

## REGOLAMENTO DI GIOCO

***Regole di gioco e di determinazione dei risultati e delle vincite, nonché eventuali regole che disciplinano la partecipazione dei giocatori in relazione al livello di abilità***

### **Eternal Link Shōgun Empire**

#### **Come puntare**

#### **Menu delle impostazioni di puntata**

Premi l'icona della pila di gettoni per aprire il menu delle impostazioni di puntata.

#### **Gettoni**

Mostra il numero di gettoni attualmente in gioco. Il gioco offre 243 modalità fisse.

#### **Valore gettone**

Mostra l'attuale valore gettone, indicato nella valuta.

#### **Puntata totale**

Mostra la puntata totale attuale in valuta.

Per modificare la puntata, premi la puntata totale desiderata nel menu delle impostazioni di puntata oppure premi il pulsante meno (–) o il pulsante più (+) nel pannello delle puntate.

Premi il segno di spunta per confermare e chiudere il menu delle impostazioni di puntata.

#### **Gira**

Premi la freccia circolare per inviare la puntata e far girare i rulli.

#### **Funzione Giro Automatico**

La funzione Giro Automatico fa girare i rulli automaticamente per un determinato numero di partite, con la puntata totale attuale.

Per le giurisdizioni in cui il Giro Automatico è abilitato, seleziona il pulsante Giro Automatico per aprire le impostazioni del Giro Automatico e impostare quanto segue:

- Numero di giri automatici: premi il pulsante meno (–) o il pulsante più (+) per selezionare il numero di giri automatici da giocare.
- Limite di perdita: premi il pulsante meno (–) o il pulsante più (+) per selezionare il valore del limite di perdita.
- Interrompi se viene raggiunta una vincita singola di: premi il pulsante meno (–) o il pulsante più (+) per selezionare il valore della vincita massima.

Premi il pulsante a forma di freccia triangolare per chiudere le impostazioni del Giro Automatico e avviare la funzione Giro Automatico con la puntata attualmente selezionata e l'impostazione del Giro Automatico.

Premi il pulsante X per chiudere la finestra senza avviare la funzione.

Premi il pulsante quadrato Stop per interrompere la funzione in qualsiasi momento.

La funzione Giro Automatico fa girare i rulli per il numero di partite specificato finché non viene premuto il pulsante quadrato Stop, viene attivato un bonus, il saldo è insufficiente per girare o vengono raggiunti i limiti di vincita/perdita abilitati.

La funzione Giro Automatico è disponibile soltanto in alcune giurisdizioni.

### **Eternal Link Hold & Win Gold**

Durante la partita principale o *bonus*, 6 o più simboli Scatter Palla d'oro che compaiono in qualsiasi posizione sui rulli attivano il *bonus Eternal Link Hold & Win Gold*. L'attivazione del *bonus Eternal Link Hold & Win Gold* assegna 3 respin.

Il bonus inizia con la posizione di gioco 1 attiva. Se 9 o più simboli Scatter Palla d'oro compaiono sui rulli durante il giro di attivazione, viene attivata anche la posizione di gioco 2.

Ogni simbolo Scatter Palla d'oro sui rulli compare con un premio in denaro o con un'icona del premio Major, Minor o Mini d'oro.

I valori del premio sono mostrati nella valuta e sono pre-moltiplicati per il valore gettone del giro attivante.

Ogni posizione del simbolo sbloccata in tutte e 4 le posizioni di gioco è un rullo separato durante i respin. Durante il bonus, sono disponibili solo i simboli Scatter Palla d'oro.

Tutte le posizioni del simbolo contenenti simboli Scatter Palla d'oro nella posizione di gioco 1 si bloccano per il resto del bonus.

