

Regolamento Gold Rush: Cash Collect

Slot a 5 rulli e 30 linee

- Lo scopo di **Gold Rush™: Cash Collect™** è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

Istruzioni di gioco:

- La schermata introduttiva mostra le funzioni del gioco.
- Premi ► nella schermata introduttiva per accedere alla partita principale. Puoi inoltre premere **NON MOSTRARE ANCORA** per saltare la schermata introduttiva nella partita successiva.
- Per accedere alle impostazioni della puntata, premi il pulsante gettone.
- Seleziona la tua puntata totale nel menu a scomparsa e premi **Conferma**.
- Premi il pulsante con la saetta per attivare la **MODALITÀ TURBO** e fare girare i rulli più velocemente. Premi nuovamente il pulsante per terminare la sessione della **MODALITÀ TURBO**.
- Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale.
- In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi accumulati.
- Viene pagata solo la vincita più elevata della Linea di vincita. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.
- Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti. La tua vincita sarà pari alla tua puntata di linea moltiplicata per l'importo corrispondente, sulla base della tabella dei pagamenti.
- Se disponi di Bonus nel gioco, potrai consultare quelli disponibili premendo l'opzione **Bonus del Gioco** nella finestra della schermata introduttiva.
- **Nota:** Utilizzando i crediti Bonus del gioco, i Jackpot disponibili vengono disattivati e i contatori corrispondenti non sono mostrati.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi **AGGIUNGI DENARO** nella barra posta in basso.

Autoplay:

- In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, tieni premuto il pulsante Gira, seleziona nel menu a scomparsa il numero di giri da giocare automaticamente e quindi premi **Inizia**.
- Durante la modalità di Autoplay, viene indicato il numero di giri rimanenti.
- La modalità Autoplay termina quando:
 - I rulli hanno girato per il numero di volte indicato
 - Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
 - È stata attivata una funzione.
- Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo **STOP AUTOPLAY**.

Tabella dei pagamenti:

- Per accedere alla tabella dei pagamenti, premi **INFO**.
- Per spostarti nella tabella dei pagamenti, scorri verso l'alto o il basso oppure verso i lati.
- Per chiudere la pagina di riferimento e tornare alla partita, premi il pulsante della freccia nera.

Linee di vincita:

- Il gioco offre 30 linee di pagamento sempre attive. La puntata totale per round di gioco è pari alla puntata della linea $\times 30$.
- Le linee sono indicate da righe sui rulli, come illustrato nella tabella dei pagamenti.
- Le combinazioni vincenti devono partire dal primo rullo a sinistra e lo stesso simbolo deve comparire sulla medesima linea di pagamento, su ogni rullo consecutivo.
- C'è una differenza tra Puntata di linea e Puntata totale. La Puntata di linea mostra quanto viene puntato su una singola Linea di vincita. La Puntata totale mostra quanto viene puntato in totale in un singolo giro. Le vincite mostrate nella Tabella dei pagamenti sono moltiplicate per la Puntata di linea.

Simbolo Wild:

- Il simbolo su cui è presente la parola 'WILD GOLD' è il simbolo **WILD** del gioco.
- Il simbolo **WILD** può sostituire tutti i simboli tranne quelli **Cash Collect™**, **Premio in Denaro**, **Diamante** e **Partite Gratis**.

Simbolo Cash Collect™:

- Il simbolo con il testo 'Cash Collect' è il simbolo **Cash Collect™** del gioco.
- Il simbolo **Cash Collect™** può fermarsi solo sul rullo 5 durante la partita principale e su qualsiasi rullo durante le **Partite Gratis**.
- Durante la partita principale, se un simbolo **Cash Collect™** si ferma sul rullo 5, vengono raccolti tutti i simboli dei gettoni - **Premio in Denaro**, **Diamante** e **Partite Gratis** - che si sono fermati sui rulli nel giro corrispondente.

Funzione Cash Collect™:

- La **Funzione Cash Collect™** viene attivata quando si fermano contemporaneamente il simbolo **Cash Collect™** sul rullo 5 durante la partita principale o sui rulli da 1 a 5 durante le **Partite Gratis** e un simbolo del gettone ovunque sui rulli, nello stesso giro.
- Nel gioco sono presenti 3 simboli gettone:
 - Il simbolo su cui è presente l'importo in denaro è il simbolo del **Premio in Denaro** del gioco. Ad esempio, il simbolo **3.00**.
 - Il simbolo con **+(number)** è il simbolo delle **Partite Gratis**. Ad esempio, un simbolo **+3**.
 - Il simbolo su cui è raffigurato il diamante è il simbolo **Diamante**.
- Ogni copia del simbolo del gettone ti assegna il premio in denaro o il numero di Partite Gratis corrispondente.
- Quando si inizia un nuovo giro, tutti i simboli del gettone vengono azzerati.
- **Nota:** i simboli del **Premio in Denaro** contengono valori pari a x1, x2, x3, x5, x10 o x15 moltiplicati per la puntata totale.
- **Nota:** i simboli delle **Partite Gratis** contengono valori pari a +3, +4, +5, +7 o +10.

