

MONEY GONG EMPRESS

Regole del gioco

1. INTRODUZIONE

L'obiettivo del gioco è ottenere una combinazione vincente su una modalità di vincita distribuita sui rulli.

Specifiche del gioco:

Tipo	Slot
Numero di rulli	5
Numero di righe	3
Numero di modalità	243 (valore non modificabile)
Numero di gettoni che puoi puntare	8 (valore non modificabile)
Progressivo	No
Funzione Raddoppia	No
Funzione Giro auto	Sì
Simboli Wild	Sì
Simboli Moltiplicatore	Sì
Simboli Sparsi	Sì (Bonus, Money Gong Bonus, Simbolo Gettone)
Round bonus	Sì
Bonus spins	Sì
Vincita istantanea	No
RTP (Return To Player, Ritorno per il giocatore)	Gioco standard: 94.00% Bonus Buy: 94.30% Super Bonus Buy: 94.30%

Il gioco si disconnette in caso di inattività per un determinato numero di minuti consecutivi (il numero varia a seconda delle leggi in vigore); la funzione di salvataggio della sessione salva l'avanzamento del gioco in modo che, quando il gioco viene ricaricato, riparta da dove era stato lasciato.

Nel caso in cui problemi tecnici interrompano il collegamento con il server di gioco, il gioco con cui si stava giocando viene salvato automaticamente e viene ricaricato quando si ristabilisce il collegamento con il server di gioco. Non è possibile ricollegarsi al server di gioco prima di 30 secondi dalla disconnessione.

Nota: In caso di malfunzionamento tutti i pagamenti e le giocate vengono annullati; tutte le puntate non ancora accettate vengono annullate, tutte le puntate in sospeso vengono rimborsate.

2. COME SI GIOCA

Nota: se non hai denaro sufficiente per un gioco, la puntata può essere impostata al minimo grazie a una apposita finestra di dialogo.

Tutte le modalità vincenti pagano da sinistra a destra, a partire dal rullo più a sinistra. Tutti i simboli vincenti devono comparire su rulli consecutivi. Le vincite su modalità diverse vengono sommate. Viene pagata solo la vincita più alta per ciascuna modalità. Le vincite dei Bonus funzion vengono sommate alla vincita totale.

La funzione del giro auto non attiva automaticamente i Bonus funzion e richiede l'attivazione da parte del giocatore.(Disponibile solo in determinate giurisdizioni)

Sulla barra informativa, puoi visualizzare la PUNTATA corrente, il tuo SALDO e la tua VINCITA corrente in credito o in valuta reale a seconda della scelta corrente effettuata dall'utente(Disponibile solo in determinate giurisdizioni).

2.1. Versione desktop

Per giocare, metti in atto i passaggi seguenti:

1. Clicca  sulla schermata principale e poi utilizza i tasti + e – per selezionare un valore dei gettoni.
Clicca  per salvare le impostazioni e ritornare alla schermata principale.

Nota: La PUNTATA totale viene visualizzata in credito o nella valuta reale a seconda della scelta corrente effettuata dall'utente (Disponibile solo in determinate giurisdizioni).

2. Clicca su  per puntare e far girare una volta i rulli.

L'importo totale vinto viene mostrato nel campo VINCITA all'interno della barra delle informazioni in credito o in valuta reale a seconda della scelta corrente effettuata dall'utente (Disponibile solo in determinate giurisdizioni). Per ogni combinazione vincente, la vincita corrisponde a quanto descritto nella tabella dei pagamenti per tale combinazione vincente.

Per alternare fra il credito o la valuta reale, clicca nell'area SALDO (Disponibile solo in determinate giurisdizioni).

2.2. Versione mobile

Per giocare, metti in atto i passaggi seguenti:

1. Sfiora  sulla schermata principale e poi utilizza i tasti + e – per selezionare un valore dei gettoni.

Sfiora  per salvare le impostazioni e ritornare alla schermata principale.

Nota: La PUNTATA totale viene visualizzata in credito o nella valuta reale a seconda della scelta corrente effettuata dall'utente (Disponibile solo in determinate giurisdizioni).

2. Sfiora  per puntare e far girare una volta i rulli.

L'importo totale vinto viene mostrato nel campo VINCITA all'interno della barra delle informazioni in credito o in valuta reale a seconda della scelta corrente effettuata dall'utente (Disponibile solo in determinate giurisdizioni). Per ogni combinazione vincente, la vincita corrisponde a quanto descritto nella tabella dei pagamenti per tale combinazione vincente.

Per alternare fra il credito o la valuta reale, sfiora nell'area SALDO (Disponibile solo in determinate giurisdizioni).

