

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco Capitano Galliano

NOME VARIANTE: *Capitano Galliano™*

Regole di gioco (inclusi eventuali limiti di tempo per il giocatore nelle proprie scelte di gioco), regole di determinazione dei risultati e delle vincite

- **Istruzioni di gioco:**
- Seleziona la tua puntata totale nel menu pop-up utilizzando i pulsanti delle frecce.
- Conferma la tua puntata totale premendo il pulsante ✓.
- Premi il pulsante del **FULMINE** per attivare la Modalità Turbo e fare girare i rulli più velocemente. Premi nuovamente il pulsante del **FULMINE** per terminare la sessione della Modalità Turbo.
- Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale.
- In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi accumulati.
- Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi **AGGIUNGI DENARO** nella barra posta in basso.

Autoplay:

- In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, tieni premuto il pulsante Gira e quindi seleziona il numero di giri da effettuare automaticamente.
- Durante la modalità di Autoplay, viene indicato il numero di giri rimanenti.
- La modalità Autoplay termina quando:
 - I rulli hanno girato per il numero di volte indicato.
 - Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
 - È stata attivata una funzione.

Tabella dei pagamenti:

- Per accedere alla tabella dei pagamenti, premi i.
- Per spostarti nella tabella dei pagamenti, scorri verso l'alto o il basso oppure verso i lati.
- Per chiudere la tabella dei pagamenti e tornare alla partita principale, premi il pulsante con la freccia indietro.

Linee di vincita:

- Il gioco offre 9 linee di vincita sempre attive.
- Le linee di vincita sono indicate da righe sui rulli, come illustrato nella tabella dei pagamenti.

Limite Massimo di Vincita:

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

Simbolo Wild:

- Il simbolo con l'Ammiraglio Pollo è il simbolo **WILD** nel gioco.
- Il simbolo **WILD** può sostituire qualsiasi altro simbolo per ottenere la miglior combinazione vincente possibile.

Simboli Ruote Colorate:

- Nel gioco sono presenti 3 simboli **Ruota Colorata: Ruota Blu, Ruota Gialla e Ruota Verde.**
- La comparsa delle **Ruote Colorate** nella partita principale può attivare in modo casuale una delle funzioni:
 - La **Ruota Blu** si ferma solo sul rullo 1 e può attivare la funzione **Capitano Frenzy.**
 - La **Ruota Gialla** si ferma solo sul rullo 2 e può attivare la funzione **Credit Wheels.**

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco Capitano Galliano

- La **Ruota Verde** si ferma solo sul rullo 3 e può attivare la funzione **Capitano vs Parrot**.

- La comparsa di 2 **Ruote Colorate** nello stesso giro può attivare in modo casuale 2 funzioni.
- La comparsa di tutte e 3 le **Ruote Colorate** nello stesso giro attiva sempre una delle funzioni.
- Può comparire 1 sola **Ruota Colorata** per rullo.

Funzione Capitano Frenzy:

- All'inizio della funzione compaiono due ruote una dopo l'altra.
- La prima ruota sceglie il **simbolo Frenesia** per la funzione.
- I **simboli Frenesia** possono essere il Pappagallo, la Mappa, la Scatola del Tesoro, A, K o Q.
- La seconda ruota sceglie il **moltiplicatore WILD** per la funzione.
- I valori moltiplicatori possono essere x2, x3, x4, x5 e x10.
- Entrambe le ruote hanno, rispettivamente, un insieme casuale di possibili simboli e moltiplicatori.
- Durante la funzione, solo i **simboli Frenesia** e i simboli **WILD** con moltiplicatori possono fermarsi sui rulli.
- Qualsiasi simbolo che si ferma sui rulli rimane bloccato in posizione.
- La funzione **Capitano Frenzy** continua finché compaiono nuovi simboli durante il giro.
- Se non compare alcun simbolo o i rulli vengono riempiti, la funzione termina.
- Al termine della funzione, tutte le vincite dei **simboli Frenesia** e dei **WILD** vengono moltiplicate per i moltiplicatori comparsi sui rulli.
- I simboli dei moltiplicatori sono cumulativi. Ad esempio: $x3 + x3 = x6$.

