

Regolamento_Coin Strike XXL: Hold and Win

1. Introduzione

L'obiettivo è di ottenere una combinazione vincente su una linea vincente distribuita sui rulli.

2. Panoramica

Tipo	Slot
RTP	94.50% Acquisto Del Gioco Bonus: 94.50% Acquisto Del Super Gioco Bonus: 94.50%
Lingue	IT
Numero di Rulli	3
Numero di Righe	5
Progressivo	No
Doppio	No
Autogioco	Sì
Valore delle monete in Euro	0.01 - 0.02 - 0.03 - 0.04 - 0.05 - 0.06 - 0.08 - 0.10 - 0.15 - 0.20 - 0.30 - 0.40 - 0.50 - 0.75 - 1.00 - 2.00 - 3.00 - 5.00 - 7.50 - 10.00
Valore monete predefinito*	0.10
Puntata Monete predefinita*	1 MONETA per linea
Numero di Linee Attive Predefinito	15
Numero di linee	15
Numero di monete per linea	1
Puntata Minima	0.01 VALORE MONETE x 1 MONETA x 10
Puntata Massima	10.00 VALORE MONETE x 1 MONETA x 10
Jackpot	No
Simboli Wild	Sì
Simboli Moltiplicatori	No
Simboli Scatter	No
Simboli Bonus	Sì
Giro Bonus	Sì
Giri Gratis	No

Vincita Istantanea	No
---------------------------	-----------

NB: Il **Valore monete predefinito*** e la **Puntata monete predefinita*** sono applicate la prima volta che il gioco viene caricato. Il valore delle monete, il numero di monete e le linee attive utilizzate nell'ultima partita giocata sono salvate automaticamente prima della chiusura della sessione di gioco. Quando viene aperta una nuova sessione di gioco, vengono caricati i valori salvati in modo da poter riprendere il gioco da dove lo si aveva lasciato.

NB: Il gioco si disconnette automaticamente se nessuna azione viene svolta per 4 minuti consecutivi; il dispositivo di recupero della sessione salva la partita in modo da poterla riprendere da dove era stata interrotta quando viene riaperta la sessione.

Nel caso di problemi tecnici dovuti alla perdita di connessione con il server di gioco, la partita in corso viene salvata automaticamente e si ricaricherà quando verrà stabilita una connessione con il server di gioco.

2.1. Disconnessione durante il gioco

•••• Disconnessione mentre i rulli stanno girando – quando il giocatore accede nuovamente al gioco, il giro sarà stato completato. In caso di vincita, il premio sarà stato aggiunto al saldo.

3. Requisiti Minimi del PC

3.1. Download

Il scaricamento non è disponibile.

3.2. Instant Play

Per poter aprire Instant Play, è necessario aver requisiti hardware minimi:

	Microsoft® Windows®	Mac OS Sierra
Processore	Core i3-3120M 2.50GHz o un processore più veloce (o equivalente)	Intel Core™ i7 2.3GHz o un processore più veloce
Memoria	4 GB di RAM	4 GB 1600 MHz DDR3
Memoria Grafica	GP Intel(R) HD Graphics 4000	Intel HD Graphics 4000 1536 Mb

Instant Play è supportato da qualsiasi sistema operativo desktop e da qualsiasi browser che abbia questi requisiti minimi:

Piattaforma	Sistemi Operativi	Browser
--------------------	--------------------------	----------------

Windows	Windows 7	Microsoft Internet Explorer 11.0 e superiore, Mozilla Firefox 54 e superiore, Chrome 51.0 e superiore
	Windows XP	Chrome 51.0 e superiore, Mozilla Firefox 47 e superiore, QQ Browser 9.3 e superiore, Sogou Explorer 6.3 e superiore, Opera 36 e superiore
	Windows 8	Microsoft Internet Explorer 11.0 e superiore
	Windows 8,1	Opera 38 e superiore, QQ Browser 9.4 e superiore, Sogou Explorer 6.3 e superiore, Chrome 42.0 e superiore, Mozilla Firefox 47 e superiore, Mozilla Firefox 45 e superiore, QQ Browser 9.3 e superiore
	Windows 10	Edge 12 e superiore, Chrome 59 e superiore, Microsoft Internet Explorer 11.0 e superiore
	Tutti sistemi operativi	Safari 8.0 e superiore, Mozilla Firefox 44.0 e superiore, Google Chrome 41.0 e superiore, Opera 37.0 e superiore, Microsoft Internet Explorer 10.0 e superiore, AOL Desktop for Mac 1.0 e superiore

4. Aspetto Grafico

Lo schermo di gioco è diviso in tre sezioni:

- la sezione superiore – il logo del gioco
- la sezione centrale – i rulli della slot
- la sezione inferiore – mostra il credito attuale, numero di linee e i pulsanti di gioco:
 - o•••• la Tabella Vincite (*i*) e i pulsanti per il valore della scommessa
 - o•••• il pulsante di scommessa massima
 - o•••• il pulsante di GIRA
 - o•••• il pulsante di Autogioco

o••••• i pulsanti del volume dei suoni

o••••• i pulsanti della modalità Quickspin e Animazioni

NB: Il campo CREDITO mostra il saldo attuale del gioco in Euro.