3. SIMBOLI E FUNZIONI SPECIALI

3.1. Wild

Il simbolo **Wild** sostituisce tutti i simboli eccetto **Bonus**, **Money Gong Bonus** e **Gettone**.

Durante il gioco di base **Wild** compare solo sui rulli 2, 3 e 4.

Durante il bonus **Wild** compare solo sui rulli 2, 3, 4 e 5.

3.2. Hold & Win Bonus

Durante il gioco di base o il bonus, 6 o più **Gettoni** in qualsiasi posizione sui rulli attivano **Hold & Win Bonus** e si vincono 3 Giri.

Attiva tutti **Firecrackers** o raccogli 6 o più **Gettoni** per attivare **Hold & Win Bonus**!

Se da 1 a 5 gettoni compaiono sui rulli, possono essere accesi tutti i petardi, attivando così il Gong che posizionerà i gettoni rimanenti necessari per accedere al bonus. I Bonus **Mini**, **Minor**, **Maxi**, **Major** o **Money Gong Bonus** non possono essere piazzati dal **Gong**.

Durante **Hold & Win Bonus**, ciascuna posizione sbloccata è un rullo distinto. Durante **Hold & Win Bonus** sono disponibili solo **Gettone**, **Money Gong Bonus**, **Mini**, **Minor**, **Maxi** o **Major**.

Tutti i rulli contenenti **Gettone**, **Money Gong Bonus**, **Mini**, **Minor**, **Maxi** o **Major** rimangono bloccati per il resto di **Hold & Win Bonus**

Se **Gettone**, **Money Gong Bonus**, **Mini**, **Minor**, **Maxi** o **Major** compaiono su uno o più rulli sbloccati dopo un **Hold & Win Bonus**, i rulli vengono bloccati e i giri vengono reimpostati a 3.

Dopo ogni giro, il **Gong** può assegnare in modo casuale un **Prize Boost**, **Multiplier**, **modificatore Vortex pays** o inserire un **Money Gong Bonus** su un rullo sbloccato. **Prize Boost**, **Vortex pays**, e **modificatori Multiplier** non possono essere applicati a **Major** o **Money Gong Bonus**.

Se viene assegnato un **modificatore Prize Boost**, il **Gong** aumenta il valore di 1 simbolo **Gettone** sui rulli o i valori di **Mini**, **Minor** o **Maxi**.

Se viene assegnato un modificatore **Vortex pays**, il **Gong** aggiunge un premio a 1 simbolo **Gettone** sui rulli da 2 a 5 volte.

Se viene assegnato un **modificatore Multiplier**, il **Gong** inserisce un moltiplicatore su 1 o più simboli **Gettone** sui rulli. È possibile inserire un multiplier su un massimo di 6 simboli **Gettone** per giro. Su ogni simbolo **Gettone** selezionato può essere applicato un diverso **modificatore Multiplier**.

I multiplier disponibili sono **X2**, **X3**, **X5** e **X8**. **X8** non è disponibile se il **modificatore Multiplier** viene assegnato una seconda volta nello stesso **Hold & Win Bonus**. Per ogni bonus possono essere assegnati un massimo di 3 modificatori **Prize Boost** e/o **Vortex pays**.

Per ogni bonus possono essere assegnati al massimo 2 **moltiplicatori Multiplier**.

Il premio di ogni simbolo **Gettone** con multiplier viene moltiplicato per il multiplier che compare su quel simbolo.

Se tutti i rulli sono bloccati, viene assegnato **GRAND** ed eventuali giri rimanenti non vengono giocati. Quando rimangono 0 giri o dopo l'assegnazione di **GRAND**, le vincite vengono valutate.

Ogni **Money Gong Bonus** che compare sui rulli attiva un **Money Gong Bonus**. I **Money Gong Bonus** vengono giocati consecutivamente dopo che sono rimasti 0 giri o dopo che è stato assegnato **GRAND**.

Dopo ogni **Money Gong Bonus**, il simbolo che lo ha attivato si trasforma in **RACCOGLI** con il valore totale della vincita ottenuta da quel **Money Gong Bonus**.

Se sui rulli compaiono **Mini**, **Minor**, **Maxi** o **Major**, il premio corrispondente viene assegnato per ogni occorrenza dello stesso simbolo sopra i rulli.

Viene assegnata la somma dei valori dei **Gettoni**, dei valori **RACCOGLI** e dei premi **Mini**, **Minor**, **Maxi** o **Major** e il bonus termina. Durante il **Hold & Win Bonus** vengono utilizzati rulli diversi.

I rulli sono stabiliti all'inizio di ogni giro e dipendono dalla puntata totale, dal numero di simboli **Gettone** nel gioco di attivazione e dal numero di rulli bloccati.