Spostamento

- La funzione dello **Spostamento** può essere attivata esclusivamente sul rullo 5, durante la partita principale.
- È possibile che i rulli spostino un simbolo **Cash Collect™** sul rullo 5 quando non si vince per poco.

Funzione Partite Gratis

- Durante la partita principale, quando un simbolo **Cash Collect™** si ferma sul rullo 5 e uno o più simboli gettone delle **Partite Gratis** si fermano ovunque sui rulli, vengono attivate le **Partite Gratis**.
- Premi ► per avviare la funzione **Partite Gratis**.
- Ogni simbolo gettone delle **Partite Gratis** che si ferma assegna il numero di Partite Gratis mostrato su di esso. Se 2 o più simboli gettone delle **Partite Gratis** si fermano sui rulli, il numero totale di Partite Gratis vinte è pari alla somma di tutti i numeri presenti su ogni simbolo gettone delle **Partite Gratis**.
- Durante le Partite Gratis, ogni simbolo **Cash Collect™** raccoglie tutti i simboli **Premio in Denaro, Diamante** e/o **Partite Gratis** che si fermano, assegnando il premio corrispondente per una volta per ogni simbolo **Cash Collect™** sui rulli.
- Quando il simbolo **Cash Collect™** si ferma sui rulli, scende di una posizione in ogni giro fino a quando non esce dai rulli.
- Quando il simbolo del gettone di **Ripristino** (un gettone verde con una freccia che punta verso l'alto) si ferma sui rulli, tutti i simboli **Cash Collect™** salgono.
- Le **Partite Gratis** possono essere riattivate quando un simbolo **Cash Collect™** e un simbolo gettone delle **Partite Gratis** si fermano ovunque e contemporaneamente sui rulli.
- Le **Partite Gratis** possono essere riattivate illimitatamente.

Funzione Pay Dirt

- L'escavatore o il nastro trasportatore possono comparire in qualsiasi giro aggiungendo i simboli **Premio in Denaro, Partite Gratis, Diamante, Cash Collect** e pile di **WILD** su rulli selezionati a caso.
- Questa funzione e i simboli aggiunti vengono attivati casualmente.

Premi di Cash Collect™

- Se un simbolo **Cash Collect™** si ferma sul rullo 5 durante la partita principale o su qualsiasi rullo durante le **Partite Gratis** e, contemporaneamente, un simbolo gettone del **Diamante** si ferma ovunque sui rulli, viene attivato il **Premio Cash Collect™**.
- Sono in palio 4 tipi di premi: **GRAND, MAJOR, MINOR** e **MINI**.
- Ogni premio ha un valore fisso basato sul valore della puntata.
- Il premio assegnato viene selezionato casualmente.
- Ogni premio può essere assegnato diverse volte se più di 1 **Cash Collect™** viene bloccato sui rulli durante le Partite Gratis.
- Nel corso dello stesso giro possono fermarsi diversi simboli **Diamante**.

Nota sulle disconnessioni:

- Se ti disconnetti da internet durante:
 - un giro, i rulli mostreranno il risultato dopo che ti sarai riconnesso e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;

- una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;
- la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.
- Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere rieffettuato l'accesso al portale, premi l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.

© 2022 Discovery or its subsidiaries and affiliates. Gold Rush and related logos are trademarks of Discovery or its subsidiaries and affiliates, used under license. All rights reserved. Discovery.com

AGGIORNATO IL:8/12/2022

Istruzioni di gioco:

- Il numero delle linee di pagamento attive è sempre impostato su 40.
- La puntata totale è pari a 10x il valore del gettone.
- Nella schermata introduttiva, premi **INIZIA** per avviare la partita.
- Per accedere alle impostazioni della puntata, premi il pulsante **gettone**.
- Usa i pulsanti + e - per selezionare la puntata totale.
- Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale; premi nuovamente il pulsante durante un giro per fermare i rulli.
- In caso di giro vincente, il campo **VINCITA TOTALE** indica la somma delle vincite di linea.
- Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti.
- Per informazioni sulle linee di pagamento, premi **i** e scorri fino a **Linee Vincenti**.
- Premi **TURBO** per attivare/disattivare alcune delle animazioni e dei suoni di vincita, facendo girare i rulli a velocità normale o accelerata.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi **Aggiungi denaro** nella barra posta in basso.

