

## Regolamento FRUIT SHOP FRENZY

### SIMBOLI SPECIALI E FUNZIONI:

#### **SIMBOLO JOLLY**

I jolly sostituiscono tutti i simboli che pagano e vengono calcolati come il simbolo che forma la combinazione vincente più lunga su una singola linea di pagamento. Il simbolo jolly può comparire solo sui rulli 2, 3 e 4.

#### **GIRI GRATIS**

Una o più combinazioni vincenti con i simboli dei frutti attivano 2 giri gratis. Durante i giri gratis è presente una barra del moltiplicatore suddivisa in 5 sezioni: x1, x2, x3, x4 e x5. A ogni turno vincente dei giri gratis, il giocatore passa alla sezione successiva della barra del moltiplicatore. Ogni turno vincente assegna inoltre 1 giro aggiuntivo.

#### **FUNZIONE CESTINO**

Durante i giri gratis, un simbolo speciale del cestino può fermarsi sul rullo 5. Quando si ferma, attiva casualmente una di queste 3 funzioni: il valore dei moltiplicatori aumenta di 1 punto, il giocatore passa al moltiplicatore successivo oppure viene attivata la modalità Festa. Può fermarsi sui rulli un solo simbolo del cestino per turno di gioco.

#### **MODALITÀ FESTA**

Quando viene attivata la modalità Festa, vengono assegnati altri 3 giri e la barra del moltiplicatore passa da 5 a 10 sezioni: - x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9 e x10. I progressi della barra del moltiplicatore ottenuti durante i giri gratis vengono mantenuti nella modalità Festa. Durante la modalità Festa, ogni turno di gioco vincente riceve 1 giro aggiuntivo e fa avanzare il giocatore di 1 sezione sulla barra del moltiplicatore.

Durante la modalità Festa, il simbolo del cestino potrebbe fermarsi sul rullo 5 per attivare casualmente una delle seguenti funzioni: il valore dei moltiplicatori aumenta di 1 punto, il giocatore passa al moltiplicatore successivo, compaiono simboli jolly casuali oppure viene assegnato il simbolo di raddoppio. Quando viene attivata l'opzione dei jolly casuali, 1, 2, 3, 4, 5 o 6 simboli jolly possono fermarsi su posizioni casuali dei rulli 2, 3 e 4. L'opzione del simbolo di raddoppio moltiplica per due il valore attuale dei moltiplicatori sulla barra corrispondente.

#### **LINEE VINCENTI**

Tutti i simboli pagano da sinistra a destra quando sono posizionati su rulli adiacenti, a partire dal primo rullo a sinistra.

#### **TERMINOLOGIA DI GIOCO**

| Termine inglese, | Termine tradotto |
|------------------|------------------|
| FRENZY           | FESTA            |
| DOUBLE X         | RADDOPPIO        |
| JACKPOT          | MONTEPREMI       |

\* I simboli del montepremi possono comparire solo se sono stati configurati e approvati nella tua giurisdizione.

### COME SI GIOCA A FRUIT SHOP™ FRENZY

#### **Puntare**

Per giocare è necessario avere fondi sufficienti per coprire la puntata. Puoi visualizzare l'importo attuale del tuo SALDO sullo schermo.

Per iniziare a giocare, seleziona il valore della puntata. Premi “+” o “-” per aumentare o ridurre l’importo della puntata oppure premi il valore al centro e scorri la lista per selezionare quello che preferisci. Ricorda che la puntata selezionata verrà applicata a ogni giro. Se non hai abbastanza fondi per giocare, riceverai un messaggio automatico che ti informerà che l’importo del saldo è insufficiente.

Una volta scelta la puntata, premi il pulsante GIRA per dare inizio al gioco.

### **GIRA**

Fai girare i rulli

Se stai giocando da Desktop, fai clic sul pulsante Gira o usa la barra spaziatrice per far girare i rulli.

### **Gioco automatico**

Il gioco automatico ti consente di ripiazzare la tua puntata per un determinato numero di turni. Per avviare il gioco automatico, seleziona il valore della puntata che preferisci e quindi premi il pulsante del gioco automatico.