INFORMAZIONI SUL GIOCO

FUNZIONALITÀ RACCOLTA



- La Moneta Strike in combinazione con qualsiasi Moneta Bonus attiva la Funzionalità Collect.
- La Funzionalità Collect raccoglie i valori di tutte le Monete Bonus, compresi i valori delle Monete Mini, Minor, Major e Grand Jackpot, e li aggiunge alla vincita del giro nel Gioco Principale o alla Vincita Totale nel Gioco Bonus.

GIOCO BONUS



← Torna al menù Chiudi X

PLAYSON Coin Strike XXL: Hold and Win 13:03

INFORMAZIONI SUL GIOCO

- Il Gioco Bonus inizia quando è presente almeno una Moneta Bonus su ogni rullo.
- Durante il Gioco Bonus compaiono sui rulli solo Monete Bonus e Strike.
- Le Monete Strike compaiono solo sul rullo 2 e restano fisse sui rulli durante il Gioco Bonus.
- Il pagamento è indicato sul simbolo nella valuta: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x della puntata totale.
- All'inizio del Gioco Bonus vengono assegnati 3 respin.
- Ogni nuovo simbolo riporta il numero di respin a 3.
- Il Gioco Bonus continua fino a quando il giocatore non esaurisce i respin.
- Al termine del Gioco Bonus, i valori di tutte le Monete Strike vengono aggiunti alla Vincita Totale.

JACKPOT

L'apparizione casuale delle seguenti Monete Bonus durante la Funzionalità Collect attiva il Jackpot corrispondente:

GRAND JACKPOT	MAJOR JACKPOT	MINOR JACKPOT	MINI JACKPOT
			
1000.00	100.00	30.00	15.00

← Torna al menù Chiudi X

PLAYSON Coin Strike XXL: Hold and Win 13:03

INFORMAZIONI SUL GIOCO

ACQUISTO DEL GIOCO BONUS



- Il giocatore può inoltre acquistare un Gioco Bonus con 1 o più Monete Strike per 70 puntate.
- Il giocatore può inoltre acquistare un Super Gioco Bonus con 3 o più Monete Strike per 200 puntate.

FUNZIONALITÀ MUCCHIO D'ORO



Quando compare una Moneta Bonus sui rulli durante il Gioco Principale, hai la possibilità di attivare la Funzionalità Mucchio d'oro, che aggiunge Monete Bonus e Strike in quantità sufficiente (o superiore) ad attivare il Gioco Bonus.

PAGAMENTI

MONETA BONUS

MONETA STRIKE

← Torna al menù

Chiudi X

PLAYSON

Coin Strike XXL: Hold and Win

13:03

INFORMAZIONI SUL GIOCO



Compare solo sui rulli 1 e 3.



Attiva la Funzionalità Collect durante il Gioco Principale e il Gioco Bonus.

Compare solo sul rullo 2.

WILD



3x - 30.00



3x - 10.00

Sostituisce tutti i simboli, eccetto le Monete Bonus e Strike.



3x - 8.00



3x - 4.00



3x - 1.00



3x - 0.50

← Torna al menù

Chiudi X

PLAYSON

Coin Strike XXL: Hold and Win

13:03



5. Come Giocare

Punto 1

Quando il gioco si è caricato, si deve selezionare il valore della scommessa con cui si vuole giocare. Il valore delle monete è visualizzato nella parte inferiore dello schermo, ed è possibile modificarlo in qualsiasi momento cliccando sul pulsante apposito. I valori selezionabili sono 0.10, 0.20, 0.30, 0.40, 0.50, 0.60, 0.80, 1.00, 1.50, 2.00, 3.00, 4.00, 5.00, 7.50, 10.00, 20.00, 30.00, 50.00, 75.00 e 100.00 Euro. Le linee attive sono fisse: 15 linee. Il pulsante PUNTATA MASSIMA per selezionare il valore della scommessa massima con tutte le linee.

Punto 2

Dopo aver selezionato il valore desiderato da puntare, si deve cliccare sul pulsante “GIRA” per far girare i rulli una volta.

