

Regolamento: Dragon Champions

Slot machine a 6 rulli e 4.096 Modi

Lo scopo del gioco **Dragon Champions** è ottenere una combinazione vincente di simboli dopo la rotazione dei rulli.



Per giocare:

- Il valore del gettone viene scelto cliccando sui pulsanti – e + posti sotto la scritta **VALORE GETTONE**. Ogni clic sul + aggiunge un gettone alla puntata per linea, mentre un clic sul – lo toglie.
- Questo gioco offre sempre 4.096 Modi di Vincere.
- Il numero di Linee di Vincita è fisso e non può essere modificato.
- La puntata totale per round di gioco è pari al valore del gettone × 40.
- Cliccando **GIRA** si avvia la rotazione dei rulli con la selezione impostata di puntata per linea e di linee di vincita attive. Durante la rotazione dei rulli, il bottone **GIRA** diventa **STOP**. Cliccando **STOP** si termina l'animazione della rotazione e viene immediatamente mostrato il risultato del giro.
- I rulli possono anche essere avviati usando la funzione **AUTO PLAY**. Cliccando su **AUTO PLAY** si seleziona il numero di tiri automatici da attivare. Successivamente appare una finestra pop-up per confermare l'attivazione del gioco automatico. Cliccando su **AUTO PLAY** si fa girare i rulli. Il pulsante **AUTO PLAY** si trasforma in **STOP** durante la modalità di tiro dei rulli. La modalità **AUTO PLAY** termina quando i rulli sono stati fatti girare il numero di volte determinato dal giocatore, o quando il giocatore clicca su **STOP**.
- Le vincite sono calcolate in base alla tabella delle vincite. Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla **tabella dei pagamenti**.
- Le combinazioni vincenti devono partire dal primo rullo a sinistra, con 3 o più simboli uguali apparsi ovunque su rulli consecutivi. 2 simboli del **Drago** apparsi ovunque su rulli consecutivi, partendo dal primo rullo a sinistra, possono assegnare una vincita. Il simbolo **SCATTER** fa eccezione a tali regole. Per maggiori informazioni sul simbolo **SCATTER**, consulta la sezione in basso

- In caso di giro vincente, l'area **VINCITA** visualizza le vincite accumulate. L'animazione della somma vinta in **VINCITA** può essere fermata facendo clic ovunque sullo schermo.

Pagina INFO:

- Cliccando su **INFO** si apre lo schermo di informazione che descrive le varie componenti del gioco. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
 - La schermata della **Tabella dei Pagamenti** mostra tutte le combinazioni vincenti
 - La schermata della **Funzione Dragonfire** illustra il funzionamento dei simboli della **Fiamma**
 - La schermata delle **Partite Gratis** illustra il funzionamento delle **Partite Gratis Dragon Champion**
 - La schermata dei **Modi** mostra i modi di vincere e illustra le regole di pagamento del gioco
- Cliccando su **INDIETRO** si esce dalla schermata **INFO** e si torna al gioco.

Simbolo Wild

Il simbolo **WILD** del gioco è il logo di **Dragon Champions**. Il simbolo **WILD** può sostituire qualsiasi altro simbolo, tranne **SCATTER**, per ottenere la migliore combinazione possibile.

I simboli **WILD** non assegnano vincite a parte.

Simbolo Scatter

Il simbolo delle **Partite Gratis** è il simbolo **SCATTER** del Gioco.

Durante la partita principale, 3 o più simboli **SCATTER** comparsi ovunque sui rulli attivano le **Partite Gratis Dragon Champions**.

Per maggiori informazioni sulle **Partite Gratis Dragon Champions**, consultare le sezioni sottostanti. I simboli **SCATTER** non assegnano una vincita di per sé.



MODI DI VINCITA

WILD

SOSTITUISCE
TUTTI I SIMBOLI
TRANNE GLI
SCATTER

6x 200

5x 160

4x 120

3x 40

DI UN TIPO

6x 400

5x 200

4x 160

3x 120

2x 40

SCATTER

3 O PIÙ
SIMBOLI SCATTER
OVUNQUE ATTIVA-
NO LE PARTITE

6x 160

5x 120

4x 80

3x 20

DI UN TIPO

DI UN TIPO

6x 120

5x 80

4x 40

3x 12

DI UN TIPO

6x 100

5x 60

4x 30

3x 10

DI UN TIPO

6x 80

5x 40

4x 20

3x 10

TABELLA DEI PAGAMENTI

Funzione SOFFIO DEL DRAGO

I simboli delle **Fiamme** sono circondati dal fuoco blu. Durante la partita principale, qualsiasi simbolo può comparire come simbolo della Fiamma, tranne **WILD** e **SCATTER**.

I simboli della **Fiamma** si clonano sulle 4 posizioni dei simboli adiacenti (a destra, a sinistra, in alto e in basso) se ciò consente di creare o potenziare una vincita.

Un simbolo della **Fiamma** non può clonarsi sui simboli **WILD** o **SCATTER**. I simboli della **Fiamma** non possono clonarsi su un simbolo che costituisce già parte di una combinazione vincente se ciò comporterebbe una riduzione del premio assegnato.

I nuovi simboli creati dal simbolo della **Fiamma** non possono clonarsi.

Durante le **Partite Gratis Dragon Champion**, solo i simboli del **Drago** possono essere simboli **Fiamma**.

PARTITE GRATIS DRAGON CHAMPION

Durante la partita principale, 3 o più simboli **SCATTER** apparsi ovunque sui rulli attivano le **Partite Gratis Dragon Champion**.

- 3 simboli **SCATTER** attivano 8 **Partite Gratis**
- 4 simboli **SCATTER** attivano 15 **Partite Gratis**
- 5 simboli **SCATTER** attivano 25 **Partite Gratis**
- 6 simboli **SCATTER** attivano 100 **Partite Gratis**

Durante le **Partite Gratis**, solo i simboli del **Drago** possono essere simboli **Fiamma**.

Possono essere attivate altre partite gratis quando 2 o più simboli **SCATTER** compaiono ovunque sui rulli durante la funzione:

- 2 simboli **SCATTER** assegnano altre 5 **Partite Gratis**
- 3 simboli **SCATTER** assegnano altre 8 **Partite Gratis**
- 4 simboli **SCATTER** assegnano altre 15 **Partite Gratis**
- 5 simboli **SCATTER** assegnano altre 25 **Partite Gratis**
- 6 simboli **SCATTER** assegnano altre 100 **Partite Gratis**



PARTITE GRATIS

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è pari al 94,02%.