Nel pannello del gioco automatico puoi dare inizio a questa funzione selezionando il numero di turni in cui vuoi che venga ripiazzata la tua puntata.

Il numero di turni selezionato viene mostrato sul pulsante del gioco automatico. Una volta attivata la funzione di gioco automatico, viene aggiornato il numero di turni rimanenti.

L’importo totale della puntata della funzione di gioco automatico è calcolato moltiplicando il numero di turni automatici per il valore della puntata. È indicato al di sotto di ogni opzione di gioco automatico. Dopo l’inizio della funzione, l’importo rimanente della puntata del gioco automatico viene mostrato anche al di sotto dell’opzione corrispondente.

La funzione di gioco automatico proseguirà finché non termineranno i turni da te selezionati oppure fino a quando non premerai il pulsante STOP.

Non è possibile modificare la puntata quando la funzione di gioco automatico è attiva. Per modificare la puntata è necessario interrompere il gioco automatico.

### **Quote dei premi**

La percentuale media di vittoria per una puntata di 1 EUR è pari al 0.9309 EUR

La probabilità della presenza della singola combinazione di vincita più alta durante un singolo giro è del 0.004745%.

### **Altri comandi**

Premi il pulsante della TABELLA DEI PAGAMENTI per visualizzare le combinazioni vincenti e i premi.

Premi il pulsante dell’AUDIO per attivare o disattivare i suoni del gioco.

Premi il pulsante della CRONOLOGIA per visualizzare i turni che hai giocato e i loro risultati.

Premi il pulsante della GUIDA per visualizzare le regole del gioco.

Premi il pulsante della modalità a SCHERMO INTERO per attivarla e quello di USCITA per disattivarla (in quest’ultimo caso, puoi anche premere ESC).

Premi il pulsante HOME per tornare alla pagina iniziale del sito.

### **Tipi generali di giochi**

Consultare il menu paga della tabella dei pagamenti del gioco per verificare il tipo di gioco.

I valori relativi a ciascun simbolo, mostrati sulla schermata della slot o nell’apposita scheda “Vincite da simbolo” del menu paga, rappresentano i moltiplicatori di puntata e non i crediti.

Le combinazioni vincenti e le vincite verranno indicate nella tabella dei pagamenti.

L’importo del premio per una linea di pagamento in una partita di linee è pari alla puntata totale

moltiplicata per il moltiplicatore del simbolo indicato nella tabella di pagamento. Nel caso di vincite multiple su più linee di vincita, i valori delle vincite totali verranno sommati. Nel caso si registri più di una vincita sulla stessa linea di pagamento, viene assegnata la vincita maggiore. Durante ogni giro, ciascuna singola linea di vincita può assegnare vincite solo una volta.

L'importo del premio per una linea o una combinazione in una partita di Ways o Cluster è pari alla vincita indicata nella tabella di pagamento. Nel caso di vincite multiple su più linee o combinazioni, i valori delle vincite totali verranno sommati.

Se nel gioco appare un simbolo scatter, tutte le vincite vengono assegnate assieme a qualsiasi altra vincita da simbolo che si registra durante lo stesso giro.

Si ricorda che ogni account permette di utilizzare un solo gioco alla volta. Non è dunque possibile utilizzare lo stesso gioco su più di un dispositivo alla volta o utilizzare più giochi sullo stesso dispositivo contemporaneamente poiché ciò potrebbe causare errori.

### **Numero della partita**

Ogni turno di gioco è identificato dal NUMERO DELLA PARTITA.

Questo numero indica il momento in cui è iniziato il turno di gioco, mostrando ora, minuto e secondo (l'orario è indicato in GMT). Se desideri contattare il servizio di assistenza per un determinato turno di gioco, ricorda di annotare questo numero (in alternativa, puoi salvarlo con uno screenshot).

Per una migliore esperienza di gioco, installa l'ultima versione del software. I malfunzionamenti annullano tutti i pagamenti e tutte le giocate.

### **PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)**

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 94,03%.