

REGOLAMENTO DI GIOCO – HAPPY CAPPY

Regole di gioco (inclusi eventuali limiti di tempo per il giocatore nelle proprie scelte di gioco), regole di determinazione dei risultati e delle vincite

SIMBOLI SPECIALI E FUNZIONI

SIMBOLO JOLLY

I JOLLY sostituiscono tutti i simboli che pagano e vengono calcolati come il simbolo che forma la combinazione vincente più alta di una singola linea di vincita.

AGGIUNTA ALLA VINCITA

Se lo schermo è riempito con simboli vincenti su tutte le 5 Linee di vincita, viene applicato alla vincita un MOLTIPLICATORE x10.

RIGIRA DOLCETTO

In un giro, può essere scelto casualmente un simbolo vincente e solo il simbolo scelto, i simboli JOLLY o i simboli vuoti possono comparire nel giro. Se compare il simbolo scelto o il JOLLY, si blocca e attiva un rigira.

I rigira continuano finché non si verifica un giro in cui non compaiono nuovi simboli o lo schermo si riempie di simboli bloccati. Le vincite vengono pagate solo dopo l'ultimo rigira.

RIGIRA MOLTIPLICATORE

Il simbolo Rigira x5 è uno scatter. L'uscita di 1 o più simboli Rigira x5 in qualsiasi punto dei rulli attiva un rigira. Il MOLTIPLICATORE x5 dei simboli che hanno attivato il rigira viene sommato e applicato a tutte le vincite del rigira.

L'USCITA di 1 o più simboli Rigira x5 in un rigira attiva un rigira aggiuntivo. Il MOLTIPLICATORE accumulato in precedenza verrà mantenuto per il rigira e ogni simbolo Rigira x5 che appare lo aumenterà di 5.

Nel Rigira Moltiplicatore il rullo centrale si trasforma in un rullo JOLLY e i JOLLY non possono atterrare sui rulli 1 e 3.

Se lo schermo è pieno di simboli vincenti in un RIGIRA MOLTIPLICATORE, il MOLTIPLICATORE AGGIUNTA ALLA VINCITA x10 verrà aggiunto al MOLTIPLICATORE per il rigira.

RIGIRA DOLCETTO CON 5 SIMBOLI RIGIRA

Il simbolo Rigira x5 può anche essere scelto a caso per i RIGIRA DOLCETTO. In tal caso, solo i simboli Rigira x5 o i simboli vuoti possono comparire nei RIGIRA DOLCETTO e non è possibile ottenere vincite. Dopo i RIGIRA DOLCETTO, un RIGIRA MOLTIPLICATORE viene attivato dai simboli Rigira x5 raccolti.

COME SI GIOCA A HAPPY CAPPY

Acquisto Della Funzione

Il costo di ciascuna opzione ACQUISTA FUNZIONE viene visualizzato nel menu a comparsa ed è basato sulla puntata attualmente selezionata.

REGOLAMENTO DI GIOCO – HAPPY CAPPY

Le opzioni ACQUISTA FUNZIONE funzionano come un interruttore. Quando si seleziona un'opzione, appare un pop-up di conferma che spiega che il costo totale della funzione attivata verrà addebitato sul saldo a ogni giro finché l'opzione rimane attiva. Premi GIRA per confermare e iniziare un giro con la funzione abilitata. Premi ANNULLA per deselezionare l'opzione. Se la casella di controllo NON MOSTRARE PIÙ è selezionata, il pop-up di conferma non verrà più visualizzato quando si attivano le opzioni Acquista Funzione.

Quando un'opzione ACQUISTA FUNZIONE è attiva, il suo costo verrà visualizzato sul pulsante SPIN nel gioco. Inoltre, un'icona X appare sul lato destro del pulsante ACQUISTA FUNZIONE. Premi l'icona X o apri il menu ACQUISTA FUNZIONE e deseleziona l'opzione attiva per disattivarla.

Puntata Totale

La Puntata Totale è il totale delle puntate per linea. Puoi modificarla usando i tasti + e -.

Fai girare i rulli

Se stai giocando da PC, fai clic sul pulsante Gira o usa la barra spaziatrice per far girare i rulli.