3.3. Money Gong Bonus

Durante **Hold & Win Bonus** o **Bonus**, 1 **Money Gong Bonus** che compare sui rulli attiva un **Money Gong Bonus** e fa vincere 3 giri.

Il simbolo **Money Gong Bonus** compare soltanto sul rullo 5.

Durante **Money Gong Bonus**, delle 8 posizioni dei simboli è un rullo distinto. Solo i simboli **Gettone d'oro**, **Mini**, **Minor**, **Maxi** o **Major** sono disponibili durante **Money Gong Bonus**.

Ogni **Gettone d'oro** appare con un valore di premio o **Mini**, **Minor**, **Maxi** o **Major**.

Se **Gettone d'oro** compare su 1 o più rulli sbloccati dopo un giro, il numero di giri rimanenti si azzerà a 3 e tutti i rulli contenenti il **Gettone d'oro** si bloccano per il resto del bonus.

Se tutti i rulli sono bloccati, viene assegnato **Money Gong Prize** e i giri rimanenti non vengono giocati.

Quando rimangono 0 giri o è stato assegnato **Money Gong Prize**, le vincite vengono valutate. Viene assegnata la somma dei valori del **Gettone d'oro** e dei premi **Mini**, **Minor**, **Maxi** o **Major** e il **Money Gong Bonus** termina.

Durante il **Money Gong Bonus** vengono utilizzati rulli diversi. I rulli sono stabiliti all'inizio di ogni giro e dipendono dall'opzione di puntata e dal numero di rulli bloccati.

3.4. Bonus

3 simboli **Bonus** in qualsiasi posizione sui rulli 2, 3 e 4 attivano il **Bonus**.

Il simbolo **Bonus** compare solo sui rulli 2, 3 e 4 solo nel gioco base.

Se 1 o 2 simboli **Bonus** compaiono in qualsiasi posizione sui rulli 2, 3 e 4, il **Bonus** può essere assegnato casualmente.

Se si attiva il **Bonus**, si vincono 6, 12 o 18 giri.

Il **Bonus** non può essere riattivato.

I **Bonus** vengono giocati sulle stesse modalità, con la stessa puntata totale del giro che li ha attivati.

Durante ogni giro, sui rulli possono essere posizionati fino a 9 simboli **Wild**. I simboli **Wild** non possono essere posizionati sul rullo 1 o su posizioni di simboli contenenti **Gettone, Wild o Empress**.

Le vincite vengono valutate dopo il posizionamento di tutti i simboli **Wild**.

Il **Bonus** termina quando rimangono 0 giri.

Nei **Bonus** vengono usati rulli diversi.

I rulli sono determinati all'inizio di ogni **Bonus** e dipendono dalla puntata totale.

Se viene attivato **Hold & Win Bonus** durante il **Bonus**, il **Bonus** continua dopo che **Hold & Win Bonus** è terminato.

3.5. Bonus Buy

Acquista il Bonus per 30 volte per attivare il **Bonus**.

Acquista il Super bonus per 50 volte per attivare **Hold & Win Bonus**.

4. Altri tasti del gioco

4.1. Versione desktop

Sono disponibili i seguenti tasti:

	Clicca su questo tasto per attivare e disattivare l'audio del gioco.
	Clicca su questo tasto per aprire la scheda PAGAMENTI in cui puoi visualizzare varie schermate:

	• informazioni in merito ai pagamenti per le combinazioni vincenti in credito o nella tua valuta reale. • informazioni sulle funzioni speciali o sui simboli speciali esistenti e sul loro pagamento oppure su premi specifici; • Regole del gioco base. Per navigare fra le varie schermate nella scheda PAGAMENTI, clicca sulle frecce destra e sinistra in fondo alla schermata.
REGOLE	Nell'ultima schermata della scheda PAGAMENTI, clicca su questo tasto per visualizzare le regole del gioco dettagliate.
	(solo in modalità reale) Questo tasto si trova nella schermata PAGAMENTI , nella schermata delle impostazioni della PUNTATA e nella schermata GIRO AUTO (disponibile solo in alcune giurisdizioni). Clicca su questo tasto per visualizzare la cronologia di gioco.
	Questo tasto si trova nella schermata PAGAMENTI , nella schermata delle impostazioni della PUNTATA e nella schermata GIRO AUTO (disponibile solo in alcune giurisdizioni). Clicca su questo tasto per chiudere il gioco e aprire la pagina iniziale del sito nella stessa finestra del browser.
	(disponibile mentre i rulli girano)(disponibile solo in alcune giurisdizioni) Clicca su questo tasto per fermare i rulli in anticipo.
	(disponibile solo durante le animazioni di vincita) Clicca su questo tasto per saltare le animazioni di vincita.
	(disponibile solo in alcune giurisdizioni) Clicca su questo tasto per attivare la modalità Turbo . La modalità Turbo velocizza il gioco e il tempo del giro viene ridotto al minimo.

