

CRAZY OCTOPUS

Introduzione

La video slot Crazy Octopus è un gioco a 5 rulli e fisso a 20 linee. La slot consiste in 12 simboli, 1 dei quali è Wild e 1 è Scatter. Tutte le combinazioni vincenti sono pagate da sinistra verso destra, tranne gli Scatter.

GIRI GRATIS

3 simboli SCATTER attivano 8 GIRI GRATIS. Se durante i GIRI GRATIS, compaiono altri 3 simboli SCATTER, 6 nuovi giri vengono aggiunti ai giri rimanenti. Se durante i GIRI GRATIS compare una bolla d'aria su un simbolo SCATTER, verrà aggiunto 1 nuovo GIRO GRATIS. Il numero massimo di GIRI GRATIS riattivati è pari a 9. Durante i GIRI GRATIS, le bolle d'aria volano sullo schermo. Prima che i rulli si fermino completamente, delle bolle d'aria potrebbero colpire i rulli. Dopodiché comparirà un simbolo WILD che fermerà subito i rulli. Tutti i simboli colpiti da una bolla d'aria possono trasformarsi in un simbolo WILD, ad eccezione dei simboli SCATTER. Il numero massimo di bolle d'aria che possono colpire il gioco è pari a 15. Anche se un rullo è già stato colpito e fermato, altre bolle d'aria potrebbero colpirlo. Le vincite non sono garantite. I GIRI GRATIS vengono giocati con puntate e linee che li hanno attivati. Durante i GIRI GRATIS viene usato un set di rulli alternativo.

I Giri Gratis possono essere avviati premendo il pulsante "INIZIA" o automaticamente. I rulli partono automaticamente a ruotare fino al completamento dei Giri Gratis. I Giri Gratis non possono essere interrotti. Dopo il completamento di tutti i Giri Gratis, l'importo totale vinto nei Giri Gratis può essere giocato nel gioco "Raddoppia" (se l'importo è minore o uguale a quello specificato nella schermata informativa).

VINCITA ISTANTANEA

Durante ogni giro nel gioco principale, una medusa può attraversare in modo casuale lo schermo. Mentre nuota attraverso i rulli, la medusa assegnerà al giocatore una Vincita Istantanea. L'importo vincente è determinato moltiplicando la puntata totale del gioco per un moltiplicatore casuale (x10 o x20). Si tratta di una funzione casuale che può verificarsi solo nel gioco principale.

COMPRA GIRI GRATIS

COMPRA GIRI GRATIS è una funzione che permette al giocatore di comprare 8 GIRI GRATIS. Il prezzo moltiplica per 100 la puntata totale del gioco. La funzione potrebbe non essere disponibile per tutte le opzioni delle puntate.

Jackpot Cards è una funzione attivata casualmente disponibile mentre viene giocato un qualsiasi gioco che la contiene. Jackpot Cards è una funzione a quattro livelli. Ogni livello viene indicato dal seme di una carta:

- 1 o livello (valore più basso); - 2 o livello;
- 3 o livello; - 4 o livello, nonché il maggiore.

Il valore e la valuta di ogni livello di Jackpot Cards vengono mostrati sul lato destro del seme della rispettiva carta. I contributi di ogni livello vengono calcolati in base alla percentuale delle puntate del giocatore. Nessun importo viene dedotto dalla puntata del giocatore.

ATTIVAZIONE

La funzione Jackpot Cards può essere attivato in modo casuale al termine di un singolo gioco e quando tutte le eventuali vincite risultati sono state raccolte. Quando viene attivato il Jackpot Cards, al giocatore viene garantito automaticamente uno dei livelli della funzione. Jackpot Cards viene giocato sopra la partita di base e non termina la partita di base.

Il Gioco Automatico viene messo automaticamente in pausa quando viene attivato il round Jackpot Cards. Una volta completato il round, il Gioco Automatico riprende automaticamente dal punto in cui era stato interrotto e continua fino al completamento del numero di giri impostato o fino a quando non viene fermato manualmente dal giocatore.

REGOLE E CONTROLLI

Dopo l'attivazione, il giocatore viene portato alla funzione Jackpot Cards dove viene mostrato un campo di scelta con 12 carte a faccia in giù. Il giocatore seleziona le carte a schermo finché non rivela 3 carte dello stesso seme. Il livello assegnato del Jackpot Cards corrisponde al seme rivelato. L'importo della vincente all'importo accumulato in cui viene rivelato l'ultimo simbolo abbinato e sarà automaticamente aggiunto al saldo del giocatore.

L'importo vinto nel round Jackpot Cards non può essere usato nel round Raddoppia.

Il giocatore ha una possibilità casuale di vincere qualsiasi livello della funzione con una puntata qualificante, ogni volta che attiva Jackpot Cards.

