premi Giant Size
Rulli da 1 a 3	Dolci premi King Size
Rulli da 1 a 2	Dolci premi Snack Size
Rullo 1	Dolci premi Fun Size

Valori premio: **Fun Size**= 150 gettoni; **Snack Size** = 400 gettoni; **King Size** = 1.500 gettoni; **Giant Size** = 5.000 gettoni; **Jumbo Size** = 30.000 gettoni.

3.7. Bonus Spins

3 simboli **Bonus** sui rulli 2, 3 e 4 assegnano 15 Spins

Durante **Bonus Spins**, 3 simboli **Bonus** sui rulli 2, 3 e 4 assegnano 15 extra spins.

I **Bonus Spins** vengono giocati su 80 linee.

I **Bonus Spins** terminano quando rimangono 0 spins.

3.8. Bonus Spins Funzione Magic Lollipop

Durante **Bonus Spins**, una fila di 4 simboli dello stesso tipo con sfondo caramelle che compare sul rullo 5 assegna la **Funzione Magic Lollipop**.

Scegli un lollipop per vincere un valore da 100 a 200 gettoni o una delle seguenti funzioni: **Wild Whirl**, **Stacked Wilds** o **Gimmie Chocolate**.

La **Funzione Magic Lollipop** termina dopo l'assegnazione di un valore in denaro o di una funzione. Le vincite **Bonus Spins** vengono valutate dopo il completamento di tutte le funzioni premiate.

Per ogni **Bonus Spin** può essere assegnata solo 1 **Funzione Magic Lollipop**.

Le selezioni non condizionano l'esito del Bonus.

3.9. Bonus Spins Funzione Wild Whirl

Se la **Funzione Wild Whirl** viene assegnata durante la **Funzione Magic Lollipop**, da 15 a 35 posizioni di simboli vengono trasformate in **Wild**, tranne il moltiplicatore 2x che viene trasformato in moltiplicatore 3x. Se una posizione di simbolo con sfondo a tavoletta di cioccolato viene trasformata, quella posizione di simbolo si trasforma in Wild.

Le vincite vengono calcolate al termine di tutte le trasformazioni.

Quando una qualsiasi parte di una vincita del modello Pagamento Blockout viene coperta **Wild**, le vincite del modello vengono assegnate in aggiunta alle vincite risultanti dalla trasformazione.

3.10. Bonus Spins Funzione Stacked Wilds

Se la **Funzione Stacked Wilds** viene assegnata durante la **Funzione Magic Lollipop**, le pile di **Wild** scivolano sui rulli trasformando tutti i simboli da 2 a 5 rulli in **Wild**, tranne il moltiplicatore 2x che viene trasformato in moltiplicatore 3x. Se una posizione di simbolo con sfondo a tavoletta di cioccolato viene trasformata, quella posizione di simbolo si trasforma in Wild.

Le vincite vengono calcolate al termine di tutte le trasformazioni.

Quando una qualsiasi parte di una vincita del modello **Pagamento Blockout** viene coperta **Wild**, le vincite del modello vengono assegnate in aggiunta alle vincite risultanti dalla trasformazione.

