

REGOLAMENTO DI GIOCO - CollectOrbs: Wild West Wilds

Regole di gioco (inclusi eventuali limiti di tempo per il giocatore nelle proprie scelte di gioco), regole di determinazione dei risultati e delle vincite

- **Istruzioni di gioco:**
- Per aprire le impostazioni della puntata, premi il pulsante del gettone.
- Seleziona la tua puntata totale nel menu pop-up utilizzando i pulsanti delle frecce.
- Conferma la tua puntata totale premendo il pulsante ✓.
- Premi il pulsante del FULMINE per attivare la Modalità Turbo e fare girare i rulli più velocemente. Premi nuovamente il pulsante del FULMINE per terminare la sessione della Modalità Turbo.
- Premi GIRA per fare girare i rulli con la puntata attuale.
- In caso di giro vincente, il campo VINCITA indica i premi accumulati.
- Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi AGGIUNGI DENARO nella barra posta in basso.
- **Autoplay:**
- In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, tieni premuto il pulsante Gira e quindi seleziona il numero di giri da effettuare automaticamente.
- Durante la modalità di Autoplay, viene indicato il numero di giri rimanenti.
- La modalità Autoplay termina quando:
 - I rulli hanno girato per il numero di volte indicato.
 - Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
 - È stata attivata una funzione.
- **Tabella dei pagamenti:**
- Per accedere alla tabella dei pagamenti, premi i.
- Per spostarti nella tabella dei pagamenti, scorri verso l'alto o il basso oppure verso i lati.
- Per chiudere la pagina di riferimento e tornare alla partita, premi il pulsante della freccia nera.
- **Linee di vincita:**
- Il gioco offre 40 linee di vincita sempre attive.
- Le linee di vincita sono indicate da righe sui rulli, come illustrato nella tabella dei pagamenti.
- Le combinazioni vincenti devono partire dal primo rullo a sinistra e lo stesso simbolo deve comparire sulla medesima linea di pagamento, su ogni rullo consecutivo.
- È pagata solo la combinazione vincente più alta.
- **Limite Massimo di Vincita:**
- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.
- **Simbolo Wild:**
- Il simbolo su cui è presente la parola 'WILD' è il simbolo WILD del gioco.
- Il simbolo WILD può sostituire tutti i simboli, tranne quelli CollectOrb, Gettone, delle Partite Gratis e della Sfera Premio.
- **Simbolo CollectOrb:**
- Il simbolo su cui è presente la parola 'COLLECT' è il simbolo CollectOrb del gioco.
- Se compare un simbolo CollectOrb, vengono raccolti tutti i simboli Sfera Gettone, Partite Gratis e Premio che si sono fermati sui rulli in quel giro.
- Ogni simbolo CollectOrb riscuote tutti i simboli Sfera Gettone, Partite Gratis e Premio che

REGOLAMENTO DI GIOCO - CollectOrbs: Wild West Wilds

compaiono, assegnando il rispettivo premio una volta per ciascun simbolo CollectOrb presente sui rulli.