Puntate valide: Configurabile per operatore

CONNESSIONE INTERNET LENTA E DISCONNESSIONE

Una connessione Internet lenta può causare un ritardo e mostrare valori del premio obsoleti. La funzione Jackpot Cards supporta il recupero in caso di disconnessione.

VINCITORI

Se viene vinto uno dei Jackpot Cards, comparirà una notifica sullo schermo di tutti i giocatori che stanno giocando a questa funzione.

Il ritorno al giocatore della funzione Jackpot Cards è dell' 0.6%.

Funzione Cash Bomb

Cash Bomb è una funzione collegata a Jackpot Cards. Quando un livello di Jackpot Cards (Fiori, Quadri, Cuori o Picche) viene vinto, i giocatori hanno una possibilità di vincere denaro extra dalla Cash Bomb. Cash Bomb ha un seme. I contributi alla Cash Bomb vengono calcolati in base alla percentuale della puntata del giocatore. Non viene dedotto alcun importo dalla puntata del giocatore.

Attivazione:

Cash Bomb viene attivato quando un livello di Jackpot Cards viene vinto e il suo seme è uguale a quello della Cash Bomb selezionata. Se non c'è corrispondenza, la Cash Bomb rimane attiva per la prossima vincita idonea di Jackpot Cards.

Regole e controlli:

- Solo i giochi con l'icona Cash Bomb possono vincere una porzione del premio.
- Quando viene attivata la Cash Bomb, il suo premio viene diviso tra giocatori idonei e attivi scelti casualmente.
- Il numero di vincitori e gli importi suddivisi vengono definiti dalle impostazioni del sistema.
- Ogni giocatore selezionato riceve una percentuale del premio totale.
- Il vincitore di Jackpot Cards può ricevere una porzione.
- Cash Bomb ha un'ora di inizio e di fine.
- La Cash Bomb mostra un'icona di dinamite con l'attuale importo del premio.
- L'importo vinto nella funzione Cash Bomb non può essere usato nella modalità Raddoppio.
- Puntata minima idonea: Configurabile per operatore

Vincitori:

Se la Cash Bomb esplode, dei giocatori attivi selezionati casualmente tra i partecipanti idonei riceveranno una porzione del montepremi. Vedranno l'animazione di un'esplosione, insieme alle icone che si spostano dalla bomba al loro saldo. I giocatori che erano idonei ma non sono stati selezionati vedranno un'animazione diversa senza l'esplosione o l'aggiornamento del saldo. Il giocatore può cliccare sull'icona Cash Bomb per vedere tutti i vincitori e il montepremi della bomba attuale. Il giocatore può inoltre vedere le bombe precedenti, incluse le informazioni sui vincitori e i montepremi.

RADDOPPIO

Per raddoppiare qualsiasi vincita pari o minore di 21.00 EUR premi il tasto RADDOPPIA, poi seleziona ROSSO o NERO. Se la scelta ROSSO/NERO è corretta, l'importo scommesso viene raddoppiato (x2). Se la scelta ROSSO/NERO non è corretta, l'importo scommesso viene perso e il gioco termina. In caso di vincita, al giocatore viene data l'opzione di accedere al round Raddoppia, premendo il tasto "Raddoppia". La funzione Raddoppia si attiva quando la schermata Raddoppia è aperta e la carta nel centro dello schermo è a faccia in giù e lampeggia di rosso e nero. L'etichetta "Tentativi di Raddoppio Rimasti" mostra il numero di tentativi a disposizione del giocatore per questa partita. L'etichetta "Importo Raddoppio" mostra l'importo che il giocatore vorrebbe raddoppiare nella partita Raddoppia. L'etichetta "Raddoppia per Vincere" mostra l'importo che il giocatore potrebbe vincere se indovinasse il colore della carta. Ci sono due tasti da selezionare: "Rosso" e "Nero". Quando seleziona "Nero" o "Rosso", la carta viene messa in cima allo schermo e salvata in cronologia. Le ultime cinque carte della sessione del giocatore vengono tenute nella sezione Cronologia.

Se il giocatore ha indovinato il colore della carta, compare una nuova carta nel centro dello schermo a faccia in giù e lampeggia di rosso e nero. Questo processo continua finché il giocatore non avrà sbagliato. La sequenza delle carte è casuale e il giocatore non può prevedere il colore della carta successiva in base ai risultati precedenti. La somma del campo "Importo Raddoppio" viene mostrata nel campo "Vincita". Se il giocatore desidera terminare il gioco "Raddoppia", dovrà attivare il tasto "Raccogli". La schermata si chiuderà e l'importo del campo "Vincita" sarà trasferito al campo "Saldo". Se il giocatore non indovina il colore della carta, la partita Raddoppia termina, e il giocatore perde l'importo. La schermata si chiude. L'importo del campo "Vincita" viene perso e non viene aggiunto al Saldo. Il numero di tentativi di Raddoppia è predefinito e viene configurato in base alla partita. Il numero massimo di tentativi può variare da 1 a 5 a seconda delle impostazioni applicate alla partita.