Raccogli il numero di simboli Scatter Palla d'oro richiesti visualizzato in una posizione di gioco inattiva per attivare quella posizione di gioco:

- 9 simboli Scatter Palla d'oro nella posizione di gioco 1 attivano la posizione di gioco 2
- Un totale di 18 simboli Scatter Palla d'oro nelle posizioni di gioco 1 e 2 attiva la posizione di gioco 3
- Un totale di 32 simboli Scatter Palla d'oro nelle posizioni di gioco 1, 2 e 3 attiva la posizione di gioco 4

Se un simbolo Scatter Palla d'oro compare su 1 o più rulli sbloccati in una posizione di gioco attiva dopo un respin, il numero di respin rimanenti viene riportato a 3. Il numero di simboli Scatter Palla d'oro che compaiono sui rulli sbloccati nelle posizioni di gioco attive viene raccolto in ciascun contatore di attivazione e tutte le posizioni del simbolo contenenti simboli Scatter Palla d'oro in tutte le posizioni di gioco vengono bloccate per il resto del bonus.

Se è stato raccolto il numero richiesto di simboli Scatter Palla d'oro per una posizione di gioco, quella posizione viene attivata per quel respin e per il resto del bonus.

Le vincite vengono valutate nelle posizioni di gioco attive dopo che tutti i respin assegnati sono stati giocati o dopo che tutti i rulli in tutte le posizioni di gioco sono stati bloccati. I respin rimanenti dopo che tutti i rulli in tutte le posizioni di gioco sono stati bloccati non vengono giocati.

Se sui rulli compaiono 15 simboli Scatter Palla d'oro in una posizione di gioco attiva, viene assegnato il premio Grand. Può essere assegnato solo 1 premio Grand per bonus.

Ogni simbolo Scatter Palla d'oro che compare con un'icona del premio Major, Minor o Mini in una posizione di gioco attiva assegna il premio Major, Minor o Mini.

Vengono assegnati anche tutti i valori che compaiono con i simboli Scatter Palla d'oro nelle posizioni di gioco attive.

Il bonus *Eternal Link Hold & Win Gold* prosegue fino al termine dei respin o fino al blocco di tutti i rulli. Tutte le vincite accumulate vengono assegnate al giocatore.

Può essere assegnato più di 1 premio durante il *bonus Eternal Link Hold & Win Gold*.

Sono utilizzati rulli diversi durante il *bonus Eternal Link Hold & Win Gold*. Per ogni posizione di gioco sono utilizzati rulli diversi. I rulli sono stabiliti all'inizio di ogni respin e dipendono dal numero di simboli Scatter Palla d'oro bloccati sui rulli.

### **Eternal Link Hold & Win Red**

Una combinazione qualsiasi di 6 o più simboli Scatter Palla d'oro e Palla rossa, con almeno 1 simbolo Scatter Palla rossa, in qualsiasi posizione sui rulli durante la partita principale o *bonus* assegna il *bonus Eternal Link Hold & Win Red*. Vengono assegnati 3 respin.

Il bonus inizia con la posizione di gioco 1 attiva. Se 9 o più simboli Scatter Palla d'oro e Palla rossa compaiono sui rulli, viene attivata la posizione 2.

Ogni simbolo Scatter Palla rossa sui rulli compare con un premio in denaro o con un Major, Minor o Mini rosso.

Ogni posizione del simbolo sbloccata in tutte e 4 le posizioni di gioco funge da rullo separato durante i respin. Sono disponibili solo i simboli Scatter Palla d'oro e Palla rossa.

Tutti i rulli contenenti simboli Scatter Palla d'oro o Palla rossa nella posizione 1 si bloccano per il resto del bonus.

Raccogli i simboli Scatter Palla d'oro e Palla rossa richiesti per attivare una posizione di gioco:

- 9 Simboli Scatter Palla d'oro e Palla rossa nella posizione 1 attivano la posizione 2.
- 18 Simboli Scatter Palla d'oro e Palla rossa nelle posizioni 1 e 2 attivano la posizione 3.
- 32 Simboli Scatter Palla d'oro e Palla rossa nelle posizioni 1, 2 e 3 attivano la posizione 4.