Autoplay:

- In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, tieni premuto il pulsante Gira, seleziona il numero di giri da effettuare automaticamente e premi ►.
- Durante la modalità Autoplay, viene mostrato il numero di giri rimanenti.
- La modalità Autoplay termina quando:
 - I rulli hanno girato per il numero di volte indicato
 - Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
 - È stata attivata una funzione.
- Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo ■.

Tabella dei pagamenti:

- Per accedere alla tabella dei pagamenti, premi **i**.
- Utilizza la barra di scorrimento per navigare nella tabella dei pagamenti.
- Per chiudere la tabella e tornare al gioco, premi **X**.

Linee di vincita:

- Le linee attive sono indicate da cornici che compaiono sulle posizioni dei simboli di ogni rullo/colonna, come illustrato nella tabella dei pagamenti.

- Le vincite di linea possono essere assegnate su qualsiasi linea di pagamento e le combinazioni devono essere disposte su rulli/colonne adiacenti, da sinistra a destra, a partire dal primo rullo/colonna a sinistra. Le vincite di linea sono moltiplicate per il valore del tuo gettone.
- Viene pagata solo la vincita più elevata della Linee di vincita. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.

Limite Massimo di Vincita:

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

Simbolo Wild:

- Il simbolo **Wild** può sostituire qualsiasi altro simbolo, ad eccezione dello **Scatter**, per ottenere la miglior combinazione possibile.
- Il simbolo **Wild** non compare durante la partita principale.

Simboli Scatter:

- Vi sono 6 tipi di simboli **Scatter**: **Rocky I, Rocky II, Rocky III, Rocky IV, Rocky V e Rocky RB**.
- I simboli **Scatter** possono comparire solo nelle 4 posizioni ad angolo della griglia dei rulli durante la partita principale.
- Se lo stesso simbolo **Scatter** si ferma su tutte e 4 le posizioni ad angolo, viene attivata una funzione.
- 4 simboli **Scatter Rocky I** attivano le **Partite Gratis Apollo Creed**.
- 4 simboli **Scatter Rocky II** attivano la **Funzione Heavyweight**.
- 4 simboli **Scatter Rocky III** attivano le **Partite Gratis Clubber Lang**.
- 4 simboli **Scatter Rocky IV** attivano i **Respin Ivan Drago**.
- 4 simboli **Scatter Rocky V** attivano la **Funzione Ruota Multi**.
- 4 simboli **Scatter Rocky RB** attivano la **Funzione Rocky Balboa Training**.

Partite Gratis Rocky I: Apollo Creed:

- Quando 4 simboli **Scatter Rocky I** si fermano contemporaneamente nei 4 angoli della griglia dei rulli, vengono attivate le **Partite Gratis Apollo Creed**.
- Sono assegnate 8 Partite Gratis.
- Durante le Partite Gratis, i simboli **Wild** adesivi possono comparire al di sopra dei rulli che girano. Questi simboli **Wild** rimangono in posizione fino al termine della funzione.
- I simboli **Wild** adesivi verranno considerati per il calcolo delle vincite delle linee. Gli eventuali simboli coperti dai **Wild** adesivi non vengono considerati.
- Le **Partite Gratis Apollo Creed** non possono essere riattivate.
- Le Partite Gratis sono giocate con la stessa puntata piazzata nel giro che le ha attivate.

Funzione Rocky II: Heavyweight:

- Quando 4 simboli **Scatter Rocky II** si fermano contemporaneamente nei 4 angoli della griglia dei rulli, viene attivata la **Funzione Heavyweight**.
- All'inizio della funzione vengono assegnate 3 selezioni ed è possibile scegliere tra 9 guantoni.
- Quando un guantone viene selezionato, rivela un premio in denaro. Potrebbe inoltre rivelare un gettone dorato.
- I gettoni dorati assegnano 3 selezioni aggiuntive.

- Una volta utilizzate tutte le selezioni, viene pagata la somma di tutti i premi in denaro rivelati e la funzione termina.

