

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco Gold Hit: Lil Demon

Regole di gioco (inclusi eventuali limiti di tempo per il giocatore nelle proprie scelte di gioco), regole di determinazione dei risultati e delle vincite

Slot a 5 rulli e 4608 modalità

Istruzioni di gioco:

- Premi il pulsante ► per avviare la partita.
- Per aprire le impostazioni della puntata, premi il pulsante del gettone.
- Premi + o - al di sopra della **PUNTATA TOTALE** per selezionare la tua puntata totale.
- Premi il pulsante con la saetta per aprire il menu pop-up.
- Premi il pulsante con la saetta per attivare la **Modalità Turbo** e fare girare i rulli più velocemente. Premi nuovamente il pulsante per terminare la sessione della **Modalità Turbo**.
- Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale.
- Mentre i rulli girano, il pulsante **GIRA** diventa ■. Premi ■ per fare terminare l'animazione del gioco e visualizzare subito il risultato del giro.
- In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi accumulati.
- È pagata solo la combinazione vincente più alta.
- 3 o più simboli uguali disposti ovunque, da sinistra a destra e su rulli consecutivi, assegnano una vincita
- I simboli **Bonus**, del **Gettone del Premio in Denaro**, del **Gettone del Premio Speciale** e del **Gettone Collect All** fanno eccezione alla regola precedente.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi **AGGIUNGI DENARO** nella barra posta in basso.

Autoplay:

- In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, premi il pulsante Autoplay; utilizza il cursore per selezionare il numero di giri da giocare automaticamente e premi quindi il pulsante **AVVIA AUTOPLAY**.
- Durante la modalità di Autoplay, viene indicato il numero di giri rimanenti.
- La modalità Autoplay termina quando:
 - I rulli hanno girato per il numero di volte indicato
 - Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
 - È stata attivata una funzione.
- Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo ■.

Tabella dei pagamenti:

- Per aprire la tabella dei pagamenti, premi il pulsante i.
- Per spostarti nella tabella dei pagamenti, scorri verso l'alto o il basso.
- Per chiudere la pagina di riferimento e tornare alla partita, premi il pulsante della freccia nera.

Informazioni sui premi:

- Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti.
- Quando la **Puntata Speciale** è attiva, aumenta il valore della tua puntata totale ma non modifica i premi.
- Il totale delle vincite e i premi delle modalità vengono mostrati ad ogni giro vincente. In caso di grandi vincite, comparirà una finestra che mostra l'intero importo vinto nel giro.

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco Gold Hit: Lil Demon

Simbolo Wild:

- Il simbolo su cui è presente la parola 'WILD' è il simbolo **WILD** del gioco.
- Il simbolo **WILD** può sostituire tutti i simboli tranne quello **Bonus**, del **Gettone del Premio in Denaro**, del **Gettone Collect All** e del **Gettone del Premio Speciale** per creare la migliore combinazione vincente possibile.

Simbolo Bonus:

- Il simbolo con un diamante e la parola 'BONUS' è il simbolo **BONUS** del gioco.
- 3 o più simboli **BONUS** su rulli diversi durante la partita principale attivano la funzione **Partite Gratis**.
- Nota: i simboli **BONUS** possono fermarsi sulla stessa posizione di qualsiasi simbolo del **Gettone** bloccato, con la possibilità di attivare la funzione **Partite Gratis**.

Simboli del Gettone:

- Il simbolo del **Gettone** può fermarsi su tutti i rulli durante la partita principale o le **Partite Gratis**.
- Nel gioco sono presenti 3 simboli del **Gettone**:
 - **Gettone del Premio in Denaro**: un simbolo del gettone con un premio in denaro su di esso;
 - **Gettone del Premio Speciale**: è un simbolo del gettone con sopra il nome di un premio;
 - **Gettone Collect All**: un simbolo del gettone con sopra le parole "COLLECT ALL".
- Qualsiasi simbolo del **Gettone** che compare sui rulli rimane bloccato in posizione per almeno 3 giri durante la partita principale oppure per l'intera durata della funzione **Partite Gratis**.

Funzione Gold Hit:

- La funzione **Gold Hit** compare durante la partita principale.
- Quando un simbolo del **Gettone** si ferma sui rulli, si blocca in posizione.
- Al di sotto del rullo su cui si ferma il simbolo del **Gettone** compare un contatore. Ha un valore iniziale di 3 e diminuisce di 1 punto in ogni giro consecutivo.
- Se diversi simboli del **Gettone** si fermano sullo stesso rullo, si bloccano in posizione e il valore indicato dal contatore torna a 3.
- Quando un rullo viene riempito con simboli del **Gettone**, vengono assegnati i premi che si trovano su ogni simbolo del **Gettone** posto su tale rullo. Nel giro successivo, i simboli del **Gettone** bloccati escono dal rullo.
- I simboli del **Gettone del premio in denaro** assegnano un importo in denaro pari al loro valore quando vengono raccolti.
- **Nota**: i simboli del **Gettone del Premio in Denaro** contengono valori pari a 0,5x, 1x, 1,5x, 2x, 2,5x, 3x, 4x, 5x o 10x moltiplicati per la puntata totale.
- **Nota**: quando la **Puntata Speciale** è attiva, i simboli del **Gettone del Premio in Denaro** contengono valori pari a 0,3333x, 0,6667x, 1x, 1,3333x, 1,6667x, 2x, 2,6667x, 3,3333x o 6,6667x moltiplicati per la puntata totale.
- Quando vengono ottenuti, i **Gettoni del Premio Speciale** assegnano 1 dei 4 premi in denaro:
 - Quando la **Puntata Speciale** è disattivata:
 - Valore del premio **MEGA** = La puntata totale x 500
 - L'importo del premio **MAJOR** = Puntata Totale x 200