Fai girare più velocemente i rulli premendo di nuovo sulla barra spaziatrice o facendo clic sui rulli. Per il GIRO TURBO, tieni premuta la barra spaziatrice o il pulsante Gira.

Premere il pulsante TURBO per aumentare la velocità di gioco!

Gioco automatico

Premi il pulsante AUTO per iniziare a giocare in modalità automatica con l'importo della puntata selezionato. Utilizza il menu dei Giri Totali per selezionare il numero di giri che desideri giocare.

Altre impostazioni gioco automatico

Seleziona il limite delle perdite. I Giri Automatici si fermano all'ultimo giro prima che il limite di perdita sia raggiunto. Il limite di perdita del gioco automatico deve essere superiore alla tua puntata.

Seleziona ALTRE IMPOSTAZIONI GIOCO AUTOMATICO per visualizzare le opzioni del GIOCO AUTOMATICO. Qui puoi selezionare altri criteri per l'interruzione del GIOCO AUTOMATICO, tra cui: interrompi se una vincita supera un certo importo; interrompi se si attiva la funzione Bonus.

Tipi generali di giochi

Consultare il menu relativo ai pagamenti della tabella dei pagamenti della partita per verificare il tipo di gioco.

I valori relativi a ciascun simbolo, mostrati sulla schermata della slot o nell'apposita scheda "Vincite da simbolo" del menu relativo ai pagamenti, rappresentano i moltiplicatori di puntata e non i crediti.

Le combinazioni vincenti e le vincite verranno indicate nella tabella dei pagamenti.

L'importo del premio per una linea di pagamento in una partita di linee è pari alla puntata totale moltiplicata per il moltiplicatore del simbolo indicato nella tabella di pagamento.

REGOLAMENTO DI GIOCO – HAPPY CAPPY

Nel caso di vincite multiple su più linee di vincita, i valori delle vincite totali verranno sommati. Nel caso si registri più di una vincita sulla stessa linea di pagamento, viene assegnata la vincita maggiore. Durante ogni giro, ciascuna singola linea di vincita può assegnare vincite solo una volta.

L'importo del premio per una linea o una combinazione in una partita di Ways o Cluster è pari alla vincita indicata nella tabella di pagamento. Nel caso di vincite multiple su più linee o combinazioni, i valori delle vincite totali verranno sommati. Se si verifica più di una vincita su una linea o in una combinazione, viene pagata la vincita più alta.

Se nel gioco appare un simbolo scatter, tutte le vincite vengono assegnate assieme a qualsiasi altra vincita da simbolo che si registra durante lo stesso giro. Se stai utilizzando un gioco che prevede premi dei simboli scatter, viene pagata solo la combinazione vincente più alta per simbolo.

Si ricorda che ogni account può giocare una sola partita alla volta. Non è dunque possibile giocare la stessa partita su più di un dispositivo alla volta o avviare più partite sullo stesso dispositivo contemporaneamente poiché ciò potrebbe causare errori.

Nel caso in cui un turno di gioco non venga completato per via di una perdita di connessione e il risultato non sia ancora stato definito, il gioco genererà un esito per il turno. Una volta ristabilita la connessione, il risultato verrà mostrato nella cronologia dopo che il gioco verrà ricaricato.

Nel caso in cui un turno di gioco non venga completato per via di una perdita di connessione e il risultato sia stato definito ma il giocatore non abbia potuto visualizzarlo, l'esito verrà comunicato una volta che il gioco sarà stato ricaricato e sarà visibile nella cronologia.

Per una migliore esperienza di gioco, installa l'ultima versione del software. I malfunzionamenti annullano tutti i pagamenti e tutte le giocate.

RTP ≈ 93.09%

Il ritorno teorico al giocatore per RIGIRA MOLTIPLICATORE è 93.06%.

Il ritorno teorico al giocatore per RIGIRA DOLCETTO è 93.10%.

Il ritorno teorico al giocatore per CACCIA AL RIGIRA è 95.14%.

Il moltiplicatore massimo calcolato del gioco è 6590.

Puntata minima: €0.10

REGOLAMENTO DI GIOCO – HAPPY CAPPY

--