3.11. Bonus Spins Funzione Gimmie Chocolate

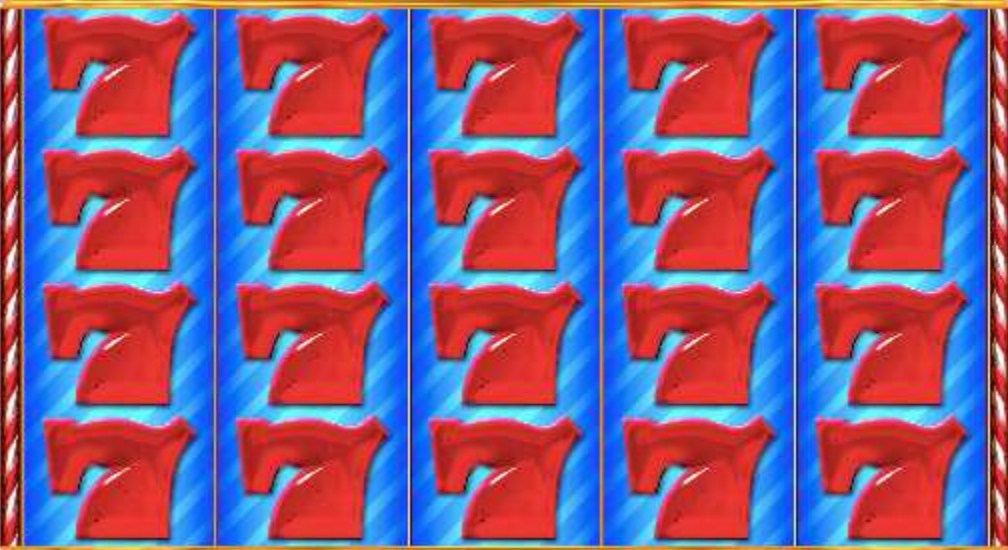
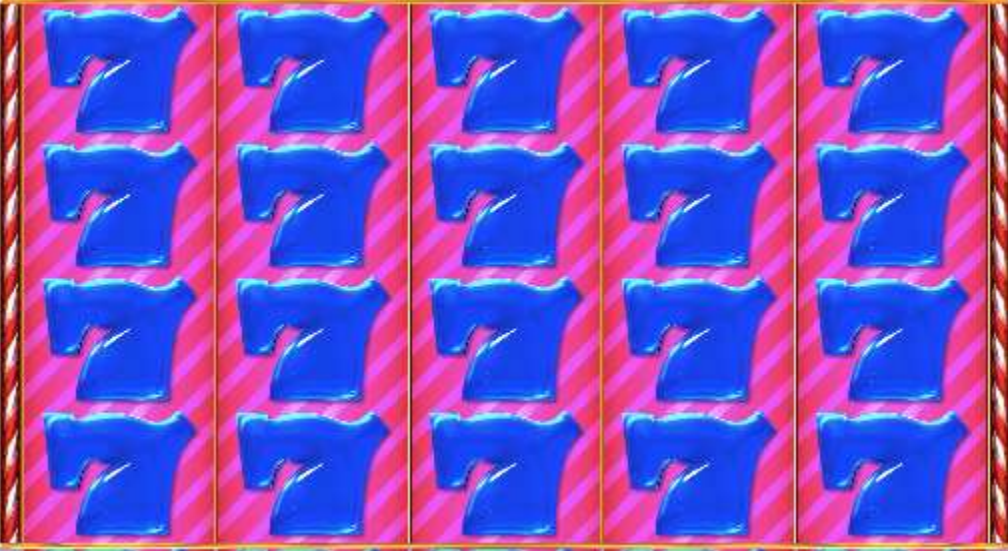
Se la **Funzione Gimmie Chocolate** viene assegnata durante la **Funzione Magic Lollipop**, blocchi di cioccolato scivolano sui rulli trasformando una fila di 4 simboli su 1 o più rulli nei simboli corrispondenti con sfondo tavoletta di cioccolato.

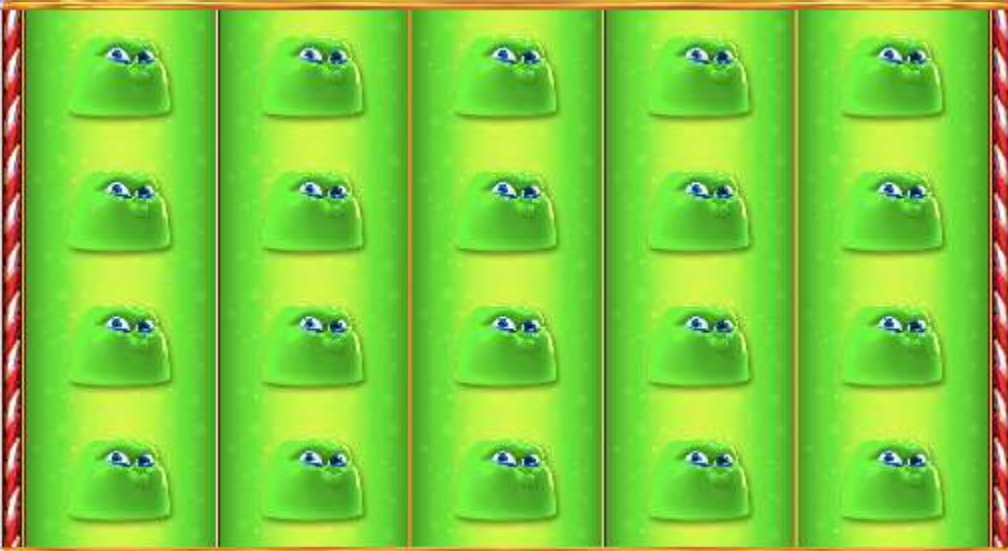
Le vincite vengono calcolate al termine di tutte le trasformazioni.

