

## REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco **ROCKY**

**NOME VARIANTE:** **ROCKY**

*Regole di gioco (inclusi eventuali limiti di tempo per il giocatore nelle proprie scelte di gioco), regole di determinazione dei risultati e delle vincite*

**Slot machine a 5 rulli e 25 linee**

Lo scopo del gioco **Rocky** è ottenere una combinazione vincente di simboli dopo la rotazione dei rulli.



### Come giocare

- La puntata per linea è scelta cliccando su + o – posto sotto **PUNTATA DELLA LINEA**.
- Puntata totale del giro = puntata per linea X linee di vincita attive.
- Cliccando **GIRA** si avvia la rotazione dei rulli con la selezione impostata di puntata per linea e di linee di vincita attive.
- Le vincite sono calcolate in base alla **tabella dei pagamenti**.
- Vincita per linea = puntata per linea X moltiplicatore corrispondente indicato sulla **tabella dei pagamenti**.
- Vincita simbolo sparso = puntata totale X moltiplicatore corrispondente indicato sulla **tabella dei pagamenti**.
- Su una singola linea di vincita sarà pagata solo la combinazione più alta, mentre le vincite simultanee su linee di vincita differenti saranno accumulate. Il simbolo **SCATTER** fa eccezione a tali regole. Di seguito sono descritte ulteriori informazioni sul simbolo **SCATTER**.
- Le combinazioni vincenti devono iniziare dal rullo più a sinistra e i simboli devono essere consecutivi.
- In caso di giro vincente, l'area **VINCITA** visualizza le vincite accumulate.
- Le vincite della linea premi e la vincita totale vengono visualizzate anche sulla striscia situata al fondo dei rulli o nella finestra di gioco.

### Linee di vincita

- Le linee di vincita attive sono rappresentate da delle linee che appaiono sui rulli. È possibile modificare il numero di linee di vincita attive cliccando su + o – posto sotto **LINEE**.
- **Nota bene:** solo le linee di vincita attive possono dare delle vincite. Il simbolo sparso è un'eccezione a questa regola. Maggiori informazioni sul simbolo sparso sono date di seguito.
- **Nota bene:** c'è differenza tra la puntata per linea e la puntata totale. La puntata di linea mostra quanto si sta giocando su una singola linea di vincita. La puntata totale mostra tutte le puntate del giro di gioco. I pagamenti indicati nella **tabella dei pagamenti** sono moltiplicati per la puntata per linea. Il simbolo sparso è un'eccezione a questo, poiché il pagamento mostrato nella **tabella**

## REGOLAMENTO DI GIOCO

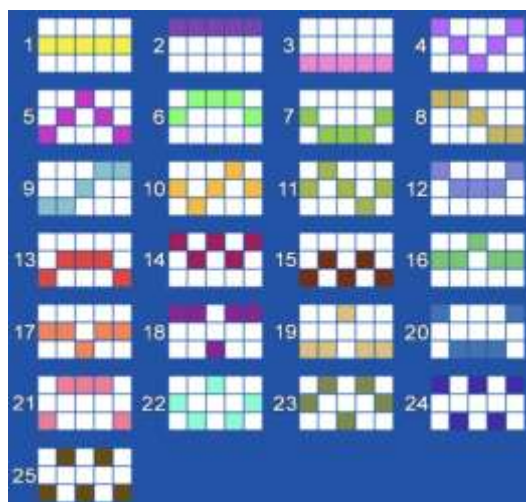
Denominazione gioco **ROCKY**

**dei pagamenti** è moltiplicato per la puntata totale. Se si ottengono delle combinazioni vincenti su più di una linea di vincita, le vincite di ogni linea vincente sono sommate tra loro.

### Simbolo WILD

Il simbolo **WILD** del gioco è Rocky. Il simbolo **WILD** può sostituire qualsiasi altro simbolo (tranne **SCATTER** e **BONUS**) per ottenere la migliore combinazione possibile. Il simbolo **WILD** non può partecipare alla funzione ROCKY.

Esiste inoltre un pagamento extra per 3 o più simboli **WILD** su una linea di pagamento attiva. Nel caso in cui l'importo della vincita con **WILD** sia più elevato, questa sostituisce la vincita ottenibile con simbolo regolare (con **WILD** sostitutivo).



LINEE DI VINCITA

|  |   |     |   |    |
|--|---|-----|---|----|
|  | 5 | 100 | > | 25 |
|  | 4 | 10  | > | 20 |
|  | 3 | 5   | > | 15 |
|  | 2 | 1   |   |    |

|  |   |       |
|--|---|-------|
|  | 5 | 10000 |
|  | 4 | 1000  |
|  | 3 | 50    |

|  |                                            |  |                       |  |                       |
|--|--------------------------------------------|--|-----------------------|--|-----------------------|
|  | 5 1000<br>4 80<br>3 40                     |  | 5 800<br>4 50<br>3 30 |  | 5 500<br>4 50<br>3 25 |
|  | <b>DI UN TIPO</b><br>5 300<br>4 40<br>3 20 |  |                       |  |                       |

|       |       |       |       |       |
|-------|-------|-------|-------|-------|
|       |       |       |       |       |
| 5 250 | 5 200 | 5 150 | 5 100 | 5 100 |
| 4 30  | 4 25  | 4 25  | 4 20  | 4 20  |
| 3 15  | 3 10  | 3 10  | 3 5   | 3 5   |

## REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco **ROCKY**

### TABELLA DEI PAGAMENTI

#### Simbolo Scatter

Il simbolo **SCATTER** del gioco è 'Rocky – the Italian Stallion'

I simboli **SCATTER** possono apparire su qualsiasi linea di pagamento. 2 o più simboli **SCATTER** tra i risultati del giro premiano con una vincita extra che viene aggiunta alle vincite della linea di pagamento. Il premio dei simboli **SCATTER** viene moltiplicato per la puntata totale.

3, 4 o 5 simboli **SCATTER**, comparsi ovunque sui rulli durante la partita principale, attivano rispettivamente 15, 20 o 25 **Partite Gratis** con moltiplicatore x2. Durante le **Partite Gratis**, 5 o più simboli **SCATTER** assegnano altre 15 **Partite Gratis** con lo stesso moltiplicatore.

#### SIMBOLO BONUS

I simboli Bonus del gioco sono i **Guantoni da Boxe**. Durante la partita principale, i simboli **Bonus** apparsi ovunque e contemporaneamente su 1° e 5° rullo, attivano il **Bonus Knockout**.

Il simbolo **Bonus** non assegna una vincita di per sé.

#### FUNZIONE ROCKY

Se i simboli lettera 'R', 'O', 'C', 'K', 'Y' compaiono in questo ordine, su rulli consecutivi e da sinistra a destra, a prescindere dalle linee di pagamento, viene assegnato un premio pari a 5 volte la puntata totale. Il simbolo **WILD** non può sostituire altri simboli per scrivere la parola 'ROCKY'.

La funzione **ROCKY** può essere attivata sia durante la partita principale che nel corso delle **Partite Gratis**.

#### BONUS KNOCKOUT

Durante la partita principale, i simboli **Bonus** apparsi ovunque e contemporaneamente su 1° e 5° rullo, attivano il **Bonus Knockout**.

Dopo l'attivazione del **Bonus**, il giocatore dovrà selezionare 1 dei 3 più famosi avversari di Rocky. Una volta compiuta la scelta, la schermata lascerà spazio ad un ring, sul quale si disputerà uno scontro da 10 round. Rocky e l'avversario selezionato combatteranno al centro della schermata per 10 brevi round. Per ogni round vinto da Rocky, il giocatore vincerà 3 volte la puntata totale del giro che ha attivato il **Bonus Knockout**. Tutti gli incontri terminano con un KO in favore di Rocky. Se un KO si verifica prima del 10° round, tutti i round successivi verranno considerati vinti da Rocky. Durante i 10 round, non è richiesta interazione.

Una volta terminato lo scontro, comparirà una schermata indicante la vincita **Bonus**.

Il round **Bonus Knockout** non può essere attivato durante le **Partite Gratis**.

#### PARTITE GRATIS

3, 4 o 5 simboli **SCATTER**, comparsi ovunque sui rulli durante la partita principale, attivano rispettivamente 15, 20 o 25 **Partite Gratis** con moltiplicatore x2. Durante le **Partite Gratis**, 5 o più simboli **SCATTER** assegnano altre 15 **Partite Gratis** con lo stesso moltiplicatore. Il numero di ulteriori **Partite Gratis** che si possono vincere è illimitato.

Durante le **Partite Gratis**, i rulli girano automaticamente utilizzando lo stesso numero di linee e di puntate per linea del giro che ha attivato il round di **Partite Gratis**. Le vincite di ciascun giro sono visibili nel campo Vincita. La vincita totale del round di **Partite Gratis** è mostrata nel campo 'Vincita delle Partite Gratis'. Il numero di **Partite Gratis** rimaste è indicato nel riquadro dei Giri Rimanenti al di sopra dei rulli. Il Campo del moltiplicatore indica il moltiplicatore per l'attuale round di **Partite Gratis**, che corrisponde sempre a 2.

Una volta terminate le **Partite Gratis**, una finestra riassumerà le vincite. Il campo 'Vincita della partita' mostra i premi vinti nel giro che ha attivato le **Partite Gratis**. Il campo 'Vincita della funzione' mostra le vincite ottenute durante le **Partite Gratis**. Il campo 'Vincita Totale' mostra il totale delle vincite (vincita

## REGOLAMENTO DI GIOCO

**Denominazione gioco** ROCKY

della partita + vincita della funzione).

### **Nota sulle disconnessioni**

- Se ci si disconnette da internet durante:
  - un giro, i rulli mostreranno il risultato dopo che essersi riconnessi e le eventuali vincite saranno aggiunte al saldo
  - una funzione Bonus o un giro attivante, il giocatore verrà automaticamente indirizzato alla funzione dopo essersi riconnesso al gioco
  - la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.

### **PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)**

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 95,88%