

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco: Rumble Kong Cashingo

Nome Variante	RUMBLE KONG CASHINGO
---------------	----------------------

Regole di gioco (inclusi eventuali limiti di tempo per il giocatore nelle proprie scelte di gioco), regole di determinazione dei risultati e delle vincite

Lo schermo di gioco ospita 5 spazi disposti verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di importo compreso fra 0,20€ e 25,00 sulle 3.125 combinazioni permanentemente attive.

La puntata sulle singole combinazioni è pari a un decimo della puntata totale.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando la disposizione dei simboli. La vincita viene assegnata per combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite per differenti combinazioni di vincita si cumulano, per ciascuna combinazione è accreditata solo la vincita più alta.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

- Il simbolo W è un simbolo jolly che compare solo sui rulli 2, 3, 4 e 5 e può sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi i simboli Scatter e Banana (nonché i gettoni Bonus). Non genera una propria combinazione vincente.
- I simboli Banana (Gialla o Verde) sono simboli speciali associati a dei premi. Ciascun simbolo Banana Gialla è associato a un premio in denaro (pari a 0,2x, 0,4x, 0,5x, 0,6x, 0,8x, 1x, 1,5x, 2x, 2,5x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x o 10x la puntata totale corrente), ciascun simbolo Banana Verde è associato a uno dei premi jackpot (Mini 15x, Minore 50x, Maggiore 250x o Grande 5.000x). I simboli Banana pagano l'importo mostrato su di essi quando si verificano combinazioni di due o più simboli Banana (Gialla e/o Verde) su rulli contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. In una giocata non può mai apparire più di un simbolo Banana Verde. Questi simboli possono attivare la funzione Cashingo e la funzione Piatto di Raccolta.
- I simboli Scatter e Scatter Super (Free Spins e Free Spins 500x) sono simboli scatter che non prevedono una propria vincita, ma possono attivare il bonus Giocate Gratuite. In una giocata può apparire al massimo un simbolo Scatter per rullo e non più di un singolo simbolo Scatter Super.
- I gettoni Bonus (Moneta Gorilla) possono apparire solo durante il Main Game associati a qualsiasi simbolo regolare. Non alterano la vincita del simbolo a cui sono associati, né generano una propria vincita, ma vengono raccolti e possono attivare il Bonus Ruota. In una giocata può apparire al massimo un gettone Bonus per rullo.

Funzione Cashingo: Questa funzione può attivarsi, sia durante il Main Game che durante le giocate gratuite, in una qualsiasi giocata in cui sia comparso almeno un simbolo Banana. A sinistra della slot è sempre visibile una griglia Cashingo con 5x5 posizioni corrispondenti alle posizioni della slot. Quando la funzione Cashingo si attiva, può copiare uno o più simboli Banana dalla slot alla posizione corrispondente della griglia Cashingo. Se una Banana Gialla viene copiata in una posizione in cui era già presente una Banana Gialla, i valori vengono sommati. In ogni momento sulla griglia può essere presente al massimo un simbolo Banana Verde. Quando una fila, una colonna o una diagonale maggiore della griglia Cashingo sono interamente occupate da simboli Banana, il giocatore si aggiudica un premio pari alla somma dei premi riportati su tutti i simboli Banana della fila, della colonna o della diagonale completate, poi i simboli che hanno contribuito alla vincita vengono rimossi dalla griglia. In una singola giocata è possibile completare fino a quattro set di simboli.