- Simboli Sfera:
- Oltre al simbolo CollectOrb, nel gioco sono presenti altri 3 simboli Sfera:
- Il simbolo su cui è presente l'importo in denaro è il simbolo del Sfera Gettone del gioco. Ad esempio, il simbolo 5.00. I premi in denaro dipendono dall'importo totale della scommessa.
- Il simbolo con la scritta '(numero) FREE GAMES' è il simbolo Sfera Partite Gratis. Per esempio, un simbolo '5 FREE GAMES'.
- Il simbolo su cui è presente la parola 'PRIZE' è quello del Sfera Premio.
- Ogni volta che un simbolo Sfera gettone, partite gratis o premio si ferma sui rulli, aumenta il valore dei premi MAJOR, MINOR e MINI.
- Attenzione: se viene raggiunto il valore massimo di un qualsiasi premio, lo sfondo di quel contatore del premio diventerà rosso.
- Quando viene riscosso dal simbolo CollectOrb, ogni copia di un simbolo Sfera assegna un premio in denaro o un certo numero di Partite Gratis.
- Nota: i simboli Sfera Gettone contengono valori pari a x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10 moltiplicati per la puntata totale.
- Nota: i simboli delle Sfera Partite Gratis contengono valori pari a 1, 2, 5, 8, 10.
- Funzione CollectOrb:
- Sopra i rulli sono mostrate 3 funzioni extra CollectOrb:
- Funzione Expand sui rulli 1 e 2.
- Funzione Respin sui rulli 3 e 4.
- Funzione Match sui rulli 5 e 6.
- Ogni funzione extra ha il proprio contatore.
- Ogni volta che un simbolo CollectOrb si ferma su uno qualsiasi dei rulli, indipendentemente dal fatto che abbia riscosso dei simboli Sfera oppure no, il relativo contatore viene aggiornato di +1 CollectOrb.
- Durante la partita principale, ogni contatore contiene 6 spazi CollectOrb che devono essere riempiti.
- Quando uno dei contatori è pieno, la funzione extra corrispondente viene attivata:
- Funzione Expand:
- Il simbolo CollectOrb si trasformerà in un simbolo Expand.
- I simboli Sfera Gettone o Partite Gratis riempiono i rulli su cui si fermano, popolando tutte le posizioni su quei rulli con simboli Sfera casuali.
- Dopodiché, il simbolo Expand torna a essere il simbolo CollectOrb e riscuote tutti i simboli Sfera presenti sui rulli.
- Funzione Respin:
- Il simbolo CollectOrb si trasformerà in un simbolo Respin.
- Tutti i simboli Sfera attuali si bloccano in posizione e i rulli girano nuovamente.
- Si blocca anche qualsiasi nuovo simbolo Sfera che compare e i rulli girano ancora una volta.
- Riempire tutti i rulli con simboli Sfera o CollectOrb durante la funzione Respin assegna il premio GRAND.
- I rulli continuano a girare finché non compare più alcun nuovo simbolo Sfera.
- Dopodiché, il simbolo Respin torna a essere il simbolo CollectOrb e riscuote tutti i simboli Sfera presenti sui rulli.
- Il simbolo Sfera Premio non può fermarsi sui rulli durante la funzione Respin, a meno che non sia

REGOLAMENTO DI GIOCO - CollectOrbs: Wild West Wilds

stata attivata tramite le Partite Gratis.

- Funzione Match:
- Il simbolo CollectOrb si trasformerà in un simbolo Match.
- Viene selezionato il valore Gettone più alto visibile e assegnato a tutti i simboli Sfera Gettone presenti sui rulli.
- Se questa funzione viene attivata nelle Partite Gratis, il simbolo Sfera Partite Gratis presente sui rulli si potenzia al valore Partite Gratis più alto disponibile.
- Dopodiché, il simbolo Match torna a essere il simbolo CollectOrb e riscuote tutti i simboli Sfera presenti sui rulli.
- I simboli Sfera Premio non vengono modificati durante questa funzione.
- Attenzione: i contatori non si azzerano in base all'importo della puntata, garantendo che la loro condizione venga mantenuta per tutte le puntate.
- Al termine di qualsiasi funzione extra CollectOrb attivata nella partita principale, il relativo contatore si azzerà.
- Funzione Partite Gratis:
- Durante la partita principale, quando un simbolo CollectOrb e un simbolo Sfera Partite Gratis si fermano ovunque sui rulli, si attiva la funzione Partite Gratis.
- Ogni simbolo delle Sfera Partite Gratis che si ferma assegna il numero di Partite Gratis mostrato su di esso. Se 2 o più simboli delle Sfera Partite Gratis si fermano sui rulli, il numero totale di Partite Gratis vinte è pari alla somma di tutti i numeri presenti su ogni simbolo delle Sfera Partite Gratis.
- Durante le Partite Gratis, sono disponibili 3 funzioni extra CollectOrb con i contatori impostati a 0.
- Servono solo 3 simboli CollectOrb per attivare una funzione e, quando una funzione è stata sbloccata, rimarrà sbloccata fino al termine delle Partite Gratis.
- Se le Partite Gratis sono state attivate tramite una delle funzioni extra CollectOrb, quella funzione extra verrà sbloccata immediatamente all'inizio nella funzione Partite Gratis.
- Attenzione: una volta sbloccata la funzione extra, qualsiasi simbolo CollectOrb che compare sul relativo rullo la attiverà immediatamente.
- Nelle Partite Gratis, è possibile attivare più funzioni contemporaneamente e combinarle.
- Le Partite Gratis possono essere riattivate ottenendo contemporaneamente un simbolo CollectOrb e un simbolo Sfera Partite Gratis ovunque sui rulli, durante la funzione Partite Gratis o le funzioni extra CollectOrb attivate durante le Partite Gratis.
- Le Partite Gratis possono essere riattivate illimitatamente.
- Quando la funzione Partite Gratis termina e torni alla partita principale, i contatori della partita non vengono azzerati e contengono lo stesso numero di spazi riempiti prima dell'attivazione delle Partite Gratis.
- **Premi di CollectOrb:**
- Se compaiono contemporaneamente un simbolo CollectOrb e un simbolo Sfera Premio ovunque sui rulli, viene attivata la funzione Premi di CollectOrb.
- Una volta attivato, sullo schermo compariranno 15 premi diversi: premi di livello superiore, con e senza moltiplicatore, e premi in denaro.
- Il premio assegnato viene selezionato casualmente, in base al valore della puntata.
- Sono in palio 4 tipi di premi: GRAND, MAJOR, MINOR e MINI.
- Il premio GRAND ha un valore fisso:
- $\text{GRAND} = \text{Puntata Totale} \times 1000$.
- Gli altri premi aumentano ogni volta che un simbolo Sfera gettone, partite gratis o premio si ferma sui rulli. I loro valori massimi possibili sono:

