

REGOLAMENTO DI GIOCO - Max Spinwell: Time Chronicles

Regole di gioco (inclusi eventuali limiti di tempo per il giocatore nelle proprie scelte di gioco), regole di determinazione dei risultati e delle vincite

Lo schermo di gioco ospita 4 spazi disposti verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di valore compreso fra 0,20€ e 40,00€ sulle 20 linee permanentemente attive. La puntata di linea è pari a un decimo della puntata totale.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verifichino combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

- Il simbolo Wild (Clessidra) è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi simbolo regolare. Genera inoltre una propria combinazione vincente.
- I simboli Moneta (Argento o Oro) non generano una propria vincita di linea, ma sono associati a dei premi che possono essere vinti durante la funzione Incasso. I simboli Moneta sono di colore Argento se il loro premio non è superiore a 3x la puntata totale e di colore Oro se è superiore. Questi simboli attivano la funzione Incasso quando appaiono insieme a un simbolo di tipo Collect e possono attivare la funzione Jackpot quando appaiono senza un simbolo Collect.
- I simboli Collect (Max Spinwell) sono simboli jolly speciali che, oltre a poter sostituire qualsiasi simbolo regolare, attivano la funzione Incasso quando appaiono insieme ad almeno un simbolo Moneta. Inizialmente questo simbolo è disponibile solo nella variante Cash Collect che può apparire solo sul rullo 5. A partire della Victorian Timeline (si vedano i livelli Timelines) questo simbolo può apparire anche nella variante Walking Collect che appare sul rullo 5 e si sposta sugli altri rulli. A partire dalla Present Timeline può apparire anche nella variante Respin Collector sul rullo 5. Durante le giocate gratuite, il simbolo Collect appare sul rullo 3 nella variante Cash Collect Adesivo. I simboli Collect non generano una propria vincita di linea.
- Il simbolo Time Boost Bonus è un simbolo speciale che non assegna una propria vincita, ma può ridurre di un numero casuale (fino a 40) il numero di giocate ancora necessarie prima del raggiungimento del prossimo livello Timelines.
- Il simbolo Scatter è un simbolo scatter che appare solo sui rulli 2, 3 e 4. Dopo il raggiungimento della Future Timeline tutti i simboli Scatter si trasformano in simboli Super Scatter. Questo simbolo non genera una propria vincita, ma attiva il bonus Giocate Gratuite (nelle varianti base o Super).

Livelli Timelines: Questo gioco prevede diversi livelli successivi (linee temporali). Un contatore visibile in alto a sinistra della slot tiene il conto delle giocate mancanti prima del prossimo avanzamento. Ogni giocata regolare (ma non le eventuali giocate gratuite) fa progredire il conto alla rovescia per lo sblocco del livello successivo. Ciascun simbolo Time Boost Bonus che appare può inoltre far progredire istantaneamente il conto alla rovescia di un numero casuale di passi (fino a 40). Ciascun Livello raggiunto aggiunge permanentemente ulteriori funzionalità al gioco:

Livello 1 - Prehistoric Timeline (sempre disponibile): Sul rullo 5 è disponibile il simbolo Cash Collect che funge da simbolo jolly e attiva la funzione Incasso se sono presenti uno o più simboli Moneta.

Livello 2 - Medieval Timeline (dopo 20 giocate sulla Prehistoric Timeline): Il Bot sopra ai rulli può attivarsi casualmente su una qualsiasi giocata e aggiungere simboli Moneta o jolly in posizioni casuali sui rulli 2, 3 e 4. Se vengono aggiunti dei simboli Moneta, compare anche un simbolo Cash Collect.

Livello 3 - Victorian Timeline (dopo 50 giocate sulla Medieval Timeline): Il simbolo Walking Collect può

apparire sul rullo 5 e attivare la funzione Walking Collect che consiste in una serie di giocate aggiuntive durante ciascuna delle quali il simbolo Walking Collect si muove di una posizione verso sinistra. Il simbolo Walking Collect funge da simbolo jolly e attiva la funzione Incasso al termine di ciascuna giocata aggiuntiva se è presente almeno un simbolo Moneta. La funzione termina quando il simbolo Walking Collect esce dai rulli.

Livello 4 - Present Timeline (dopo 80 giocate sulla Victorian Timeline): Il simbolo Respin Collector può apparire sul rullo 5 e attivare la funzione Respin Collector che consiste in una serie di giocate aggiuntive durante ciascuna delle quali il simbolo Respin Collector resta bloccato sui rulli così come qualsiasi simbolo Moneta sia visibile mentre le altre posizioni girano nuovamente come se ciascuna appartenesse a un rullo indipendente su cui possono apparire solo simboli Moneta o posizioni vuote. La funzione termina quando si verifica una giocata aggiuntiva in cui non appare nessun nuovo simbolo Moneta o quando tutte le posizioni sono occupate da simboli Moneta o Respin Collector. La funzione Incasso si attiva al termine della serie di giocate aggiuntive.

