

REGOLAMENTO DI GIOCO - GoldDiggerClusterbuster

Regole di gioco (inclusi eventuali limiti di tempo per il giocatore nelle proprie scelte di gioco), regole di determinazione dei risultati e delle vincite

SIMBOLI SPECIALI E FUNZIONI

REAZIONE A CATENA

I simboli che contribuiscono alle vincite scompaiono, lasciando spazio a nuovi simboli che scendono dall'alto e che possono assegnare nuove vincite. Non c'è limite alla reazione a catena potenziale.

CLUSTERBUSTER™

Sui rulli è presente una inattiva di tessere bloccate, di dimensioni 3x3. Le tessere esterne del Clusterbuster si rompono quando si formano formazioni vincenti adiacenti ad esso. Rompi tutte le tessere esterne in un giro per aprire il Clusterbuster e accedere ai GIRI GRATIS. I frammenti rotti del Clusterbuster si ripristinano all'inizio di ogni giro.

DIAMANTI CON PREMIO

I diamanti con premio contengono un premio in denaro casuale che rappresenta un MOLTIPLICATORE della puntata. I possibili MOLTIPLICATORI sono: 0,5x, 1x, 1,5x, 2x, 2,5x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 25x.

CUMULI DI TALPA

In maniera casuale, durante un giro, due o più Cumuli di talpa possono apparire in posizioni casuali sui rulli. Se lo stesso simbolo compare sulle posizioni di due o più Cumuli di talpa, si crea un percorso tra di essi. I simboli lungo il percorso vengono scambiati con i simboli che sono apparsi sui Cumuli di talpa. Il percorso viene scelto in modo casuale e, se dovesse passare attraverso il Clusterbuster o un altro Cumulo di talpa con un simbolo diverso, li aggirerà. I Cumuli di talpa possono apparire casualmente con un MOLTIPLICATORE di vincita che viene assegnato se il Cumulo è parte di un percorso. I MOLTIPLICATORI appaiono anche quando un percorso passa attraverso simboli usciti sui rulli che sono uguali a quello che ha attivato il percorso.

Inoltre, i MOLTIPLICATORI possono apparire casualmente quando una sequenza di simboli si scambia con quello che l'ha attivata. Tutti i MOLTIPLICATORI assegnati in un giro vengono sommati e applicati al termine di tutte le reazioni a catena alla vincita cumulativa ottenuta nel giro.

I MOLTIPLICATORI possibili sono: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x10, x15, x20, x25, x50 o x100.

Se il percorso attraversa tessere di un altro tipo che fanno parte di una formazione vincente, queste vengono scambiate con tessere JOLLY.

Se un percorso passa attraverso i Diamanti con Premio, il loro premio viene assegnato prima di essere scambiato. Se i Diamanti con Premio finiscono su 2 o più Cumuli di Talpa, tra esse si forma un percorso di Diamanti con Premio. Se il percorso attraversa simboli che fanno parte di una formazione vincente, questi si trasformano in JOLLY, che contengono un premio in denaro

PROGETTO DI GIOCO - *GoldDiggerClusterbuster*

casuale, simile a quello dei Diamanti con Premio.

Tutti i diamanti con premio lungo il percorso, così come quelli che lo hanno attivato, vengono assegnati e scompaiono.

Nelle reazioni a catena può comparire un ulteriore Cumulo di talpa, ma non possono essercene più di 5 in un giro. I Cumuli di Talpa scompaiono al giro successivo.

AFFARI DA TALPA

In maniera casuale, in un giro in cui sono apparsi dei Cumuli di Talpa ma nessun simbolo identico atterra su di essi, la Talpa può apparire e scambiare un simbolo su un Cumulo di Talpa a caso con un simbolo che corrisponde a uno degli altri Cumuli di Talpa, attivando un percorso.

GIRI GRATIS

Rompere il Clusterbuster posizionato al centro dei rulli assegna 10 GIRI GRATIS. Rompere il Clusterbuster durante i GIRI GRATIS assegna 5 giri aggiuntivi.

Inoltre, in una rotazione in cui rimangono intatte 3 o meno tessere del Clusterbuster, la Talpa può apparire casualmente e romperle per far spaccare il Clusterbuster.

Nei GIRI GRATIS è garantito che compaiano 2 o più Cumuli di talpa a ogni giro. Qualsiasi MOLTIPLICATORE assegnato quando si formano percorsi tra le Cumuli di talpa rimane attivo per tutta la durata del turno Bonus.

VINCITA MASSIMA

L'importo massimo della vincita è pari a 10.000x il valore della puntata corrente. Se la vincita totale di un turno di gioco raggiunge un valore di 10.000x, il turno termina immediatamente e viene assegnata la vincita massima. Se ci sono ancora giri rimasti nel turno Bonus, vengono persi.

COME SI GIOCA A GOLD DIGGER CLUSTERBUSTER™

Acquisto Della Funzione

Il costo di ciascuna opzione ACQUISTA FUNZIONE viene visualizzato nel menu a comparsa ed è basato sulla puntata attualmente selezionata.

Le opzioni ACQUISTA FUNZIONE funzionano come un interruttore. Quando si seleziona un'opzione, appare un pop-up di conferma che spiega che il costo totale della funzione attivata verrà addebitato sul saldo a ogni giro finché l'opzione rimane attiva. Premi GIRA per confermare e iniziare un giro con la funzione abilitata. Premi ANNULLA per deselezionare l'opzione. Se la casella di controllo NON MOSTRARE PIÙ è selezionata, il pop-up di conferma non verrà più visualizzato quando si attivano le opzioni Acquista Funzione.