Ogni simbolo Scatter Palla rossa che compare su un rullo sbloccato in una posizione di gioco attiva, dopo un respin, viene posizionato su un rullo sbloccato in 1 o più posizioni di gioco superiori in sequenza con lo stesso valore o icona del premio del simbolo Scatter Palla rossa originale.

Se una posizione di gioco viene attivata dopo un respin, ogni simbolo Scatter Palla rossa che compare su quella posizione di gioco viene posizionato su un rullo sbloccato, in 1 o più posizioni di gioco superiori in sequenza con lo stesso valore o premio del simbolo Scatter Palla rossa originale.

Il simbolo Scatter Palla rossa non è posizionato in una posizione di gioco con 14 simboli Scatter Palla d'oro e Palla rossa sui rulli.

Se i simboli Scatter Palla d'oro e Palla rossa compaiono su 1 o più rulli sbloccati in una posizione di gioco attiva dopo un respin, il numero di respin rimanenti viene riportato a 3. Ogni contatore di

attivazione si riduce del numero di simboli Scatter Palla d'oro e Palla rossa che compaiono sui rulli sbloccati in una posizione di gioco attiva e tutti i rulli contenenti simboli Scatter Palla d'oro o Palla rossa vengono bloccati per il resto del bonus.

Se è stato raccolto il numero richiesto di simboli Scatter Palla d'oro e Palla rossa per una posizione del rullo, quella posizione viene attivata per quel respin e per il resto del bonus.

Le vincite vengono valutate nelle posizioni di gioco attive dopo che tutti i respin assegnati sono stati giocati o dopo che tutti i rulli in tutte le posizioni sono stati bloccati. I respin rimanenti dopo che tutti i rulli in tutte le posizioni sono stati bloccati non vengono giocati.

Se sui rulli compaiono 15 simboli Scatter Palla d'oro e Palla rossa in una posizione di gioco attiva, viene assegnato il premio Grand. Può essere assegnato solo 1 premio Grand per bonus.

Ogni simbolo Scatter Palla rossa che compare come Palla rossa Major, Minor o Mini in una posizione di gioco attiva assegna rispettivamente i premi Major, Minor, Mini.

Vengono assegnati anche tutti i valori assegnati con i simboli Scatter Palla d'oro e Palla rossa nelle posizioni di gioco attive.

Il *bonus Eternal Link Hold & Win Red* prosegue fino al termine dei respin o fino al blocco di tutti i rulli. Tutte le vincite accumulate vengono assegnate al giocatore.

Il simbolo Scatter Palla rossa può duplicarsi su posizioni superiori, sia inattive che attive, e avere valori in denaro maggiori.

Sono utilizzati rulli diversi durante il *Eternal Link Hold & Win Red Eternal Link*. Per ogni posizione di gioco sono utilizzati rulli diversi. I rulli sono stabiliti all'inizio di ogni respin e dipendono dal numero di simboli Scatter Palla d'oro bloccati sui rulli.

### **Funzione Vaso eterno**

Dopo che i rulli smettono di girare, da 1 a 5 simboli Scatter Palla d'oro e Palla rossa che compaiono in qualsiasi posizione sui rulli nella partita principale o in un giro bonus possono attivare la *funzione Vaso eterno*.

Se assegnato, il vaso posiziona da 1 a 5 simboli Scatter Palla d'oro o Palla rossa aggiuntivi sui rulli per un totale di 6 simboli Scatter Palla d'oro e Palla rossa.

Se la *funzione Vaso eterno* viene attivata e non compaiono simboli Scatter Palla rossa sui rulli, viene assegnato il *bonus Eternal Link Hold & Win Gold*. Se la *funzione Vaso eterno* viene attivata e compare almeno 1 simbolo Scatter Palla rossa sui rulli, viene assegnato il *bonus Eternal Link Hold & Win Red*. Sui rulli possono comparire fino a un massimo di 3 simboli Scatter Palla rossa.