Livello 5 - Future Timeline (dopo 100 giocate sulla Present Timeline): I simboli Scatter vengono trasformati in simboli Scatter Super.

I livelli vengono sbloccati in ordine, una volta raggiunto il livello massimo non vi sono ulteriori progressi.

Funzione Incasso: Questa funzione viene attivata ogni volta che in una giocata appaiono un simbolo Collect (Cash Collect, Walking Collect, Respin Collector o Cash Collect Adesivo) e almeno un simbolo Moneta in qualsiasi posizione sui rulli. Il giocatore si aggiudica la somma degli importi presenti su tutti i simboli Moneta.

Bonus Giocate gratuite (Free Spins): Durante il Main Game, tre simboli Scatter o Super Scatter in qualsiasi posizione sui rulli 2, 3 e 4 attivano il bonus Giocate Gratuite. I simboli Scatter sono disponibili prima del raggiungimento del Livello 5 (Future Timeline), i simboli Super Scatter li sostituiscono una volta che il Livello 5 è stato raggiunto. Il giocatore vince 10 giocate gratuite durante le quali al centro del rullo 3 viene posizionato un simbolo Cash Collect Adesivo alto come due simboli regolari che funge da simbolo jolly e attiva la funzione Incasso a ogni giocata in cui appaiano simboli Moneta. Durante le giocate gratuite ai premi sui simboli Moneta si applica inoltre il Moltiplicatore di Monete.

Moltiplicatore di Monete: Durante le giocate gratuite (sia nella variante base che in quella Super) è attivo il Moltiplicatore di Monete. Questo Moltiplicatore parte da 1x e aumenta di 1 dopo ciascuna attivazione della funzione Incasso. Il Moltiplicatore viene applicato ai valori presenti sui simboli Moneta prima che questi vengano incassati. Il Moltiplicatore si resetta al termine delle giocate gratuite.

Variante Giocate gratuite Super: Se le giocate gratuite vengono attivate da simboli Super Scatter, si svolgono nella variante Super. In questa variante a ogni giocata vi è una possibilità che il simbolo Cash Collect Adesivo presente sul rullo 3 si espanda verso l'alto o verso il basso. Il simbolo può diventare alto come l'intero rullo. In questa variante è inoltre garantito che a ogni giocata compaia almeno un simbolo Moneta.

2 simboli Scatter o Super Scatter sui rulli 2 e 4 ottenuti durante le giocate gratuite assegnano 5 giocate gratuite ulteriori che si aggiungono a quelle residue. Tutte le vincite delle giocate gratuite sono calcolate in base alla puntata della giocata che ha attivato la partita bonus.

Funzione Jackpot: Questa funzione è disponibile solo durante il Main Game. Ogni volta che sui rulli appare, in qualsiasi posizione, almeno un simbolo Moneta senza che sia presente alcun simbolo Collect, il simbolo Moneta viene raccolto e c'è una possibilità che si attivi casualmente la funzione Ruota Jackpot. La funzione Ruota Jackpot che assegna in modo casuale uno dei premi Jackpot: Mini 10x, Minor 50x, Major 1.000x o Grand 5.000x.

Funzione Acquista: Questa funzione è disponibile solo durante il Main Game e viene attivata dal giocatore cliccando sull'apposito bottone. Il giocatore può pagare un importo pari a 100x o 200x la puntata per attivare, rispettivamente, le giocate gratuite nella variante base o nella variante Super. Questa funzione può non essere sempre disponibile.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.
Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi ai diversi simboli sono i seguenti:

Simboli	Payout delle Combinazioni di simboli			
	2 Simboli	3 Simboli	4 Simboli	5 Simboli
Wild (Clessidra)	-	3	20	50
Congegno temporale	-	3	20	50
Orologio	-	3	15	40
Occhiali	-	2	10	25
Mappa	-	2	10	25
A	-	1	5	15
K	-	1	5	15
Q	-	1	5	15
J	-	1	5	15
10	-	1	5	15

RTP: 94,06%

- Prehistoric Timeline abilitata: 94,14%
- Medieval Timeline abilitata: 94,13%
- Victorian Timeline abilitata: 94,13%
- Present Timeline abilitata: 94,10%
- Future Timeline abilitata: 94,06%
- Acquista Free Spins: 94,24%
- Acquista Super Free Spins: 94,08%