Partite Gratis Rocky III: Clubber Lang:

- Quando 4 simboli **Scatter Rocky III** si fermano contemporaneamente nei 4 angoli della griglia dei rulli, vengono attivate le **Partite Gratis Clubber Lang**.
- Sono assegnate 6 Partite Gratis.
- Durante ogni Partita Gratis, un'area rettangolare rivela tutti i simboli **Clubber Lang** o tutti i simboli **Rocky**.
- Quest'area speciale copre una superficie pari a 2 simboli di larghezza e 2 simboli di altezza.
- Le **Partite Gratis Clubber Lang** non possono essere riattivate.
- Le Partite Gratis sono giocate con la stessa puntata piazzata nel giro che le ha attivate.

Respin Rocky IV: Ivan Drago:

- Quando 4 simboli **Scatter Rocky IV** si fermano contemporaneamente nei 4 angoli della griglia dei rulli, vengono attivati i **Respin Ivan Drago**.
- All'inizio della funzione vengono assegnati 3 Respin.
- Durante ogni Respin, se uno o più guantoni si fermano sui rulli, il numero dei round viene riportato a 3.
- I guantoni che si fermano sui rulli mostrano dei premi in denaro. Mediamente, i guantoni degli USA hanno premi in denaro più alti rispetto ai guantoni dell'URSS.
- Tutti i premi in denaro mostrati sui guantoni vengono aggiunti al contatore dopo che sono stati utilizzati tutti i Respin oppure quando tutte e 25 le posizioni sono coperte dai guantoni.
- Se tutte e 25 le posizioni sui rulli sono coperte da guantoni, tutti i premi in denaro mostrati sui guantoni vengono aggiunti al contatore da 2 a 4 volte in totale.
- Una volta calcolati tutti i premi, viene pagata la vincita indicata dal contatore e la funzione termina.

Funzione Rocky V: Ruota Multi:

- Quando 4 simboli **Scatter Rocky V** si fermano contemporaneamente nei 4 angoli della griglia dei rulli, viene attivata la **Funzione Ruota Multi**.
- Viene assegnato 1 turno; vi sono 3 ruote da girare in ogni turno.
- La ruota più piccola assegna un moltiplicatore che viene applicato al premio in denaro assegnato dalla ruota media.
- La ruota più grande potrebbe non assegnare nulla o un respin o un premio speciale indicato da **V**.
- Al termine di un turno, al giocatore viene assegnato il premio in denaro della ruota media moltiplicato per il moltiplicatore della ruota piccola.
- Se si ottiene il premio **V**, viene assegnato 100x l'importo della puntata totale.
- Se la ruota più grande assegna un Respin, viene assegnato un altro turno. Non vi sono limiti al numero di turni che possono essere assegnati.

Funzione Rocky RB: Rocky Balboa Training:

- Quando 4 simboli **Scatter Rocky RB** si fermano contemporaneamente nei 4 angoli della griglia dei rulli, viene attivata la **Funzione Rocky Balboa Training**.
- Sul lato destro dell'area di gioco viene mostrata una pila di moltiplicatori del premio, con un valore compreso tra 1x e 1000x.

- Una casella rossa indica che 1x è attivo.
- Per avviare la partita, premi il pulsante **INIZIA**.
- La casella rossa scala la pila evidenziando moltiplicatori dei premi dal valore più alto.
- La casella rossa si fermerà su un premio e comparirà il pulsante **SPINGI DI PIÙ**.
- Premi il pulsante **SPINGI DI PIÙ** per provare ad aumentare di uno scatto il moltiplicatore del premio indicato sulla pila corrispondente.
- Se l'opzione **SPINGI DI PIÙ** non assegna un premio più alto, viene assegnato il moltiplicatore del premio attivo (x la puntata totale).
- La funzione termina quando viene assegnato il moltiplicatore del premio attivo (x la puntata totale).

Bonus di acquisto:

- Quando è attiva, nel gioco è disponibile la funzione di **ACQUISTO DEL BONUS**.
- L'acquisto di un bonus attiva 1 delle 6 funzioni del gioco selezionata casualmente.
- Premi il pulsante **ACQUISTO DEL BONUS** per selezionare il livello della puntata corrispondente e confermare l'acquisto.
- Una volta confermato l'acquisto del bonus, i rulli girano e attivano la funzione.
- Durante la funzione attivata, il campo della **PUNTATA** fa riferimento alla **PUNTATA TOTALE** selezionata e non al costo dell'acquisto della funzione.

RTP

L'RTP è pari al 95,62%

Nota sulle disconnessioni:

- Se ti disconnetti da internet durante:
 - un giro, questo sarà completato automaticamente e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
 - una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;
 - la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.
- Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere riefettuato l'accesso al portale, premi l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.