I rulli possono essere fermati più velocemente cliccando sul pulsante “SALTA” – o è possibile attendere che i rulli si fermino automaticamente.

Se si vuole continuare a giocare con il valore della scommessa selezionati precedentemente, basta cliccare sul pulsante “GIRA”.

NB: Se non si ha abbastanza credito per giocare, la puntata può essere regolata automaticamente alla somma minima selezionabile attraverso una finestra apposita che informa della situazione.

6. Simboli

Simbolo Wild - Sostituisce tutti i simboli tranne Monete Bonus e Strike.

Moneta Bonus - Il pagamento è indicato sul simbolo in valuta: x1, x2, x3, x4, x5, x6, x8 delle puntate. Appare solo sui rulli 1 e 3.

Moneta Strike - Attiva la Funzionalità Collect durante il Gioco Principale e il Gioco Bonus. Appare solo sul rullo 2.

Funzionalità Collect - La moneta Strike in combinazione con qualsiasi moneta Bonus attiva la Funzionalità Collect. La Funzionalità Collect assorbe i valori di tutte le monete Bonus, compresi i valori delle monete Mini, Minor, Major e Grand Jackpot, e li aggiunge alla vincita per il giro nel Gioco Principale o alla Vincita Totale nel Gioco Bonus.

Gioco Bonus - Il Gioco Bonus inizia quando c'è almeno una Moneta Bonus su ogni rullo. Solo le Monete Bonus e Strike compaiono sui rulli durante il Gioco Bonus. Le Monete Strike compaiono solo sul rullo 2 e rimangono sui rulli durante il Gioco Bonus. 3 re-spin vengono concessi all'inizio del Gioco Bonus. Ogni nuovo simbolo reimposta il numero di re-spin a 3. Il Gioco Bonus continua fino a quando il giocatore non esaurisce i re-spin. Quando il Gioco Bonus termina, i valori assorbiti da tutte le Monete Strike sono aggiunti alla Vincita Totale.

Funzionalità Mucchio d'oro - Qualsiasi simbolo Bonus che si ferma sui rulli durante il Gioco Principale garantisce la possibilità di attivare la Funzionalità Mucchio d'oro, che aggiunge monete Bonus e Strike in quantità sufficiente (o più) ad attivare il Gioco Bonus.

Jackpot di gioco - La comparsa casuale dei seguenti simboli Bonus durante il Gioco Bonus attiva i corrispondenti Jackpot:

- Mini Jackpot = 15 puntate
- Minor Jackpot = 30 puntate
- Major Jackpot = 100 puntate
- Grand Jackpot = 1000 puntate

Acquisto del Gioco Bonus - Il giocatore può acquistare un Gioco Bonus casuale con 1 o più monete Strike per 70 puntate. Il giocatore può acquistare un Super Gioco Bonus casuale con 3 o più monete Strike per 200 puntate. Il Gioco Bonus acquistato si gioca con l'ultima puntata impostata. La puntata per la modalità Gioco Bonus può essere ulteriormente aumentata con il pulsante Più (+) o diminuita con il pulsante Meno (-).

7. Tabella Vincite

Le combinazioni vincenti e le vincite per 1 moneta puntata per linea sono mostrate nella seguente tabella:

Simbolo	Combinazione	Coefficiente sulle Linee di Puntata	Importo vincente se la puntata = 1 EUR/BGN/CHF
	X1	1 * Puntata Totale 2 * Puntata Totale 3 * Puntata Totale 4 * Puntata Totale 5 * Puntata Totale 6 * Puntata Totale 8 * Puntata Totale	1,00 2,00 3,00 4,00 5,00 6,00 8,00
	X1	-	-
	X1	15 * Puntata Totale	15,00
	X1	30 * Puntata Totale	30,00
	X1	100 * Puntata Totale	100,00

	X1	1000 * Puntata Totale	1000,00
	X3	300	30,00
	X3	100	10,00
	X3	80	8,00
	X3	40	4,00
	X3	10	1,00
	X3	5	0,50

Le linee di puntata pagano da sinistra a destra.

Le vincite su diverse linee sono sommate.

La tabella vincite elenca i premi per combinazione vincente; solo la combinazione vincente maggiore su ogni linea viene pagata.