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco Gold Hit: Lil Demon

- L'importo del premio **MINOR** = Puntata Totale × 50
- L'importo del premio **MINI** = Puntata Totale × 20.
- Quando la **Puntata Speciale** è attiva:
- Valore del premio **MEGA** = La puntata totale x 333.333
- L'importo del premio **MAJOR** = Puntata Totale × 133.333
- L'importo del premio **MINOR** = Puntata Totale × 33.333
- L'importo del premio **MINI** = Puntata Totale × 13.333.
- Ogni premio ha un valore fisso basato sul valore della puntata.
- Sui rulli possono fermarsi diversi simboli del **Gettone del Premio Speciale** contemporaneamente.
- Il **gettone Collect All** ottiene un valore pari alla somma di tutti i gettoni bloccati sui rulli, nel giro in cui si ferma sui rulli.
- Se non riesci a riempire un rullo con i simboli del **Gettone** entro il momento in cui il contatore raggiunge lo 0, i simboli del **Gettone** bloccati su quel rullo vengono rimossi nel corso del giro successivo.
- Nota: se sui rulli vi sono dei simboli del **Gettone** bloccati quando vengono attivate le **Partite Gratis**, questi ricompaiono sui rulli quando la partita principale riprende. I simboli del **Gettone** vengono salvati in base al livello della puntata.

Partite Gratis:

- Quando 3 o più simboli **BONUS** si fermano ovunque su rulli diversi durante la partita principale, vengono attivate le **Partite Gratis**.
- Più simboli **BONUS** attivano la funzione **Partite Gratis**, più Partite Gratis vinci:
 - 3 simboli **BONUS** attivano 10 Partite Gratis
 - 4 simboli **BONUS** attivano 12 Partite Gratis
 - 5 simboli **BONUS** attivano 15 Partite Gratis
- Premi ► per avviare la funzione **Partite Gratis**.
- Quando viene attivata la funzione, gli eventuali simboli del **Gettone** visibili vengono rimossi dai rulli.
- Durante le **Partite Gratis**, appena i simboli del **Gettone** si fermano sui rulli rimangono bloccati in posizione fino al termine della funzione. Non vi sono contatori sotto tutti i rulli.
- Quando un rullo si riempie di simboli del **Gettone**, sulla schermata compare una ruota con moltiplicatori di diverso valore.
- La ruota moltiplicatrice gira e si ferma su un valore fino a x10. Questo valore viene quindi applicato al premio di ogni simbolo del **Gettone** bloccato su quel rullo.
- Quando la funzione **Partite Gratis** termina, vengono assegnati tutti i premi visibili.
- La finestra con il risultato compare al termine della funzione **Partite Gratis**.
- Le **Partite Gratis** non possono essere nuovamente attivate.

Funzione Demon's:

- In qualsiasi giro, il **Demone** potrebbe rendere le cose bollenti in 3 modi:
 - Aggiungendo simboli del **gettone del Premio in Denaro** e del **gettone del Premio Speciale** ai rulli;
 - Aggiungendo simboli **BONUS** ai rulli;
 - Aggiunta del **gettone Collect All** sui rulli.

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco **Gold Hit: Lil Demon**

Modalità Puntata Speciale:

- Durante la partita principale è possibile attivare la modalità **Puntata Speciale** e aumentare così le probabilità che venga attivata la funzione **Partite Gratis**.
- Premi **Puntata Speciale** per attivare o disattivare la modalità.
- Giocando nella modalità **Puntata Speciale**, la tua puntata totale aumenta di 1,5x.
- L'attivazione della **Puntata Speciale** non modifica i premi.

Tutte le Modalità:

- Questo gioco con **tutte le modalità** offre ben **4608** possibili combinazioni vincenti.
- Qualsiasi combinazione vincente di simboli uguali su rulli adiacenti, da sinistra a destra, a partire dal primo rullo a sinistra, paga a prescindere dalla posizione del simbolo sul rullo.

Nota sulle disconnessioni:

- Se ti disconnetti da internet durante:
 - un giro, i rulli mostreranno il risultato dopo che ti sarai riconnesso e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
 - una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;
 - la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 93,62%.