4.2. Versione mobile

Sono disponibili i seguenti tasti:

	Sfiora questo tasto per attivare e disattivare l'audio del gioco.
	Sfiora questo tasto per aprire la scheda PAGAMENTI in cui puoi visualizzare varie schermate: • informazioni in merito ai pagamenti per le combinazioni vincenti in credito o nella tua valuta reale. • informazioni sulle funzioni speciali o sui simboli speciali esistenti e sul loro pagamento oppure su premi specifici; • Regole del gioco base. Per navigare fra le varie schermate nella scheda PAGAMENTI, sfiora le frecce destra e sinistra in fondo alla schermata.

REGOLE	Nell'ultima schermata della scheda PAGAMENTI , sfiora questo tasto per visualizzare le regole del gioco dettagliate.
	(solo in modalità reale) Questo tasto si trova nella schermata PAGAMENTI , nella schermata delle impostazioni della PUNTATA e nella schermata GIRO AUTO (disponibile solo in alcune giurisdizioni). Sfiora questo tasto per visualizzare la cronologia di gioco.
	Questo tasto si trova nella schermata PAGAMENTI , nella schermata delle impostazioni della PUNTATA e nella schermata GIRO AUTO (disponibile solo in alcune giurisdizioni). Sfiora questo tasto per chiudere il gioco e aprire la pagina iniziale del sito nella stessa finestra del browser.
	(disponibile mentre i rulli girano)(disponibile solo in alcune giurisdizioni) Sfiora questo tasto per fermare i rulli in anticipo.
	(disponibile solo durante le animazioni di vincita) Sfiora questo tasto per saltare le animazioni di vincita.
	(disponibile solo in alcune giurisdizioni) Sfiora questo tasto per attivare la modalità Turbo . La modalità Turbo velocizza il gioco e il tempo del giro viene ridotto al minimo.

5. FUNZIONE GIRO AUTO

Le impostazioni di limite delle perdite consentono di arrestare automaticamente la funzione di Giro Auto quando il limite selezionato, sommando le vincite totali e sottraendo le puntate totali, è inferiore a 0.

5.1. Versione desktop

Clicca sul tasto **GIRO AUTO**  per aprire la finestra di impostazione del GIRO AUTO, dove è possibile impostare quanto segue:

- **Numero di giri auto:** clicca su + o - per selezionare il numero dei giri auto da effettuare.
- **Limite di perdita impostato:** clicca su + o - per selezionare il valore del limite di perdita;
- **Interrompi se le vincite raggiungono:** clicca su + o - per selezionare il valore della vincita massima;
- **Ferma se viene vinto il JACKPOT** (solo per i giochi con Jackpot progressivo): per abilitare questa impostazione, seleziona la casella di spunta; per disabilitarla, rimuovi la casella di spunta.

Clicca sul tasto **ATTIVA**  per chiudere la finestra di impostazione del GIRO AUTO e far partire la funzione di giro auto con i valori appena selezionati di perdita e giro auto. Clicca sul tasto **CHIUDI**  per chiudere la finestra senza avviare la funzione di giro auto.

Clicca sul tasto **FERMA IL GIRO AUTO**  per disattivare la funzione del giro auto in qualsiasi momento.

5.2. Versione mobile

Sfiora il tasto **GIRO AUTO**  per aprire la finestra di impostazione del GIRO AUTO dove è possibile impostare quanto segue:

- **Numero di giri auto:** sfiora + o - per selezionare il numero dei giri auto da effettuare.
- **Limite di perdita impostato:** sfiora + o - per selezionare il valore del limite di perdita;
- **Interrompi se le vincite raggiungono:** sfiora + o - per selezionare il valore della vincita massima;
- **Ferma se viene vinto il JACKPOT** (solo per i giochi con Jackpot progressivo): per abilitare questa impostazione, seleziona la casella di spunta; per disabilitarla, rimuovi la casella di spunta.

Sfiora il tasto **ATTIVA**  per chiudere la finestra di impostazione del GIRO AUTO e far partire la funzione di giro auto con i valori appena selezionati di perdita e giro auto. Sfiora il tasto **CHIUDI**  per chiudere la finestra senza avviare la funzione di giro auto.

Sfiora il tasto **FERMA IL GIRO AUTO**  per disattivare la funzione del giro auto in qualsiasi momento.