REGOLAMENTO DI GIOCO - CollectOrbs: Wild West Wilds

- $MINI = \text{Puntata Totale} \times 50$.
- $MINOR = \text{Puntata Totale} \times 100$.
- $MAJOR = \text{Puntata Totale} \times 500$.
- I seguenti premi possono comparire con questi valori del moltiplicatore:
- MINI - x2, x3 e x5.
- MINOR - x2 e x3.
- MAJOR - x2.
- GRAND non include un moltiplicatore.
- **ACQUISTO DELLA FUNZIONE:**
- ACQUISTO DELLA FUNZIONE è un metodo alternativo per attivare manualmente un determinato numero di funzioni CollectOrb e Partite Gratis.
- Per comprare una funzione, premi il pulsante di ACQUISTO DELLA FUNZIONE e quindi seleziona una delle opzioni:
- Acquisto della funzione 1: 1 funzione CollectOrb sbloccata casualmente con 5 Partite Gratis.
- Acquisto della funzione 2: 1 funzione CollectOrb sbloccata casualmente con 8 Partite Gratis.
- Acquisto della funzione 3: 1 funzione CollectOrb sbloccata casualmente con 10 Partite Gratis.
- Acquisto della funzione 4: tutte le funzioni CollectOrb si attivano con 25 Partite Gratis.
- Il prezzo della funzione dipende dall'importo della puntata:
- Valore dell'Acquisto della funzione 1 = puntata totale x 60.
- Valore dell'Acquisto della funzione 2 = puntata totale x 110.
- Valore dell'Acquisto della funzione 3 = puntata totale x 145.
- Valore dell'Acquisto della funzione 4 = puntata totale x 250.
- Nota: Il pulsante ✓ può essere disattivato se l'acquisto della funzione supera l'importo massimo della puntata totale.
- **Modalità Puntata Extra:**
- Durante la partita principale è possibile attivare la modalità Puntata Extra.
- Quando la modalità Puntata Extra è abilitata, il numero di spazi in ogni contatore CollectOrb diminuisce da 6 a 3.
- Per aprire le impostazioni della Puntata Extra, premi il pulsante del Gettone.
- Premi Puntata Extra per attivare o disattivare la modalità.
- Giocando nella modalità Puntata Extra, la tua puntata totale aumenta di 1,5x.
- L'attivazione della Puntata Extra non modifica i premi.
- **Nota sulle disconnessioni:**
- Se ti disconnetti da internet durante:
- un giro, i rulli mostreranno il risultato dopo che ti sarai riconnesso e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo.
- una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso.
- la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.
- Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere rieffettuato l'accesso al portale, premi l'icona della cronologia sulla barra inferiore.
- **In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.**

RTP = 94,90%