

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco: Fishin' Madness Quadgrows

Nome Variante	FISHIN' MADNESS QUADGROWS
---------------	---------------------------

Regole di gioco (inclusi eventuali limiti di tempo per il giocatore nelle proprie scelte di gioco), regole di determinazione dei risultati e delle vincite

Lo schermo di gioco ospita inizialmente 3 spazi disposti verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. La funzione Quadgrows aumenta progressivamente il numero di spazi presenti su ciascun rullo fino a un massimo di 7 spazi disposti verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot.

Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di ammontare compreso fra 0,20€ e 20,00€ su tutte le linee permanentemente attive. Il numero di linee è inizialmente pari a 10, ma aumenta fino a un massimo di 50 con il progredire della funzione Quadgrows.

La puntata di linea è pari a un decimo della puntata totale.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verifichino combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano, per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

- I simboli Pesce sono simboli speciali che appaiono solo sui rulli 1, 2, 3 e 4 e non generano una propria combinazione vincente, ma contribuiscono all'attivazione della funzione Collect. Ciascun simbolo Pesce è associato a un importo multiplo della puntata corrente che può essere vinto durante la funzione Collect. I premi disponibili sono inizialmente di importo pari a 0,5x, 1x o 2x la puntata totale, ma con il progredire della funzione Quadgrows vengono aggiunti simboli Pesce associati a premi maggiori (fino a 100x). I simboli Pesce che appaiono in giocate in cui non si attiva la funzione Collect fanno progredire il Progresso Pesce.
- Il simbolo Pescatore (Collect) è un simbolo jolly speciale che appare solo sul rullo 5. Non genera una propria combinazione vincente, ma può sostituire qualsiasi altro simbolo ad eccezione dei simboli Bonus e Pesce e contribuisce all'attivazione della funzione Collect.
- Il simbolo Bonus (Mina) è un simbolo scatter che completa una combinazione scatter vincente quando quattro o più simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli. Attiva inoltre il bonus Free Spins. Le vincite dei simboli scatter vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale e vengono aggiunte alle vincite regolari.

Funzione Quadgrows: Questo gioco prevede quattro livelli di progressione. Per passare da un livello al successivo è necessario effettuare uno specifico numero di giocate. Solo le giocate effettuate nel Main Game (e non le giocate gratuite) contribuiscono all'avanzamento di livello. Un contatore mostra il numero di giocate residue prima del prossimo avanzamento. Ciascun livello raggiunto aggiunge ulteriori funzionalità al gioco:

Livello 1 (attivato dopo 20 giocate): Viene sbloccata una quarta fila di simboli portando le dimensioni della slot a 4x5 e il numero di linee attive a 20. Alla riga 4 è associato il Moltiplicatore Incasso x2. I simboli Pesce possono apparire anche associati a un premio pari a 5x la puntata totale.

Livello 2 (attivato dopo 30 giocate ulteriori): Viene sbloccata una quinta fila di simboli portando le dimensioni della slot a 5x5 e il numero di linee attive a 30. Alla riga 5 è associato il Moltiplicatore Incasso x3. I simboli Pesce possono apparire anche associati a un premio pari a 10x la puntata totale.

Livello 3 (attivato dopo 50 giocate ulteriori): Viene sbloccata una sesta fila di simboli portando le dimensioni della slot a 6x5 e il numero di linee attive a 40. Alla riga 6 è associato il Moltiplicatore Incasso x4. I simboli Pesce possono apparire anche associati a un premio pari a 20x la puntata totale.

Livello 4 (attivato dopo 100 giocate ulteriori): Viene sbloccata una settima fila di simboli portando le

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco: Fishin' Madness Quadgrows

dimensioni della slot a 7x5 e il numero di linee attive a 50. Alla riga 7 è associato il Moltiplicatore Incasso x5. I simboli Pesce possono apparire anche associati a un premio pari a 100x la puntata totale. Le funzionalità sbloccate ai vari livelli sono cumulative. Una volta raggiunto il livello massimo non vi sono ulteriori progressi.

Funzione Collect: Questa funzione viene attivata da un simbolo Pescatore in qualsiasi posizione sul rullo 5 e da uno o più simboli Pesce su qualsiasi altro rullo. Il giocatore si aggiudica la somma degli importi presenti su tutti i simboli Pesce visibili sui rulli.

Multiplier Collect: Se alla fila su cui è apparso il simbolo Pescatore è associato un moltiplicatore, tale moltiplicatore viene applicato alle vincite della funzione Collect. Durante il Main Game i moltiplicatori associati alle file sono: 2x alla fila 4, 3x alla fila 5, 4x alla fila 6 e 5x alla fila 7. Durante le giocate gratuite i moltiplicatori associati alle file sono: 2x alla fila 1, 3x alla fila 2, 4x alla fila 3, 5x alla fila 4, 6x alla fila 5, 10x alla fila 6 e 100x alla fila 7.

Progresso Pesce: I simboli Pesce che appaiono durante il Main Game in giocate in cui non appare nessun simbolo Pescatore vengono raccolti nel Progresso Pesce. Il Progresso Pesce può attivarsi casualmente su una qualsiasi giocata del Main Game distribuendo simboli Pesce aggiuntivi in posizioni casuali sui rulli e garantendo la comparsa di un simbolo Pescatore.

Bonus Free Spins (Giocate gratuite): Tre o più simboli Bonus in qualsiasi posizione sui rulli attivano il bonus Free Spins. Il giocatore ottiene 8 giocate gratuite durante le quali i moltiplicatori associati alle file sono maggiori (si veda la funzione Collect). Tre o più simboli Bonus ottenuti durante le giocate gratuite assegnano 8 giocate aggiuntive che si sommano a quelle residue. Tutte le vincite delle giocate gratuite sono basate sulla puntata della giocata che ha attivato il bonus game.

Funzione Posh Spins: Questa funzione diventa disponibile dopo che è stato sbloccato l'ultimo livello della funzione Quadgrows e sono state effettuate 20 giocate ulteriori. La funzione può essere attivata o disattivata dal giocatore in qualsiasi momento durante il Main Game (ma non durante le giocate gratuite) utilizzando l'apposito pulsante. Quando la Funzione Posh Spins è attiva, la puntata totale viene incrementata del 20%. L'aumento della puntata dovuto all'attivazione di questa funzione non influisce sui premi dei simboli, ma quando questa funzione è attiva viene incrementata la probabilità di attivazione del bonus Free Spins.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.
Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi ai diversi simboli sono i seguenti:

Simbolo	Payout delle Combinazioni di simboli			
	2 Simboli	3 Simboli	4 Simboli	5 Simboli
Bonus (Mina)	-	-	10x Puntata totale	10.000x Puntata totale
Sottomarino giallo	5	10	20	1.000
Scafandro Rosso	-	3	6	150
Bombola Blu	-	3	6	150
Stivali Verdi	-	2	5	100
Banco di pesci	-	2	5	100
A	-	1	2	4

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco: Fishin' Madness Quadgrows

K	-	1	2	4
Q	-	1	2	4
J	-	1	2	4
10	-	1	2	4

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 94,10%