

REGOLAMENTO DI GIOCO Skullapalooza

Regole di gioco (inclusi eventuali limiti di tempo per il giocatore nelle proprie scelte di gioco), regole di determinazione dei risultati e delle vincite

Istruzioni di gioco:

- Premi - o + sul campo della **PUNTATA TOTALE** per selezionare la puntata totale.
- La puntata totale indica quanto è stato puntato in totale in un singolo giro.
- Premi **MODALITÀ TURBO** per attivare/disattivare alcune delle animazioni delle vincite e dei suoni di gioco, facendo girare i rulli a velocità accelerata o normale.
- Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale.
- Se desideri fermare i rulli in anticipo, premi nuovamente il pulsante **GIRA**.
- In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi accumulati.
- Viene pagata solo la vincita più elevata della Linea di vincita. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.
- Tutte le vincite mostrate nella tabella dei pagamenti sono legate alla puntata attuale.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi **Aggiungi altro denaro** sulla barra inferiore.

Autoplay:

- In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, premi il pulsante **AUTOPLAY** e quindi seleziona il numero di giri da effettuare automaticamente.
- Durante la modalità Autoplay, viene mostrato il numero di giri rimanenti.
- La modalità Autoplay termina quando:
 - I rulli hanno girato per il numero di volte indicato.
 - Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
 - È stata attivata una funzione.
- Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo il pulsante **STOP**.

Tabella dei pagamenti:

- Per aprire la tabella dei pagamenti, premi il pulsante **i**.
- Per spostarti nella tabella dei pagamenti, premi le frecce.

Linee di vincita:

- Le linee attive sono indicate da righe sullo schermo, come illustrato nella tabella dei pagamenti.
- Le vincite possono verificarsi solo sulle linee di pagamento attive.
- Le combinazioni vincenti devono partire dal rullo posto più a sinistra e i simboli devono essere disposti consecutivamente.

Limite Massimo di Vincita:

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

Simbolo Wild:

- Il simbolo Wild può sostituire qualsiasi altro simbolo, tranne i simboli Gemma rosa, Gemma viola e Gemma blu, per creare la migliore combinazione vincente possibile.
- I simboli Wild possono comparire su tutti i rulli.

Gemme e Teschi:

- Ci sono 3 diversi simboli Gemma sui rulli: rosa, viola e blu.
- Durante la partita principale, i simboli Gemma compaiono e si aggiungono alle pile di teschi e gettoni.

REGOLAMENTO DI GIOCO Skullapalooza

- Ottenere un simbolo Gemma colorata sui rulli fa crescere la sua specifica pila di teschi e gettoni:
 - La Gemma rosa si aggiunge alla pila della funzione **Expanding Reels** e durante le **Partite Gratis** espande i rulli a un'altezza di 6 posizioni per un giro.
 - La Gemma viola si aggiunge alla pila della funzione **Pots** e durante le **Partite Gratis** aggiunge un indicatore a un pannello dei premi della funzione **Pots**.
 - La Gemma blu si aggiunge alla pila della funzione **Sliding Wild** e durante le **Partite Gratis** introduce sui rulli fino a 5 Wild scorrevoli a tutta altezza per un giro.

Partite gratis:

- 10 **Partite Gratis** vengono attivate in modo casuale da una pila di teschi e gettoni durante la partita principale, con il relativo potenziamento attivo.
- Durante le **Partite Gratis**, ottenere un simbolo Gemma dello stesso tipo del Teschio attivante fa attivare il relativo potenziamento della funzione per un giro:
 - La Gemma rosa espande i rulli a un'altezza di 6 posizioni per un giro, aumentando le linee di vincita da 40 a 100.
 - La Gemma viola aggiunge un indicatore al pannello dei premi della funzione **Pots**. Riempiendo tutti gli indicatori su un pannello dei premi della funzione **Pots** viene assegnato uno dei premi **Grand, Mighty, Major, Minor** o **Mini**.
 - La Gemma blu posiziona in modo casuale fino a 5 simboli Wild a tutta altezza.
- Le gemme continuano ad aggiungersi alle pile inattive di teschi e gettoni durante le **Partite Gratis** e quei teschi possono attivarsi in maniera casuale con 10 **Partite Gratis** extra assegnate.
- Possono essere attive contemporaneamente tutte e tre le varianti di teschio delle **Partite Gratis**.
- Le **Partite Gratis** terminano quando si esauriscono.

Nota sulle disconnessioni:

- Se ti disconnetti da internet durante:
 - un giro, i rulli mostreranno il risultato dopo che ti sarai riconnesso e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo.
 - una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso.
 - la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.
- Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere rieffettuato l'accesso al portale, premi l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.

RTP = 94.50%