LINEE DI PAGAMENTO E REGOLE

Tutti i pagamenti sono per combinazioni dello stesso tipo. Tutti i pagamenti si calcolano da sinistra a destra su rulli adiacenti, sulle linee selezionate, iniziando con quelli più a sinistra, eccetto gli Scatter. Le vincite Scatter vengono aggiunte alle vincite di linea. Vengono pagate solo la linea di valore maggiore e/o le vincite Scatter. Le vincite di linea vengono moltiplicate per il valore della puntata sulla linea vincente. Le vincite Scatter vengono moltiplicate per il valore totale della puntata. In caso di malfunzionamento tutti i pagamenti e le partite vengono annullati. Questo gioco è casuale e l'abilità o destrezza del giocatore non ha alcun effetto sul risultato.

Come Puntare

- Si può puntare premendo il tasto "Inizia" o uno qualsiasi dei tasti Punta.
- Tramite il tasto "Menu", il giocatore accede alla schermata nella quale può aprire la pagina informativa.

Controlli di Gioco

I seguenti campi compaiono sullo schermo della slot:

- "Saldo" – questo campo mostra il saldo del giocatore;
- "Vincita" – questo campo mostra l'importo totale vinto ad una rotazione dei rulli. Se viene attivato il tasto "Raccogli" durante l'animazione dell'importo in crescita, l'animazione si arresta e viene mostrato l'importo vinto in questa rotazione dei rulli;
- Campo Vincita Linea – questo campo si trova sotto i rulli. Mostra il numero di linea e l'importo vinto dal giocatore da quella combinazione.

I seguenti tasti compaiono sullo schermo della slot:

Nome	Descrizione
Puntata	Quando il tasto "Puntata" viene attivato, viene piazzata una puntata. Se è già stato vinto un importo in precedenza, viene automaticamente aggiunto al saldo del giocatore.
Stop Tutto	Quando il tasto "Stop Tutto" viene attivato, i rulli si fermano tutti contemporaneamente e il tasto diventa "Puntata" (se non è presente una combinazione vincente), o "Raccogli" (se c'è una combinazione vincente). Quando vengono attivati i tasti "Inizia" e "Puntata", i rulli iniziano a girare e i tasti "Puntata" si trasformano in tasti "Stop Tutto".
Raccogli	All'attivazione del tasto "Raccogli", l'animazione della vincita crescente si interrompe e nel campo "Vincita" viene mostrata l'intera somma vinta, e il tasto diventa "Puntata".
Inizia	Quando attivi il tasto "Inizia", i rulli iniziano a ruotare. Il giocatore può tenere premuto il tasto per attivare la funzione Turbo Spin, che accelera la rotazione dei rulli. Se è già stato vinto un importo in precedenza, il tasto "Inizia" viene sostituito dal tasto "Raccogli".
Raccogli Vincita	Quando viene attivato il tasto "Raccogli Vincita", l'intera somma vinta viene trasferita dal campo "Vincita" al campo "Saldo".
Raddoppia	All'attivazione apre la schermata Raddoppia.
Opzioni di puntata	Quando si apre, il giocatore può scegliere da diverse opzioni di puntata. Qui vengono visualizzate le opzioni di puntata attualmente selezionate.
Acquista Bonus	Quando il pulsante "Acquista Bonus" è attivato, il giocatore è abilitato ad acquistare Giri Gratis e/o altre Funzioni di Gioco (se presenti nel gioco). Una volta completata questa azione, i rulli iniziano a girare e contemporaneamente il pulsante cambia in "Attivo". Il pulsante non è attivo quando i rulli ruotano, durante i Giri Gratis e potrebbe non essere disponibile per tutte le opzioni delle puntate.
Impostazioni i Autogioco	Le "Impostazioni Autogioco" si trovano nel menù "Impostazioni". Da lì il giocatore può definire le condizioni della modalità Autogioco.