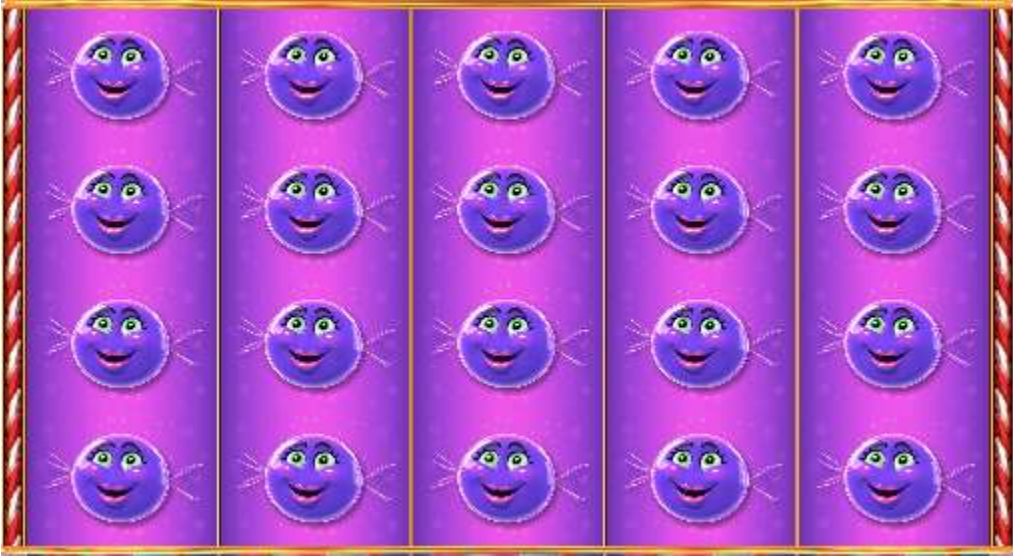
3.12. Pagamento Blockout

Le vincite dei modelli vengono pagate in aggiunta alle vincite di linea.

Modello	Vincita
---------	---------

Modello	Vincita
	4.000
	1.600

Modello	Vincita
	1.000
	1.000

Modello	Vincita
	1.000

4. ALTRI TASTI DEL GIOCO

4.1. Versione desktop

Sono disponibili i seguenti tasti:

	Clicca su questo tasto per attivare e disattivare l'audio del gioco.
	Clicca su questo tasto per aprire la scheda PAGAMENTI in cui puoi visualizzare varie schermate: • informazioni in merito ai pagamenti per le combinazioni vincenti in credito o nella tua valuta reale. Per alternare fra credito e valuta reale, clicca nell'area SALDO. (Disponibile solo in determinate giurisdizioni) • informazioni sulle funzioni speciali o sui simboli speciali esistenti e sul loro pagamento oppure su premi specifici; • Le linee di gioco e le regole di base del gioco. Per navigare fra le varie schermate nella scheda PAGAMENTI, clicca sulle frecce destra e sinistra in fondo alla schermata.

REGOLE	Nell'ultima schermata della scheda PAGAMENTI , clicca su questo tasto per visualizzare le regole del gioco dettagliate.
	(solo in modalità reale) Questo tasto si trova nella schermata PAGAMENTI , nella schermata delle impostazioni della PUNTATA e nella schermata GIRO AUTO (disponibile solo in alcune giurisdizioni). Clicca su questo tasto per visualizzare la cronologia di gioco.
	Questo tasto si trova nella schermata PAGAMENTI , nella schermata delle impostazioni della PUNTATA e nella schermata GIRO AUTO (disponibile solo in alcune giurisdizioni). Clicca su questo tasto per chiudere il gioco e aprire la pagina iniziale del sito nella stessa finestra del browser.
	(disponibile mentre i rulli girano)(disponibile solo in alcune giurisdizioni) Clicca su questo tasto per fermare i rulli in anticipo.
	(disponibile solo durante le animazioni di vincita) Clicca su questo tasto per saltare le animazioni di vincita.
	(disponibile solo in alcune giurisdizioni) Clicca su questo tasto per attivare la modalità Turbo . La modalità Turbo velocizza il gioco e il tempo del giro viene ridotto al minimo.

