

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco Fire Blaze: White Witch

NOME VARIANTE: Fire Blaze: White Witch™ A1

Regole di gioco (inclusi eventuali limiti di tempo per il giocatore nelle proprie scelte di gioco), regole di determinazione dei risultati e delle vincite

Lo scopo della slot **Fire Blaze: White Witch™** è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

Istruzioni di gioco:

- Il numero delle linee di pagamento attive è sempre impostato su 25.
- La puntata totale è pari a 10x il valore del gettone.
- Nella schermata introduttiva, premi ► per avviare la partita.
- Per accedere alle impostazioni della puntata, premi il pulsante **gettone**.
- Usa i pulsanti + e - per selezionare la puntata totale.
- Per chiudere le impostazioni della puntata e tornare al gioco, premi un punto qualsiasi della schermata.
- Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale; premi nuovamente il pulsante durante un giro per fermare i rulli.
- In caso di giro vincente, il campo della **VINCITA TOTALE** indica la somma dei premi delle linee e degli Scatter.
- Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti.
- Per informazioni sulle linee di pagamento, premi i e scorri fino a **Linee Vincenti**.
- Premi **TURBO** per attivare/disattivare alcune delle animazioni e dei suoni di vincita, facendo girare i rulli a velocità normale o accelerata.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi **Aggiungi denaro** nella barra posta in basso.

Autoplay:

- In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, tieni premuto il pulsante Gira, seleziona il numero di giri da effettuare automaticamente e premi ►.
- Durante la modalità Autoplay, viene mostrato il numero di giri rimanenti.
- La modalità Autoplay termina quando:
 - I rulli hanno girato per il numero di volte indicato
 - Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
 - È stata attivata una funzione.
- Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo ■.

Linee di vincita:

- Le linee attive sono indicate da cornici che compaiono sulle posizioni dei simboli di ogni rullo, come illustrato nella tabella dei pagamenti.
- Le vincite di linea possono essere assegnate su qualsiasi linea di pagamento e le combinazioni devono essere disposte su rulli adiacenti, da sinistra a destra, a partire dal primo rullo a sinistra. Le vincite di linea sono moltiplicate per il valore del tuo gettone.
- Viene pagata solo la vincita più elevata della Linee di vincita. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco **Fire Blaze: White Witch**

Limite Massimo di Vincita:

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

Simboli Wild:

- Il simbolo **Wild** può sostituire qualsiasi altro simbolo, ad eccezione dello **Scatter**, del simbolo **Gettone Premio** e del simbolo **Gettone di Raccolta**, per ottenere la miglior combinazione vincente possibile.
- Nella partita principale e nelle partite gratis, i simboli **Wild** possono comparire solo sui rulli 2, 3, 4 e 5.

Scatter:

- 3 o più simboli **Scatter** ovunque attivano la **Funzione Partite Gratis**.
- Le vincite Scatter possono essere assegnate con simboli posti in **qualunque** posizione. Le vincite Scatter sono moltiplicate per la puntata totale. Viene pagata solo la vincita **Scatter** più alta.

Simbolo del Gettone Premio:

- 6 o più simboli della **Gettone Premio** in qualsiasi posizione attivano la **Funzione Respin Fire Blaze**.

Simbolo del Gettone di Raccolta:

- Il simbolo del **Gettone di Raccolta** compare solo durante le **Partite Gratis** e i **Respin Fire Blaze**.
- Durante le Partite Gratis, il simbolo del **Gettone di Raccolta** può comparire solo sul rullo 1 o 5.

Partite gratis:

- Quando 3 o più simboli **Scatter** si fermano contemporaneamente su qualsiasi rullo, vengono attivate le Partite Gratis.
- Sono assegnate 8 Partite Gratis.
- In ogni giro delle Partite Gratis possono fermarsi sui rulli fino a 2 simboli del **Gettone di Raccolta**.
- Se 1 o 2 simboli del **Gettone di raccolta** e 1 o più simboli della **Gettone Premio** si fermano sui rulli nello stesso giro, il valore in denaro dei simboli della **Gettone Premio** viene pagato una volta per ogni simbolo del **Gettone di Raccolta** sui rulli.
- Se un simbolo della **Gettone Premio** mostra una **Stella Dorata**, si trasforma nel premio **MINI**, **MINOR** o **MAJOR** prima di essere pagato.
- Quando 6 o più simboli della **Gettone Premio** si fermano contemporaneamente in qualsiasi punto dei rulli, viene attivata la **Funzione Respin Fire Blaze**.
- Se viene attivata la **Funzione Respin Fire Blaze** e un simbolo del **Gettone di Raccolta** si ferma sui rulli, quest'ultimo paga prima che abbia inizio la **Funzione Respin**.
- Le Partite Gratis sono giocate con la stessa puntata piazzata nel giro che le ha attivate.

Funzione Respin Fire Blaze:

- 6 o più simboli della **Gettone Premio** in qualsiasi posizione attivano la **Funzione Respin Fire Blaze**.
- I simboli della **Gettone Premio** che hanno attivato la funzione vengono bloccati in posizione durante la funzione.
- Ogni simbolo della **Gettone Premio** che si è fermato sui rulli nel giro che ha attivato la funzione e che si ferma sui rulli durante i Respin avrà un premio in denaro (1, 2, 3, 4, 5 o 10 x la puntata

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco **Fire Blaze: White Witch**

totale) o un'icona della **Stella**.

- Se sui rulli si ferma un simbolo della **Gettone Premio** con un'icona della **Stella**, quest'ultima si trasforma per rivelare il premio **MINI** (=20x la puntata totale), **MINOR** (=50x la puntata totale) o **MAJOR** (=200x la puntata totale).
- All'inizio della funzione vengono assegnati 3 respin. Ogni posizione dei simboli non bloccata ruota indipendentemente.
- Dopo ogni respin, se vi sono uno più nuovi simboli della **Gettone Premio** in una posizione sbloccata, questi vengono bloccati e il numero di respin rimanenti viene riportato a 3.
- Dopo ogni respin, se un simbolo del **Gettone di Raccolta** si ferma su una posizione sbloccata, il valore in denaro di tutti i simboli della **Gettone Premio** viene aggiunto al contatore e il numero di respin rimanenti viene riportato a 3.
- Il simbolo del **Gettone di Raccolta** non rimane in posizione, ma scompare.
- Il premio **GRAND** (=2000x la puntata totale) viene assegnato al contatore durante la funzione, quando tutte le posizioni sono occupate dai simboli della **Gettone Premio**.
- Il simbolo del **Gettone di Raccolta** non contribuisce all'assegnazione del premio **GRAND**.
- Tutti i premi del simbolo della **Gettone Premio** vengono aggiunti al contatore quando viene assegnato il premio **GRAND** o quando vengono utilizzati tutti e 3 i respin.
- Il valore indicato dal contatore viene quindi assegnato al giocatore e la funzione termina.

Nota sulle disconnessioni:

- Se ti disconnetti da internet durante:
 - un giro, questo sarà completato automaticamente e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
 - una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;
 - la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.
- Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere rieffettuato l'accesso al portale, premi l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 94,90%