Funzione Hot Mode: Questa funzione può attivarsi in modo casuale su una qualsiasi giocata del Main Game e si attiva sempre allo scadere del conto alla rovescia di 24 ore il cui timer è visibile in alto a destra

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco: Rumble Kong Cashingo

della slot. Il conto alla rovescia parte dopo la prima giocata effettuata (o dopo il primo uso della funzione Acquista) e riparte al termine della funzione Hot Mode. Quando la funzione si attiva, resta attiva per un numero casuale di giocate (compreso fra 5 e 10) se si è attivata casualmente oppure resta attiva per 10 giocate se si è attivata al termine del conto alla rovescia. Durante le giocate in cui la funzione Hot Mode è attiva compaiono solo simboli Banana e spazi vuoti: non è possibile conseguire vincite per combinazioni di simboli, ma vengono aggiunti ulteriori simboli Banana ai rulli e c'è una maggiore probabilità di ottenere vincite Cashingo o di vincere premi per sequenze di simboli Banana. Durante la funzione Hot Mode viene temporaneamente disabilitata la funzione Acquista.

Funzione Lancio di Banane di Kong: Questa funzione può attivarsi in modo casuale su una qualsiasi giocata del Main Game. Quando la funzione si attiva, Kong aggiunge dei simboli Banana (Gialla e/o Verde) in posizioni casuali sui rulli.

Funzione Piatto di Raccolta: Durante il Main Game, ogni volta che sui rulli appare, in qualsiasi posizione, un simbolo Banana, c'è una possibilità che questo venga raccolto e incrementi il Piatto di Raccolta oppure attivi in modo casuale la funzione Piatto di Raccolta. Quando la funzione Piatto di Raccolta si attiva vengono aggiunti dei simboli Banana in posizioni casuali sui rulli e il Piatto di Raccolta viene svuotato. La funzione Piatto di Raccolta e la raccolta di simboli Banana non possono avvenire in combinazione con nessun'altra funzione.

Bonus Ruota: A destra di ciascuna delle cinque file della slot è presente uno spazio di raccolta. Ogni volta che, durante il Main Game, appare un gettone Bonus, questo viene raccolto nello spazio a destra della fila su cui è apparso e lo illumina. Quando tutti e cinque gli spazi di raccolta sono illuminati, si attiva il Bonus Ruota che assegna in modo casuale uno fra i 12 premi disponibili: il jackpot Grande, il jackpot Maggiore (semplice o x2), il jackpot Minore (semplice, x2 o x3), il jackpot Mini (semplice, x2, x3 o x5), l'attivazione immediata delle giocate gratuite o l'attivazione immediata delle giocate gratuite nella variante 500x.

Bonus Giocate Gratuite: Tre o più simboli Scatter e/o Scatter Super in qualsiasi posizione sui rulli attivano il bonus giocate Gratuite. Se uno dei simboli attivanti è un simbolo Scatter Super, le Giocate Gratuite si attivano nella variante 500x. Il giocatore ottiene 8 giocate gratuite all'inizio delle quali vengono selezionate alcune posizioni casuali della griglia Cashingo (in numero compreso fra 2 e 20) a cui viene associato un Moltiplicatore. Il Moltiplicatore utilizzato per le giocate gratuite nella variante base è il Moltiplicatore Cashingo accumulato durante il Main Game (che può essere incrementato mediante la funzione Upsizer).

Moltiplicatore Cashingo: Durante il Main Game, in alto a sinistra della slot è visibile il valore attuale del Moltiplicatore Cashingo. Una banana divisa in segmenti funge da barra di avanzamento verso il prossimo moltiplicatore. La barra avanza ogni volta che appaiono simboli Scatter in numero insufficiente per attivare il Bonus Giocate Gratuite. Per riempire la barra occorrono 10 simboli Scatter che non abbiano attivato il Bonus Game oppure 1 simbolo Scatter Super che non abbia attivato il Bonus Game. Ogni riempimento della barra incrementa di 10 il Moltiplicatore Cashingo che parte da 10x e può arrivare fino a un massimo di 200x. Il Moltiplicatore Cashingo riparte da 10x al termine delle giocate gratuite (ma non viene alterato al termine delle giocate gratuite nella variante 500x).