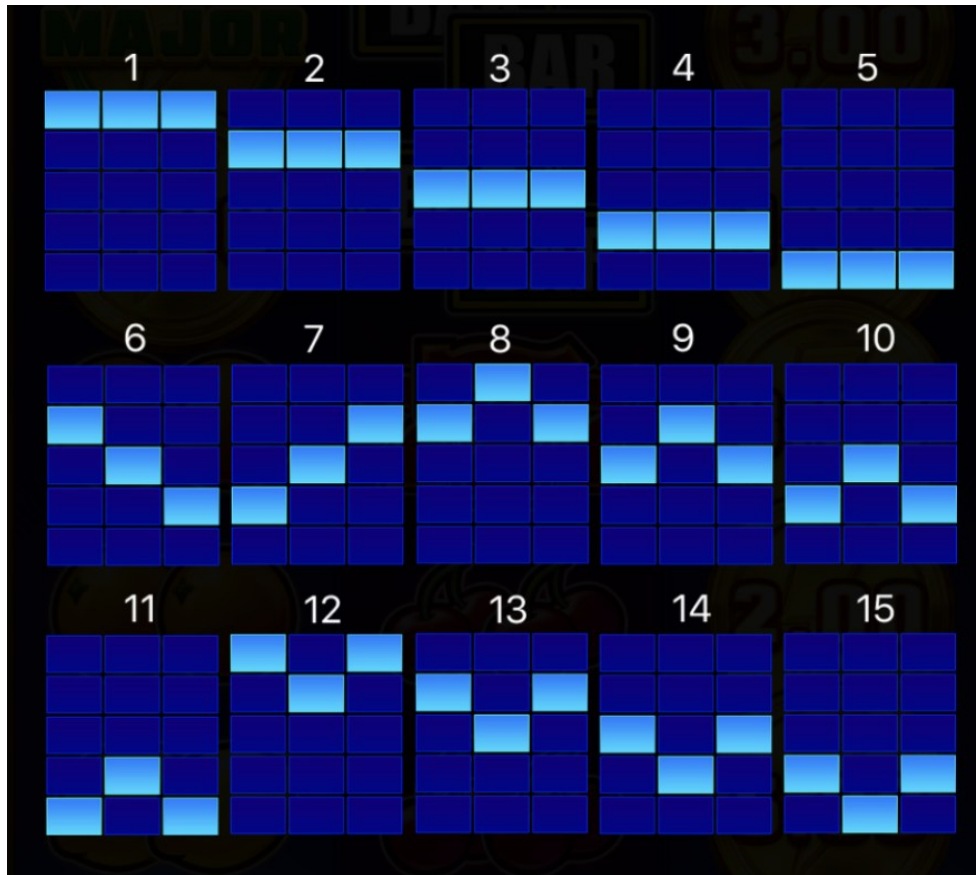
Tutti i premi indicati nella tabella vincite sono espressi in Euro.

La somma puntata in Euro è visualizzata nella finestra SCOMMESSA ed equivale al 10 moltiplicato della scommessa per linea.

La somma vinta in Euro viene visualizzata sullo schermo e nel pannello delle informazioni.

8. Payline

Esempio linee:



9. Autogiro

Cliccando sul pulsante AUTOGIRO si attiva l'autogiro e vengono utilizzati il numero di linee e la scommessa selezionato precedentemente.

Cliccando sul pulsante STOP Autogiro si può interrompere l'opzione di autogiro in qualsiasi momento.

10. Opzioni di Gioco

Le opzioni di gioco si trovano nell'angolo in basso a destra dello schermo di gioco.

10.1. Suoni

È possibile modificare il volume dei suoni del gioco muovendo il dispositivo di scorrimento del volume.

È possibile modificare il volume dei suoni di vincita, dei suoni del gioco e il volume generale.

Il pulsante **Suoni** è posizionato vicino al pulsante **Opzioni**.

10.2. Opzioni

Puoi scegliere la modalità Quickspin facendo clic sul pulsante Quickspin.

Puoi scegliere di disattivare le animazioni facendo clic sul pulsante Animazioni.

Il pulsante **Opzioni** è posizionato vicino al pulsante **Suoni**.

11. Tasti di scelta rapida

Sono disponibili dei tasti di scelta rapida per alcune specifiche situazioni durante il gioco (Tastiera inglese):

- **I** – aprire la Tabella delle vincite
- **Esc** – chiudere la Tabella delle vincite
- **Invio/Spazio** – GIRA / fermare i rulli rapidamente

Suggerimenti sono disponibili durante il gioco. Se si tiene il cursore del mouse posizionato su un elemento d'azione (come un pulsante), sarà visualizzato lo scopo e la scorciatoia per quell'azione.

NB: Le eccezioni sono:

- **Selezionati tasti non di stampa, nello specifico le frecce, la barra spaziatrice, il tabulatore.**

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari a:

- **Gioco Base: 94.50%**
- **Acquisto Del Gioco Bonus: 94.50%**
- **Acquisto Del Super Gioco Bonus: 94.50%**