Funzione Credit Wheels:

- Vengono assegnati 3 Respin.
- A ogni respin una ruota mostra una serie casuale di sezioni con moltiplicatori, Diamanti e/o sezioni grigie vuote.
- Una ruota gira e si ferma casualmente su una delle sezioni.
- I **moltiplicatori** moltiplicano la puntata attuale e tale vincita viene sommata alla vincita totale.
- I valori dei moltiplicatori possono essere pari a x1, x2, x5, x15, x20, x35, x50 o x250.
- I simboli **Diamante** assegnano in modo casuale 1 dei 4 premi:
 - L'importo del premio **MINI** = Puntata Totale $\times$ 10;
 - L'importo del premio **MINOR** = Puntata Totale $\times$ 25;
 - L'importo del premio **MAJOR** = Puntata Totale $\times$ 100;
 - L'importo del premio **GRAND** = Puntata Totale $\times$ 500.
- Le sezioni **vuote** riducono il numero di respin di 1.
- I moltiplicatori e i simboli Diamante riportano il numero di respin a 3.
- La funzione termina quando il numero di Respin raggiunge lo 0.

Funzione Capitano vs Parrot:

- La funzione è composta da una ruota e da una **Scala dei premi**.
- I livelli della **Scala dei premi** sono 1x la puntata, 2x la puntata, 5x la puntata, **Mini** (10x la puntata), 15x la puntata, **Minor** (25x la puntata), 35x la puntata, 50x la puntata, 75x la puntata, **Major** (100x la puntata), 250x la puntata e **Grand** (500x la puntata).
- La posizione iniziale sulla **Scala dei premi** è pari a **1x la puntata**.
- A ogni respin una ruota mostra una serie casuale di sezioni con spazi vuoti, simboli **Capitano**, simboli **Pappagallo** e/o simboli **SU**.
- Una ruota gira e si ferma casualmente su una delle sezioni.
- Quando compare il simbolo **SU**, il premio avanza di 1 posizione sulla **Scala dei premi**.

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco **Capitano Galliano**

- Quando compare il simbolo **Capitano**, il premio avanza di 2 posizioni sulla **Scala dei premi**.
- Se viene raggiunta la cima della **Scala dei premi** o compare il simbolo **Pappagallo**, la funzione termina.
- Al termine della funzione, viene assegnato il premio attuale sulla **Scala dei premi**.

ACQUISTO DELLA FUNZIONE:

- **L'ACQUISTO DELLA FUNZIONE** è un metodo alternativo per attivare manualmente una delle funzioni.
- Il pulsante di **Acquisto della Funzione** è posto a destra dei rulli.
- Per comprare una funzione, premi il pulsante di **ACQUISTO DELLA FUNZIONE** e quindi seleziona una delle opzioni:
 - Funzione **Capitano Frenzy** a 30x l'importo della tua puntata di base.
 - Funzione **Credit Wheels** a 35x l'importo della tua puntata di base.
 - Funzione **Capitano vs Parrot** a 40x l'importo della tua puntata di base.
 - Funzione casuale a 35x l'importo della tua puntata di base.
- Una volta impostata la puntata totale e l'opzione desiderata, premi ✓ per acquistare la funzione al costo indicato.
- **Nota:** Il pulsante ✓ può essere disattivato se l'acquisto della funzione supera l'importo massimo della puntata totale.

Nota sulle disconnessioni:

- Se ti disconnetti da internet durante:
 - un giro, i rulli mostreranno il risultato dopo che ti sarai riconnesso e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo.
 - una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso.
 - la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.
- Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere riefettuato l'accesso al portale, premi l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 93,87%