Quando un'opzione ACQUISTA FUNZIONE è attiva, il suo costo verrà visualizzato sul pulsante SPIN nel gioco. Inoltre, un'icona X appare sul lato destro del pulsante ACQUISTA FUNZIONE. Premi l'icona X o apri il menu ACQUISTA FUNZIONE e deseleziona l'opzione attiva per disattivarla.

Puntata Totale

PROGETTO DI GIOCO - GoldDiggerClusterbuster

La Puntata Totale è il totale delle puntate per linea. Puoi modificarla usando i tasti + e -.

Fai girare i rulli

Se stai giocando da PC, fai clic sul pulsante Gira o usa la barra spaziatrice per far girare i rulli.

Fai girare più velocemente i rulli premendo di nuovo sulla barra spaziatrice o facendo clic sui rulli. Per il GIRO TURBO, tieni premuta la barra spaziatrice o il pulsante Gira.

Premere il pulsante TURBO per aumentare la velocità di gioco!

Gioco automatico

Premi il pulsante AUTO per iniziare a giocare in modalità automatica con l'importo della puntata selezionato. Utilizza il menu dei Giri Totali per selezionare il numero di giri che desideri giocare.

Altre impostazioni gioco automatico

Seleziona il limite delle perdite. I Giri Automatici si fermano all'ultimo giro prima che il limite di perdita sia raggiunto. Il limite di perdita del gioco automatico deve essere superiore alla tua puntata.

Seleziona ALTRE IMPOSTAZIONI GIOCO AUTOMATICO per visualizzare le opzioni del GIOCO AUTOMATICO. Qui puoi selezionare altri criteri per l'interruzione del GIOCO AUTOMATICO, tra cui: interrompi se una vincita supera un certo importo; interrompi se si attiva la funzione Bonus.

Tipi generali di giochi

Consultare il menu relativo ai pagamenti della tabella dei pagamenti della partita per verificare il tipo di gioco.

I valori relativi a ciascun simbolo, mostrati sulla schermata della slot o nell'apposita scheda "Vincite da simbolo" del menu relativo ai pagamenti, rappresentano i moltiplicatori di puntata e non i crediti.

Il valore del premio di una linea di pagamento è pari alla puntata totale divisa per il numero di linee di pagamento, moltiplicata per il moltiplicatore del simbolo indicato nella tabella dei pagamenti. Le vincite che si verificano su linee di pagamento diverse vengono sommate. Se si verifica più di una vincita sulla stessa linea di pagamento, è assegnata solo la vincita più alta tra queste. Durante ogni giro, ciascuna singola linea di vincita può assegnare vincite solo una volta.

Prendiamo ad esempio un caso in cui la puntata totale è 2, il totale delle linee è 20 e il moltiplicatore del simbolo per una serie da 5 è 300. La vincita di 1 linea di pagamento con questo simbolo e questa combinazione è calcolata nel seguente modo: $2 / 20 * 300 = 30$.

Il valore del premio di una linea di pagamento in un gioco multilinea equivale alla puntata moltiplicata per il moltiplicatore del simbolo riportato nella tabella dei pagamenti. Nel caso di vincite multiple su più linee di vincita, i valori delle vincite totali verranno sommati. Nel caso si registri più di una vincita sulla stessa linea di pagamento, viene assegnata la vincita maggiore.

Prendiamo ad esempio un caso in cui la puntata è pari a 2 e il moltiplicatore del simbolo per una serie da 5 è pari a 20. La vincita di una linea di pagamento che presenta questo simbolo e un cluster di queste dimensioni viene calcolata come di seguito: $2 * 20 = 40$.

PROGETTO DI GIOCO - *GoldDiggerClusterbuster*

L'importo del premio per una linea o una combinazione in una partita di Ways or Winning Clusters è pari alla puntata moltiplicata per il moltiplicatore del simbolo indicato nella tabella dei pagamenti. Se si verificano più vincite su linee o combinazioni diverse, i premi vengono sommati.

Se si verifica più di una vincita su una linea o in una combinazione, viene pagata la vincita più alta.

Ad esempio: puntata totale = 2; moltiplicatore di vincita del simbolo = 2; vincita = $2 \times 2 = 4$.

Se nel gioco appare un simbolo scatter, tutte le vincite vengono assegnate assieme a qualsiasi altra vincita da simbolo che si registra durante lo stesso giro.

Se stai utilizzando un gioco che prevede premi dei simboli scatter, viene pagata solo la combinazione vincente più alta per simbolo.

Si ricorda che ogni account può giocare una sola partita alla volta. Non è dunque possibile giocare la stessa partita su più di un dispositivo alla volta o avviare più partite sullo stesso dispositivo contemporaneamente poiché ciò potrebbe causare errori.

Nel caso in cui un turno di gioco non venga completato per via di una perdita di connessione e il risultato non sia ancora stato definito, il gioco genererà un esito per il turno. Una volta ristabilita la connessione, il risultato verrà mostrato nella cronologia dopo che il gioco verrà ricaricato.

Nel caso in cui un turno di gioco non venga completato per via di una perdita di connessione e il risultato sia stato definito ma il giocatore non abbia potuto visualizzarlo, l'esito verrà comunicato una volta che il gioco sarà stato ricaricato e sarà visibile nella cronologia.

Per una migliore esperienza di gioco, installa l'ultima versione del software. I malfunzionamenti annullano tutti i pagamenti e tutte le giocate.

RTP $\approx$ 95.09%