I simboli Scatter Palla d'oro e Palla rossa non possono essere posizionati su una posizione del simbolo che contiene simboli Bonus, Palla d'oro o Palla rossa.

### **Bonus**

3 simboli Scatter *Bonus* sui rulli 2, 3 e 4 assegnano 10 giri.

Il *bonus* viene giocato con le stesse modalità e lo stesso valore gettone del giro attivante.

Durante il *bonus*, 3 simboli Scatter sui rulli 2, 3 e 4 assegnano 10 giri extra.

Durante ogni giro, i simboli Moltiplicatore 2xJolly, 3xJolly, 4xJolly e 5xJolly possono comparire sui rulli 2, 3, 4 e 5. Può comparire un massimo di 3 simboli Moltiplicatore per giro.

2xJolly, 3xJolly, 4xJolly e 5xJolly sono Jolly e sostituiscono tutti i simboli tranne l'uno con l'altro, quello *Bonus*, Palla d'oro e Palla rossa.

Ogni 2xJolly, 3xJolly, 4xJolly e 5xJolly che sostituisce un simbolo in una vincita **MultiWay** moltiplica il premio di quella vincita rispettivamente per 2x, 3x, 4x o 5x.

Più di 1 simbolo Moltiplicatore può sostituire e moltiplicare in una vincita **MultiWay**, fino a 24x.

Il *bonus* termina quando rimangono 0 giri o dopo che sono stati giocati 60 giri.

Durante il *bonus* sono utilizzati rulli diversi.

Se durante i giri viene assegnato il *bonus Eternal Link Hold & Win Gold* o il *bonus Eternal Link Hold & Win Red*, il *bonus* prosegue dopo la fine del *bonus Hold & Win*.

### Opzioni

#### Audio

- Attiva e disattiva l'audio del gioco.

### Ritorno per il giocatore

- Il ritorno teorico per il giocatore per questo gioco è del 92,09%.

### Valore puntata

- Il gioco prevede un limite minimo di puntata di € 1.

### Versione

- 1.0

Uso improprio e malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le giocate.

Le vincite **MultiWay** pagano per lo stesso simbolo in qualsiasi posizione su rulli adiacenti, a partire da quello più a sinistra.

Lo stesso simbolo nello stesso rullo moltiplica la vincita.

Le vincite **MultiWay** pagano da sinistra a destra.

Per ogni giro viene pagata soltanto la vincita **MultiWay** più elevata per ciascun simbolo.

Vengono aggiunte vincite **MultiWay** coincidenti da diversi simboli.

Le vincite **MultiWay** mostrate sono pre-moltiplicate per la puntata attuale.

Le vincite Bonus non dipendono dalle vincite di linea e sono sommate all'importo totale pagato.

Il simbolo Jolly sostituisce tutti i simboli tranne il simbolo Bonus, il simbolo Scatter Palla d'oro, il simbolo Scatter Palla rossa, i simboli 2xJolly, 3xJolly, 4xJolly e 5xJolly.

Il simbolo Jolly compare solo sui rulli 2, 3 e 4.

Il simbolo Bonus compare solo sui rulli 2, 3 e 4.

Prima che venga applicata qualsiasi funzione, il simbolo Scatter Palla rossa compare solo sui rulli 2, 3 e 4.

Le dimensioni e l'animazione della ciotola e l'aumento del numero di gettoni e palline di denaro nella ciotola non hanno alcun effetto sulla giocata.

Le vincite sono mostrate nella valuta.

In alcune giurisdizioni, indipendentemente dall'importo della puntata, per ogni transazione può essere previsto un limite di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la tabella dei pagamenti. Una transazione include i risultati del bonus sommati alla vincita che ha avviato il bonus. Se viene raggiunto il limite di vincita nel bonus, il bonus termina all'istante, anche se sono presenti ancora dei giri da giocare.

#### **PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)**

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 92,09%