

Nome Variante	Monster Quest
---------------	----------------------

Regole di gioco (inclusi eventuali limiti di tempo per il giocatore nelle proprie scelte di gioco), regole di determinazione dei risultati e delle vincite

Presentazione del gioco

Monster Quest è un gioco Megaways™ a 6 rulli di Big Time Gaming con un bonus Blocca e Gira dai premi enormi.

Come giocare

Seleziona la tua puntata facendo clic sui pulsanti freccia sinistra e destra sulla puntata. Il valore della puntata viene visualizzato nella finestra delle puntate.

Tutte le vincite vengono moltiplicate per la puntata di ogni singolo giro.

Avvio automatico

Per impostare l'Avvio automatico, premere il pulsante Auto. Questo mostrerà il pannello dell'Avvio automatico che il giocatore può utilizzare per modificare il numero di giri, impostare un limite di perdita o impostare un limite di vincita. Quando è stato impostato un limite di perdita il giocatore può selezionare Inizia per avviare l'Avvio automatico.

Quando l'Avvio automatico è attivo, il pulsante Play diventerà un pulsante Stop. I giri automatici rimanenti verranno visualizzati nel pulsante Stop. Il giocatore può annullare l'Avvio automatico facendo clic sul pulsante Stop. L'Avvio automatico si arresta automaticamente se uno dei limiti impostati viene raggiunto o se si verifica qualcosa che richiede l'intervento del giocatore.

Il Gioco automatico potrebbe non essere disponibile nella tua giurisdizione.

Avviare il giro

Premere il tasto Play per avviare il giro sulla puntata visualizzata.

I rulli gireranno e poi si fermeranno, visualizzando il risultato.

Power Play

Premi il pulsante Power Play per attivare o disattivare la modalità Power Play.

Ogni Power Play garantisce almeno 10000 Megaways™ e costa 8 volte la puntata.

Power Play potrebbe non essere disponibile nella tua giurisdizione.

Acquisto bonus

Premi il pulsante "Acquisto bonus" per accedere al menu "Acquisto bonus".

Puoi acquistare 12 giri gratuiti a 90 volte la puntata dei giri gratuiti.

Puoi acquistare un bonus Blocca e Gira a 35 volte la puntata dei giri gratuiti.

È possibile modificare la puntata dei giri gratuiti premendo i pulsanti più e meno sulla schermata della puntata dei giri gratuiti. La puntata dei giri gratuiti si applicherà a ogni giro gratuito.

Premi sul prezzo per acquistare il bonus a quell'importo. L'importo sarà detratto dal tuo saldo.

L'acquisto di bonus potrebbe essere limitato o non disponibile nel tuo paese.

Vincita simboli

Si vince abbinando simboli consecutivi, indipendentemente dall'altezza, da sinistra a destra a partire dal rullo più a sinistra.

Viene pagata la vincita più alta per combinazione vincente. Tutte le combinazioni vincenti vengono accumulate. Consultare PAGA per ulteriori informazioni.

Wild

I Wilds sostituiscono tutti i simboli tranne gli Scatter e i Simboli Bonus.

Scatter

3 o più Scatter in qualsiasi posizione assegnano 12 giri gratuiti, più 2 per ogni Scatter extra.

La puntata che è stata utilizzata per attivare i giri gratuiti sarà utilizzata per tutta la loro durata.

Alla fine dei giri gratuiti, verranno visualizzate le vincite totali ad essi relative. Tutte le vincite saranno accreditate nel conto del giocatore e il gioco regolare riprenderà.

Simboli Bonus

Un Drago, un Cavaliere e dei Mostri possono apparire come Simboli Bonus. 6 o più Simboli Bonus in qualsiasi posizione attivano il Blocca e Gira.

Un display sopra i rulli si aggiorna per ciascuno dei primi 6 Simboli Bonus.

Il Cavaliere inizia con un valore casuale compreso tra 8 e 15 volte la puntata.

Ogni Mostro può avere un valore compreso tra 1 e 1750 volte la puntata.

Il Drago può avere un valore compreso tra 1888 e 28888 volte la puntata.

Blocca e Gira

Ogni posizione dei simboli diventa un rullo individuale che può rivelare Mostri aggiuntivi.

Il Cavaliere uccide e acquisisce il valore di qualsiasi Mostro di valore inferiore o uguale.

Il Cavaliere ha 3 vite. Una vita viene persa ogni volta che i rulli girano senza che appaia o venga ucciso un nuovo Mostro. Ogni Mostro ucciso ripristina una vita, fino a un massimo di 3.

Il Blocca e Gira termina quando il Cavaliere perde tutte le vite, il Drago viene ucciso o i Mostri occupano tutti gli spazi.

Il valore finale del Cavaliere viene assegnato al giocatore.

Giri gratuiti

Il Cavaliere inizia con un valore casuale compreso tra 8 e 15 volte la puntata e rimane sullo schermo per tutta la durata dei giri gratuiti. Il Cavaliere uccide e acquisisce il valore di qualsiasi Mostro di valore inferiore o uguale.

È presente un moltiplicatore di vincita Megaways che si applica alle vincite dei simboli regolari. Il moltiplicatore inizia da 1 e aumenta di 1 per ogni Mostro ucciso.

Se compaiono 5 o più Mostri contemporaneamente, si attiva il Blocca e Gira. Il moltiplicatore di vincita Megaways non aumenta per i Mostri uccisi durante il Blocca e Gira.

3 o più Scatter in qualsiasi posizione assegnano 4 giri gratuiti extra, più 2 per ogni Scatter aggiuntivo.

Il valore finale del Cavaliere viene assegnato al giocatore una sola volta al termine dei giri gratuiti.

Ritorno al giocatore (RTP)

Il ritorno al giocatore (RTP) è la percentuale statistica teorica del denaro totale puntato in un gioco che viene erogato in vincite nel tempo. I valori vengono calcolati inizialmente dividendo il totale delle vincite per il totale delle puntate da una simulazione di numerosi round di gioco. I valori esprimono l'RTP massimo previsto e non cambiano.

L'RTP viene definito a diverse fasi o modalità del gioco.

RTP complessivo: 94,52%

Informazioni generali

In caso che il gioco non risponda o si verifichi un problema durante un giro, il gioco ripeterà il giro incompleto e visualizzerà il risultato al giocatore quando il gioco verrà rilanciato.

Le partite incomplete vengono risolte dopo 30 minuti. Le eventuali vincite derivanti da una risoluzione automatica saranno accreditate sul conto del giocatore.