

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco Mega Fire Blaze: The Khan

NOME VARIANTE: **Mega Fire Blaze: The Khan™ A1**

Regole di gioco (inclusi eventuali limiti di tempo per il giocatore nelle proprie scelte di gioco), regole di determinazione dei risultati e delle vincite

Istruzioni di gioco:

- Il numero delle linee di pagamento attive è sempre impostato su 40.
- La puntata totale è pari a 10x il valore del gettone.
- Nella schermata introduttiva, premi ► per avviare la partita.
- Per accedere alle impostazioni della puntata, premi il pulsante **gettone**.
- Usa i pulsanti + e - per selezionare la puntata totale.
- Per chiudere le impostazioni della puntata e tornare al gioco, premi un punto qualsiasi della schermata.
- Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale; premi nuovamente il pulsante durante un giro per fermare i rulli.
- In caso di giro vincente, il campo della **VINCITA TOTALE** indica la somma dei premi delle linee e degli Scatter.
- Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti.
- Per informazioni sulle linee di pagamento, premi i e scorri fino a **Linee Vincenti**.
- Premi **TURBO** per attivare/disattivare alcune delle animazioni e dei suoni di vincita, facendo girare i rulli a velocità normale o accelerata.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi **Aggiungi denaro** nella barra posta in basso.

Simbolo Wild:

- Il simbolo **Wild** può sostituire qualsiasi altro simbolo, ad eccezione dello **Scatter**, del simbolo **Prize Fire Blaze** e del simbolo **Bell Fire Blaze**, per ottenere la miglior combinazione vincente possibile.
- Il simbolo **Wild** compare sui rulli 2, 3 e 4 durante la partita principale e su tutti i rulli durante le Partite Gratis.

Scatter:

- Il simbolo **Scatter** è il **Palazzo**. 3 o più simboli **Scatter** ovunque attivano la **Funzione Partite Gratis**.
- Le vincite Scatter possono essere assegnate con simboli posti in **qualsunque** posizione. Le vincite Scatter sono moltiplicate per la puntata totale. Viene pagata solo la vincita **Scatter** più alta.

Simboli Fire Blaze:

- Nella partita principale sono presenti 2 tipi di simbolo **Fire Blaze**: **Prize Fire Blaze** e **Bell Fire Blaze**.
- 6 o più simboli del **Fire Blaze** in qualsiasi posizione attivano la **Funzione Respin Mega Fire Blaze**.

Partite gratis:

- Quando 3 o più simboli **Scatter** si fermano contemporaneamente su qualsiasi rullo, vengono attivate le Partite Gratis.
- Gli eventuali simboli **Scatter** che si trovano su una posizione direttamente sopra o sotto all'area dei rulli possono spostarsi per partecipare all'attivazione.
- Sono assegnate 5 Partite Gratis.
- Durante ogni giro delle Partite Gratis, un numero casuale di lacci può essere lanciato sui rulli. Tutte le posizioni con lacci diventeranno simboli **Wild** o **Fire Blaze**.
- Durante le partite gratis, 6 o più simboli del **Fire Blaze** in qualsiasi posizione attivano la **Funzione Respin Mega Fire Blaze**.

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco Mega Fire Blaze: The Khan

- Le Partite Gratis sono giocate con la stessa puntata piazzata nel giro che le ha attivate.
- Le Partite Gratis non possono essere riattivate durante la funzione.

Funzione Respin Mega Fire Blaze:

- 6 o più simboli del **Fire Blaze** in qualsiasi posizione attivano la **Funzione Respin Mega Fire Blaze**.
- I simboli della **Fire Blaze** che hanno attivato la funzione vengono bloccati in posizione durante la funzione.
- Ogni simbolo **Prize Fire Blaze** che è comparso nel giro che ha attivato la funzione e che si ferma durante i Respin disporrà di un premio in denaro (1, 2, 3, 4, 5, 10, 15 o 50x la puntata totale) o di un'icona **Stella**.
- All'inizio della funzione sono presenti 4 file di simboli bloccati, con 2 blocchi per fila.
- Vi sono inoltre 3 rulli dei **personaggi** bloccati: il **rullo Aquila**, il **rullo Cavallo** e il **rullo Principessa**.
- In cima ai rulli vi è infine il **Rullo GRAND** bloccato.
- All'inizio della funzione vengono assegnati 3 respin. Ciascuna posizione dei simboli sbloccata gira in maniera indipendente.
- Dopo ogni respin, se vi sono nuovi simboli **Sfera** in una posizione sbloccata, questi vengono bloccati e il numero di respin rimanenti viene riportato a 3.
- Se compare uno dei simboli **personaggi** speciali, il numero di respin rimanenti è riportato a 3.
- La funzione termina quando sono stati utilizzati tutti e 3 i respin.
- Al termine della funzione:
 - Le icone della **Stella** si trasformeranno per assegnare il premio **MAJOR** (500x la puntata totale), **MINOR** (100x la puntata totale) o **MINI** (20x la puntata totale).
 - Tutte le filigrane dei moltiplicatori vengono applicate al rispettivo simbolo.
 - Saranno assegnati tutti i premi mostrati sulle posizioni dei simboli non bloccate.
- Il **Rullo Aquila** si sblocca nel primo respin.
- Se durante un respin un simbolo **Aquila** si ferma sul **rullo Aquila** sbloccato, 1 simbolo **Fire Blaze** bloccato viene trasformato in un simbolo **gioiello smeraldo**, con lo stesso premio in denaro mostrato. I simboli **Fire Blaze** con le icone **Stella** non possono essere trasformati in simboli **gioiello smeraldo**.
- Il simbolo **gioiello smeraldo** accumula la somma dei valori dei premi di un massimo di 4 simboli **Fire Blaze** o altri simboli **gioiello smeraldo** selezionati casualmente tra quelli già bloccati sui rulli.
- Al premio del simbolo **gioiello smeraldo** non vengono applicati gli eventuali moltiplicatori presenti sui premi dei simboli **Fire Blaze** selezionati casualmente.
- Il simbolo **gioiello smeraldo** rimane in posizione per il resto della funzione.
- Il simbolo **Aquila** non rimane in posizione, ma scompare.
- Se compare il simbolo **Aquila**, il contatore dei respin viene riportato a 3.
- Il **Rullo Cavallo** si sblocca quando la prima (dal basso) fila di simboli bloccati è sbloccata.
- Se il simbolo **Cavallo** si ferma sul **rullo Cavallo** sbloccato, assegna fino a 3 nuovi simboli **Fire Blaze**. Questi vengono piazzati in maniera casuale su posizioni dei rulli vuote e sbloccate.
- Il simbolo **Cavallo** non rimane in posizione, ma scompare.
- Se compare il simbolo **Cavallo**, il contatore dei respin viene riportato a 3.
- Il **Rullo Principessa** si sblocca quando la seconda (dal basso) fila di simboli bloccati è sbloccata.
- Se il simbolo **Principessa** si ferma sul **rullo Principessa** sbloccato, assegna un moltiplicatore da 2x a un massimo di 5 posizioni a caso.
- Queste posizioni possono essere bloccate, vuote o mantenute.

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco **Mega Fire Blaze: The Khan**

- Se la posizione non ha già un moltiplicatore, il valore del moltiplicatore viene impostato su 2x.
- Se la posizione ha già un moltiplicatore, il valore del moltiplicatore viene moltiplicato per **2**.
- Il valore del moltiplicatore è limitato a 4x.
- Tali moltiplicatori vengono applicati ai simboli **Premio Fire Blaze** od **gioiello smeraldo** al termine della funzione.
- Il simbolo **Principessa** non rimane in posizione, ma scompare.
- Se compare il simbolo **Principessa**, il contatore dei respin viene riportato a 3.
- I simboli **Bell Fire Blaze** che compaiono durante il giro attivante o durante la funzione rimuovono 1 blocco dalle 4 file di simboli bloccati, a partire dal blocco disponibile più in basso.
- Dopo avere effettuato l'animazione di sblocco, i simboli **Bell Fire Blaze** si trasformano in simboli **Prize Fire Blaze** con un valore in denaro pari a 1x l'importo della puntata totale.
- Se entrambi i blocchi vengono rimossi da una delle 4 file bloccate, la fila in questione viene sbloccata per tutti i futuri respin nella funzione in corso.
- Dopo che la prima (dal basso) fila bloccata viene sbloccata, il **Rullo Cavallo** si sblocca per tutti i futuri respin nella funzione in corso.
- Dopo che la seconda (dal basso) fila bloccata viene sbloccata, il **Rullo Principessa** si sblocca per tutti i futuri respin nella funzione in corso.
- Dopo che la terza (dal basso) fila bloccata viene sbloccata, il **Rullo GRAND** si sblocca per tutti i futuri respin nella funzione in corso.
- Viene sbloccato anche il **rullo GRAND** se tutte le posizioni dei rulli, ad eccezione dei **rulli dei personaggi speciali**, vengono riempite con simboli **gioiello smeraldo** o **Fire Blaze**.
- Se il simbolo **GRAND** si ferma sul **Rullo GRAND**, viene assegnato il premio **GRAND** (pari a 2.000x la puntata totale). Il numero di respin rimanenti viene riportato a 3.
- Il premio **GRAND** può essere assegnato soltanto una volta per **Funzione Respin**.

Nota sulle disconnessioni:

- Se ti disconnetti da internet durante:
 - un giro, questo sarà completato automaticamente e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
 - una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;
 - la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.
- Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere riefettuato l'accesso al portale, premi l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 94,91%