4.2. Versione mobile

Sono disponibili i seguenti tasti:

	Sfiora questo tasto per attivare e disattivare l'audio del gioco.
	Sfiora questo tasto per aprire la scheda PAGAMENTI in cui puoi visualizzare varie schermate: • informazioni in merito ai pagamenti per le combinazioni vincenti in credito o nella tua valuta reale. Per alternare fra credito e valuta reale, sfiora nell'area SALDO. (Disponibile solo in determinate giurisdizioni) • informazioni sulle funzioni speciali o sui simboli speciali esistenti e sul loro pagamento oppure su premi specifici; • Le linee di gioco e le regole di base del gioco. Per navigare fra le varie schermate nella scheda PAGAMENTI, sfiora le frecce

	destra e sinistra in fondo alla schermata.
REGOLE	Nell'ultima schermata della scheda PAGAMENTI , sfiora questo tasto per visualizzare le regole del gioco dettagliate.
	(solo in modalità reale) Questo tasto si trova nella schermata PAGAMENTI , nella schermata delle impostazioni della PUNTATA e nella schermata GIRO AUTO (disponibile solo in alcune giurisdizioni). Sfiora questo tasto per visualizzare la cronologia di gioco.
	Questo tasto si trova nella schermata PAGAMENTI , nella schermata delle impostazioni della PUNTATA e nella schermata GIRO AUTO (disponibile solo in alcune giurisdizioni). Sfiora questo tasto per chiudere il gioco e aprire la pagina iniziale del sito nella stessa finestra del browser.
	(disponibile mentre i rulli girano)(disponibile solo in alcune giurisdizioni) Sfiora questo tasto per fermare i rulli in anticipo.
	(disponibile solo durante le animazioni di vincita) Sfiora questo tasto per saltare le animazioni di vincita.
	(disponibile solo in alcune giurisdizioni) Sfiora questo tasto per attivare la modalità Turbo . La modalità Turbo velocizza il gioco e il tempo del giro viene ridotto al minimo.

5. FUNZIONE GIRO AUTO

Le impostazioni di limite delle perdite consentono di arrestare automaticamente la funzione di Giro Auto quando il limite selezionato, sommando le vincite totali e sottraendo le puntate totali, è inferiore a 0.

5.1. Versione desktop

Clicca sul tasto **GIRO AUTO**  per aprire la finestra di impostazione del GIRO AUTO, dove è possibile impostare quanto segue:

- **Numero di giri auto:** clicca su + o - per selezionare il numero dei giri auto da effettuare.
- **Limite di perdita impostato:** clicca su + o - per selezionare il valore del limite di perdita;
- **Interrompi se le vincite raggiungono:** clicca su + o - per selezionare il valore della vincita massima;
- **Ferma se viene vinto il JACKPOT** (solo per i giochi con Jackpot progressivo): per abilitare questa impostazione, seleziona la casella di spunta; per disabilitarla, rimuovi la casella di spunta.

Clicca sul tasto **ATTIVA**  per chiudere la finestra di impostazione del GIRO AUTO e far partire la funzione di giro auto con i valori appena selezionati di perdita e giro auto. Clicca sul tasto **CHIUDI**  per chiudere la finestra senza avviare la funzione di giro auto.

Clicca sul tasto **FERMA IL GIRO AUTO**  per disattivare la funzione del giro auto in qualsiasi momento.

5.2. Versione mobile

Sfiora il tasto **GIRO AUTO**  per aprire la finestra di impostazione del GIRO AUTO dove è possibile impostare quanto segue:

- **Numero di giri auto:** sfiora + o - per selezionare il numero dei giri auto da effettuare.
- **Limite di perdita impostato:** sfiora + o - per selezionare il valore del limite di perdita;
- **Interrompi se le vincite raggiungono:** sfiora + o - per selezionare il valore della vincita massima;
- **Ferma se viene vinto il JACKPOT** (solo per i giochi con Jackpot progressivo): per abilitare questa impostazione, seleziona la casella di spunta; per disabilitarla, rimuovi la casella di spunta.

Sfiora il tasto **ATTIVA**  per chiudere la finestra di impostazione del GIRO AUTO e far partire la funzione di giro auto con i valori appena selezionati di perdita e giro auto. Sfiora il tasto **CHIUDI**  per chiudere la finestra senza avviare la funzione di giro auto.

Sfiora il tasto **FERMA IL GIRO AUTO**  per disattivare la funzione del giro auto in qualsiasi momento.