Funzione Upsizer: Questa funzione viene offerta dopo l'attivazione delle giocate gratuite (ma non se le giocate gratuite si sono attivate nella variante 500x o se sono state acquistate mediante la funzione Acquista). La funzione Upsizer consente di pagare l'importo indicato per incrementare il valore del Moltiplicatore Cashingo prima dell'inizio del Bonus Game. Questa funzione può non essere sempre disponibile.

Variante 500x: Se le giocate gratuite si attivano nella variante 500x non viene utilizzato il Moltiplicatore Cashingo (che resta inalterato), ma viene invece utilizzato un Moltiplicatore 500x.

Nel corso delle giocate gratuite è possibile che appaia un ulteriore Moltiplicatore Cashingo Casuale che viene applicato a posizioni casuali della griglia (in numero compreso fra 2 e 5). Se un Moltiplicatore Cashingo Casuale viene applicato a una posizione a cui era già associato un moltiplicatore si somma a quello preesistente. I premi dei simboli Banana Verde non possono ricevere moltiplicatori: se una

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco: Rumble Kong Cashingo

posizione della griglia ha un moltiplicatore associato non vi verrà disposto nessun simbolo Banana Verde e se una posizione ospita un simbolo Banana Verde non vi verrà distribuito alcun moltiplicatore. Quando la funzione Cashingo assegna il premio di un simbolo Banana Gialla che si trova in una posizione a cui è associato un moltiplicatore, il moltiplicatore viene applicato al premio. Dopo che il moltiplicatore è stato applicato a un premio viene rimosso dalla griglia. Durante le giocate gratuite non appaiono simboli Scatter (o Scatter Super) e non è possibile riattivare il Bonus Game, ma possono apparire dei nuovi simboli Giocate Extra +1 e Giocate Extra +2 che aggiungono, rispettivamente, 1 o 2 giocate ulteriori alle giocate residue. In una giocata gratuita può apparire al massimo un simbolo Giocata Extra. Le giocate gratuite terminano quando si esauriscono le giocate residue.

Funzione Bonus Recharge: Questa funzione viene proposta quando si esauriscono le giocate gratuite residue. Il giocatore può scegliere se pagare l'importo indicato per acquistare una giocata gratuita ulteriore. È possibile acquistare questa funzione più volte ottenendo ogni volta una singola giocata ulteriore. Questa funzione può non essere sempre disponibile.

Tutti i moltiplicatori rimasti sulla griglia Cashingo vengono rimossi al termine delle giocate gratuite. Tutti i premi delle giocate gratuite sono calcolati in base alla puntata della giocata attivante.

Funzione Acquista: Questa funzione è disponibile solo durante il Main Game e viene attivata dal giocatore cliccando sull'apposito bottone. Il giocatore può pagare gli importi indicati per attivare il bonus Giocate Gratuite in una delle varianti disponibili. Il costo della funzione Acquista è pari a:

50x la puntata per acquistare le giocate gratuite con un Moltiplicatore Cashingo di 50x

90x per acquistare le giocate gratuite con un Moltiplicatore Cashingo 100x

175x per acquistare le giocate gratuite con un Moltiplicatore Cashingo 200x

450x per acquistare le giocate gratuite con un Moltiplicatore Cashingo 500x

L'acquisto delle giocate gratuite mediante la funzione Acquista non altera il Moltiplicatore Cashingo accumulato che resta invariato al termine delle giocate gratuite acquistate. Questa funzione può non essere sempre disponibile.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi ai diversi simboli sono i seguenti:

Simbolo	Payout delle Combinazioni di Simboli			
	2 Simboli	3 Simboli	4 Simboli	5 Simboli
Leopardo	-	12	24	40
Lemure	-	8	20	30
Tucano	-	7	15	20
Pangolino	-	5	12	18
A	-	3	8	12
K	-	3	5	10
Q	-	3	5	10
J	-	2	3	8
10	-	2	3	8

REGOLAMENTO DI GIOCO

Denominazione gioco: Rumble Kong Cashingo

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 94,00%