Impostazioni di gioco	Le "Impostazioni di gioco" si trovano nel menù "Impostazioni".
Cronologia di gioco	Premendo questo pulsante, si aprirà una finestra con informazioni dettagliate sui giochi precedenti. Consente al giocatore di controllare la propria cronologia di gioco per un massimo di 30 giorni passati, visualizzare le modifiche al saldo dopo ogni transazione e gli importi delle puntate e delle vincite, vedere l'ora esatta delle puntate in ordine cronologico e l'esito visivo di ciascuna di queste puntate.
Valore puntata	L'importo mostrato su ogni "tasto puntata" è l'importo totale per tutte le linee di pagamento attive in quel momento. Quando viene attivato, vengono mostrati diversi valori tra i quali il giocatore può scegliere.
Autogioco	Quando viene attivato il tasto "Autogioco", il gioco va in modalità Autogioco.
Stop Autogioco	Quando viene attivato il tasto "Stop Autogioco", la modalità di gioco "Autogioco" si interrompe. Questo tasto è attivo solo quando il gioco è in modalità Autogioco.
Gioco Rapido	Questo pulsante regola la velocità di arresto dei rulli. Il gioco supporta 3 diversi livelli di velocità di arresto.
Controllo audio	All'attivazione del tasto, il suono del gioco viene attivato/disattivato, a seconda della condizione precedente.
Suono di sottofondo	All'attivazione del pulsante, il suono di sottofondo del gioco viene attivato/disattivato, a seconda della sua condizione precedente.
Controllo dimensione schermo	All'attivazione del tasto, lo schermo si allarga o restringe, a seconda del suo stato attuale. Il tasto viene abilitato solo sui dispositivi desktop.
Menù	Cliccando il tasto "Menù" il giocatore apre il menù "Impostazioni".
Chiudi	Quando viene attivato, il tasto fa tornare il giocatore alla schermata principale.
Uscita	All'attivazione di questo tasto, il giocatore lascia il gioco. Il tasto è inattivo quando i rulli stanno ruotando, quando il giocatore ha vinto e ha l'opzione di raddoppiare, nella modalità Raddoppia, e durante i Giri Gratis e/o altre Funzioni di Gioco (se presenti nel

	gioco). In caso sia stata vinta una somma, durante l'attivazione del tasto, l'importo vinto viene aggiunto al saldo del giocatore e il gioco viene chiuso. Il giocatore non può scommettere ulteriormente questo ultimo importo.
--	--

Nella parte inferiore della schermata di gioco, il giocatore può anche vedere il numero della partita e l'orologio. Tutti i valori nella tabella soprastante sono a puro scopo informativo. Se il giocatore usa un computer fisso o portatile, premendo il tasto "Spazio" della sua tastiera può avviare o fermare la rotazione dei rulli, a seconda dello stato attuale del gioco. Può anche fermare l'animazione della vincita crescente se è attiva.

Regole

- I premi Scatter sono indipendenti dai premi per vincita di linea, e vengono inoltre aggiunti all'importo pagato totale.
- In caso di molteplici combinazioni vincenti sulla stessa linea, sarà pagata la combinazione che porta più profitto al giocatore.
- In caso di due vincite diverse con profitto uguale sulla stessa linea di pagamento, sarà pagata la combinazione più lunga.
- Le vincite simultanee su linee di pagamento diverse vengono sommate.
- In caso di malfunzionamento tutti i pagamenti e le partite vengono annullati.
- Puntata Min/Max: Configurabile per operatore

Modalità Spin Bonus

- Durante la partita base, il giocatore può ricevere un certo numero di spin bonus gratis dall'operatore del casinò (premendo il tasto puntata non sarà dedotto nulla dal saldo del giocatore).
- Il valore della puntata e il numero di linee nella Modalità Spin Bonus sono predeterminati e non possono essere modificati dal giocatore.
- Durante la Modalità Spin Bonus la funzione Jackpot Cards non può essere attivata e non c'è alcun contributo ai livelli del gioco.

Interruzioni di Gioco

Recupero Completo di Gioco

In caso il gioco venga interrotto a causa della perdita di connessione, la volta successiva che il giocatore accede al gioco, la partita interrotta sarà automaticamente ripristinata nello stato in cui si trovava immediatamente prima dell'interruzione.

Cancellazione

In caso il gioco sia stato cancellato indipendentemente dal giocatore, il momento della cancellazione viene considerato la fine della partita. Qualsiasi somma accumulata sarà automaticamente restituita al giocatore.

Gioco Responsabile**Come usare la funzione autogioco**

Quando viene premuto il tasto “Autogioco”, il gioco entra in modalità automatica per un numero limitato di giri. Durante l’Autogioco, il numero rimanente di giri sarà conteggiato nel tasto “Stop auto” fino al raggiungimento dello zero, quando la funzione Autogioco terminerà automaticamente. Il giocatore può, in qualsiasi momento, disabilitare la funzione Autogioco premendo il tasto “Stop auto”.

Puntata totale e Totale campi vincita

In qualsiasi momento durante il gioco, il giocatore può vedere l’importo totale delle sue puntate e l’importo totale vinto nella valuta rispettiva per la sessione di gioco corrente. Questi campi si trovano nella parte inferiore dello schermo.

Ritorno al Giocatore

Il ritorno medio al giocatore in questo gioco è 96.25%.

Crazy Octopus v: 1.0.0.r